
INFOTAINMENT FÜR
PERSONAL COMPUTER
B 12623 E
MÄRZ
3/94
DM 7.- / öS 56.-
sfr 7.- / hfl 9,50
Lit 8000/DR 1.200
JOKER VERLAG
PC
JOKER
EXKLUSIV-TEST
MAD NEWS
TOTAL AKTUELL
BATTLE ISLE II
DRAGONSPHERE
ALONE IN THE DARK 2
LAWNMOWER MAN
VOLL UMFASSEND
ALLE NEUEN COMPILATIONS AUF DISK & CD
ABSOLUT INFORMATIV
SPIELEN UNTER OS/2
NEUES VON DER CES '94
INTERVIEW MIT LUCAS ARTS
AB SOFORT MIT „GEISTREICHEN" BEWERTUNGEN!
BESSERWISSER
TIPS.TRICKS.CHEATS.LÖSUNGEN
ALONE IN THE DARK 2 · T.F.X.
GABRIEL KNIGHT
SIM CITY 2000
PRIVATEER
ELITE 2
u.v.a.
PC JOKER PC JOKER PC JOKER PC JOKER

DER PREISK(R)AMPF

Nicht selten konfrontieren uns Leserbriefe mit Fragen zum Heft, deren Beantwortung die Redaktion schlicht überfordert. Denn wenn es um Umfang, Preisgestaltung oder Anzeigen geht, ist nun mal der Herausgeber zuständig, wobei mich ein Blick ins Impressum unlängst darüber belehrte, daß ich das bin. Also möchte ich mein heutiges Wort zum Freitag all jenen Lesern widmen, die sich einen PC Joker mit weniger Werbung und mehr Seiten zu einem niedrigeren Preis (tunlichst noch mit Diskette am Cover) wünschen. Zumal andere das doch scheinbar bieten...
Zum besseren Verständnis muß man sich erst mal die Entwicklung des Marktes für solche Magazine ansehen: Als wir vor nun bald fünf Jahren den Joker Verlag ins Leben riefen, gab es zwei allgemeine Hefte für Spiele, systemspezifische Zeitschriften haben wir in Deutschland erst eingeführt. Verständlicherweise ließ der Erfolg von Amiga Joker und PC Joker die Konkurrenz nicht ruhen, immer mehr und immer größere Verlage wollten auch ein Stück vom Kuchen. Im Ergebnis platzen die Ständer am Kiosk nun aus allen Nähten, der Kampf um Leser ist in vollem Gange. Dagegen gibt es prinzipiell nichts einzuwenden, nur muß man halt verstehen, daß Großverlage sich vieles leisten können, was ein relativ kleiner Betrieb wie der unsere nicht kann – etwa Verluste in Kauf nehmen, indem der Dumpingpreis von heute vielleicht irgendwann eine beherrschende Stellung am Markt garantiert.
Kurz und gut, um in der gewohnten Qualität produzieren und trotzdem noch die Miete zahlen zu können, sind wir auf ein gesundes Verhältnis von Anzeigen und redaktionellen Seiten angewiesen, können die Hefte nicht unter Preis abgeben und verzichten auf Gimmicks wie eine Coverdisk. Statt dessen setzen wir wie eh und je auf Tugenden, die preiswertere Mitbewerber oft nicht bieten: frische Ideen und fundiertes Fachwissen, Aktualität und Lesernähe. Das bedeutet unter anderem, daß wir Euren Wünschen entsprechen, wo wir nur können, z.B. mit den neuen Ghost-Gesichtern bei den Bewertungen sowie zukünftig mehr Bildunterschriften.
In der Hoffnung, daß auch Ihr weiterhin Innovation und Kompetenz mehr zu schätzen wißt als schiere Preispolitik, wünsche ich Euch mal wieder viel Spaß mit der neuen Ausgabe!

Euer Michael

INHALTSVERZEICHNIS 3/94

RUBRIKEN



WIRTSCHAFTSWACHSTUM: Es wartet viermal Wirtschaftssimulation vom Allerfeinsten – im weltexklusiven Test des Journalisten-Ulks „Mad News", in der simulierten Spieleschmiede „Software Manager", mit den Reisen von „Christoph Kolumbus" und natürlich beim Klassiker-Revival „Sim City 2000"! Wirtschaftlicher Aufschwung auf den Seiten 18/19, 28, 30 und 32/33

MARKTBEOBACHTUNG: Wir haben die Ohren gespitzt und die Augen offen gehalten, um „Alle neuen Compilations" für Euch zu checken – und zwar fein säuberlich getrennt nach Disk und CD! Spielen, sparen und staunen auf den Seiten 80/81 bzw. 82/83

ZUKUNFTSPERSPEKTIVEN: Was die Zukunft an neuen Spielen bringt, steht im großen Messebericht zur „CES Las Vegas '94", ob „Spielen unter OS/2" Zukunft hat, erfahrt Ihr in einem Special und ob Ihr zukünftig Besitzer eines sündteuren Farbscanners seid, hängt von Eurem Glück bei der „Entdecker-Competition" ab! Entdeckt die Zukunft auf den Seiten 8 – 11, 24 und 42/43

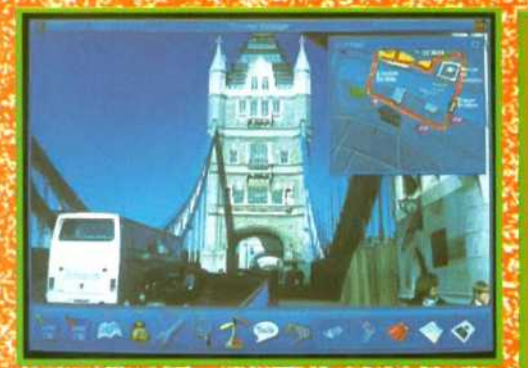


FRAGESTUNDE: Keine Frage, Lucas Arts ist derzeit einer der gefragtesten Hersteller überhaupt – um so mehr Fragen hatten wir im „Smalltalk" an seinen Entwicklungsleiter Kalani Streicher! Die Antworten findet Ihr auf den Seiten 61/62/63







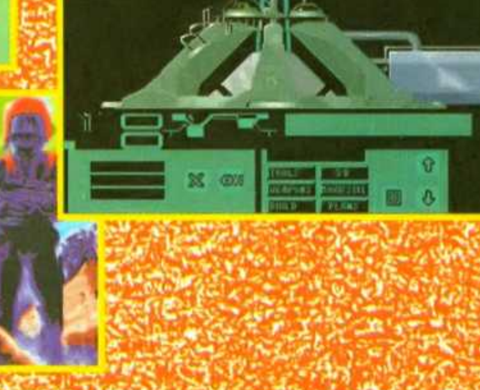


FUTURISTENSOFT: Das CD-Adventure „C.I.T.Y. 2000" entführt Euch ins London der Jahrtausendwende, die Filmversoftung „Lawnmower Man" gar in den virtuellen Cyberspace! Wo es schöner ist, steht auf den **Seiten 15 und 34**



STRATEGENINSELN: Die Strategen unter Euch dürfen ein Faß aufmachen, denn endlich ist „Battle Isle II" da! Neben Blue Bytes neuer Kampfinsel stehen aber auch die Meerestiefen von „S.U.B." und die Sternenkolonien von „Reunion" an. Steht also nicht lange herum, sondern folgt uns unauffällig zu den **Seiten 68, 70 und 72**





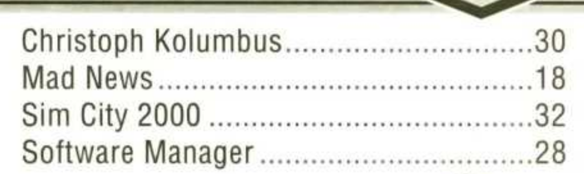


ABENTEUERURLAUB: Ob Ihr lieber in die Prinzenrolle von „Dragonsphere" oder die Vektor-Haut des Helden im Animationswunder „Alone in the Dark 2" schlüpft, bleibt Euch überlassen – Tests, die unter die Haut gehen, warten jedenfalls auf den **Seiten 12 und 16**





ACTION SECTION
Ballern & Geschicklichkeit



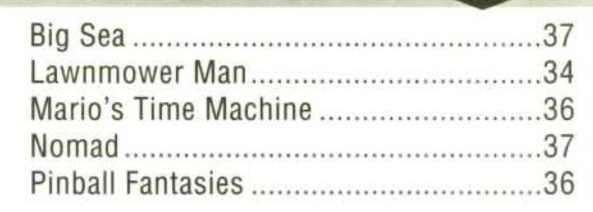
BRAINSTORM
Tüfteln & Taktieren

ECHTZEIT
Fliegen, Fahren & Finanzen

EXPLORER
Adventures & Rollenspiele

GAME OVER
Anwendungen & Utilities

SCHWEISS & TRÄNEN
Sport & Management



TWILIGHT
Exotisches & Genre-Mixturen

UNDER COVER

INTERNA AUS DER REDAKTION

Geschafft, gewonnen, Sieg auf der ganzen Linie: Kaum habt Ihr Euch zweieinhalb Jahre lang die Finger an fordernden Leserbriefen wundgeschrieben, kaum veranstalte ich regelmäßig einen Drohspuk in Michaels Geldspeicher, schon wurden die Bewertungsboxen der Tests renoviert und endlich mit meinem (sich in Abstufungen von jeweils zehn Prozent ändernden) zur Gesamtnote passenden Konterfei verziert! Was ein Game taugt oder nicht taugt, sagt Euch zukünftig also mein variantenreiches Mienenspiel gleich auf den ersten Blick – hier alle Posen zum Eingewöhnen…



0% – 10% („Ich geb's auf...")



11% – 20% („Ist mir schlecht...")



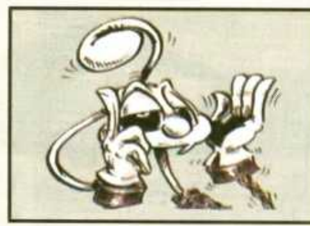
21% – 30% („Ich kann's nicht mit ansehen!")



31% – 40% („Ich kann das Teil nicht riechen!")



41% – 50% („Muß das sein?")



51% – 60% („Ein Durchschnitts-Langweiler")



61% – 70% („Doch, ganz nett")



71% – 80% („Astreine Soft")



81% – 90% („Hitverdächtig")



91% – 100% („Wahnsinn, ein Mega-Hit!")

BILLIG-CLUB

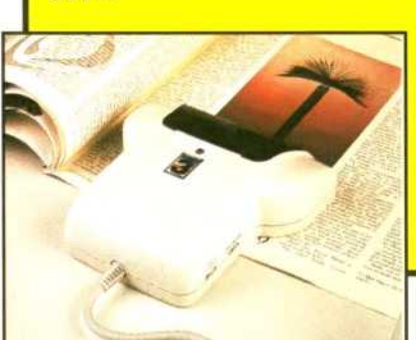
Schwaben sind als die Schotten Deutschlands bekannt, und diesem Ruf wird auch der „Computer-User-Club Oberschwaben" gerecht: Die Mitgliedschaft erfordert lediglich die einmalige Investition von 2,– DM in Briefmarken!

Trotzdem werden die üblichen Clubleistungen geboten, also z.B. Workshops, Demodisketten-Service, Hotline, PD-Pool, Mitgliedermagazin, gemeinsame Messebesuche und dergleichen mehr. Hier die Adresse für Eure Postwertzeichen, die selbstverständlich in einem ordnungsgemäß frankierten Briefumschlag stecken müssen:

Computer-User-Club Oberschwaben
c/o Wolfram Sparka
Alte Gärten 1
88214 Ravensburg

BUDGET-SCANNER

Wenn Logic 3 neues Zubehör auf den Markt wirft, haben die Geräte in aller Regel einen äußerst konkurrenzfähigen Preis – beim „Logic 3 Logiscan" ist das nicht anders.



Professionelle Scanner zum Einlesen von gedruckten Bildern und Texten verschlingen Unsummen, aber auch bei den nicht ganz so leistungsfähigen Ausführungen für den Privatgebrauch ist man schnell ein paar Tausender los. Vor diesem Hintergrund wirken die 450,- DM hier geradezu lachhaft – wenn man damit leben kann, daß das gute Stück farbenblind ist und Papiervorlagen nur in einer Breite von 105 mm erfaßt.

MÄUSE-LAND



Da quietscht die Maus vor Vergnügen, denn ihr Besitzer hat endlich das richtige Geschenk für sein wichtigstes Haustier gefunden: Runde 13 Mäuse verlangt der digitale Zoofachhandel für das ab sofort lieferbare Sierra-Mousepad „ImagiNation".

PRÜGEL-STOP

Die Programmierer wären mit der lange versprochenen PC-Umsetzung der Arcade-Prügelei „Mortal Kombat" an sich fertig – aber jetzt kloppen sich erst mal die Rechtsabteilungen...

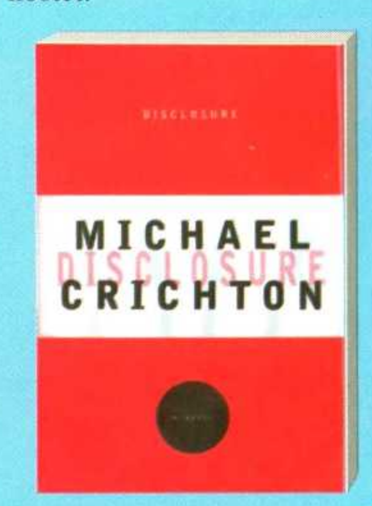
Es sollen wohl Copyrightverletzungen der Grund für den Auslieferungsstop sein, was angesichts des komplizierten Firmenstammbaums auch gar nicht so unwahrscheinlich klingt: Der originale Automat stammt von Bally/Midway, die Lizenz für die Konsolenkonvertierungen erhielt Acclaim, und Virgin ist für die Computerversionen zuständig. Mal sehen, wer die schlagkräftigeren Anwälte hat.



AUS-LESE

Spätestens seit der Verfilmung seines Romans „Jurassic Park" ist der amerikanische Bestsellerautor Michael Crichton auch hierzulande einem größeren Publikum bekannt – schon rollt der Nachschub.

Diesmal legt Michael einen raffiniert gestrickten Thriller voller Sex, Crime und Computern vor, dessen Held Tom Sanders einen Karriereknick befürchten muß, weil ihn seine Chefin der sexuellen Belästigung beschuldigt. Das „Disclosure" (= Enthüllung) betitelte Werk ist beim US-Verlag Knopf erschienen und stellt keine übermäßig hohen Anforderungen an die Englischkenntnisse des Lesers. Wer deshalb die deutsche Übersetzung gar nicht erst abwarten will, kann die Schwarte auch über den deutschen Buchhandel bestellen, was etwa 63 Märker kostet.



GRATIS-CODER

„WISO-Crypt" ist ein Datenverschlüsselungssystem für PCs, das die CE Infosys GmbH im Auftrag des bekannten ZDF-Wirtschaftsmagazins entwickelt hat. Das Beste daran: Es kostet keinen Pfennig, ein Fax an den Hersteller genügt!

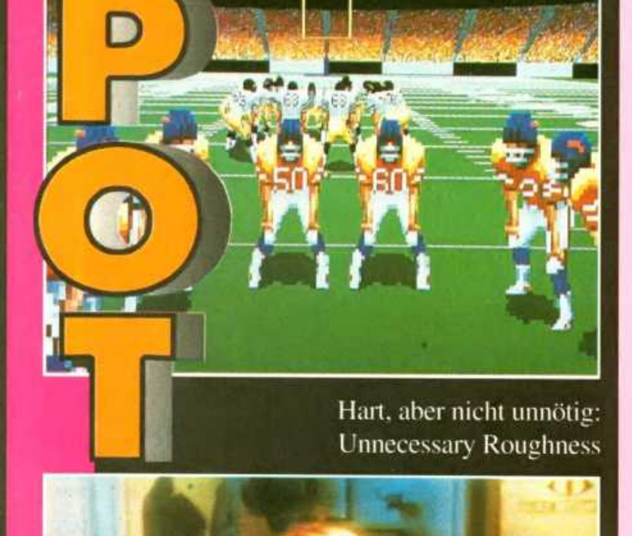
Computer Electronic Infosys GmbH
Am Kümmerling 45
55294 Bodenheim
Tel.: 06135/770
Fax: 06135/7777

CONSUMER ELECTRONICS

HOT SPOT

Wie jedes Jahr fand die Winter-CES in der sandigen Spielermetropole statt, wie jedes Jahr präsentieren wir Euch die vorgestellten Highlights für Festplatte und CD-ROM schön alphabetisch nach Herstellern geordnet. Und gerade dieses Jahr hatte die große Fachmesse für Unterhaltungselektronik besonders viel für verspielte PC-Freaks zu bieten!

Der Name soll Programm werden: Under a Killing Moon



Hart, aber nicht unnötig: Unnecessary Roughness

Who Shot Johnny Rock? Gute Frage..

ACCESS

Wenn die Golfexperten nicht gerade neue Kurse für die Multimediaversion ihres Evergreens „Links 386 Pro" auf CD packen, ist Endzeitstimmung angesagt: In **UNDER A KILLING MOON** schnüffelt Privatdetektiv Tex Murphy nach dem Dritten Weltkrieg einem Serienkiller hinterher. Zwanzig richtige Schauspieler sorgen dabei für Hollywoodatmosphäre – und wen die Rätsel im Stil von „Martian Memorandum" oder „Mean Streets" kaltlassen, der kann sich selbst aus den einzelnen Szenen einen neuen Reißer zusammenstellen!

ACCOLADE

Die wahre Härte in puncto American Football könnte das sehr actionlastige **UNNECESSARY ROUGHNESS** mit seiner schicken SVGA-Grafik werden. Im Frühsommer wird dann Kufenstar **BRETT HULL** unter dem neuen Label Sports Accolade übers Eis kurven, und rechtzeitig zur WM dribbelt auch die brasilianische Kickerlegende **PELE** vom Mega Drive zur DOSe.

AMERICAN LASERGAMES

Nach dem CD-Western „Mad Dog McCree" spendieren die Automatenprofis den Revolverhelden eine Light-Gun zum fröhlichen Showdown am Monitor: In **WHO SHOT JOHNNY ROCK** durchballert der Spieler damit ein leichenreiches Gangstermovie auf Silberscheibe.

BETHESDA SOFTWORKS

Schnittige Polygongrafiken und eine gewisse Ähnlichkeit mit „Cyberrace" zeichnen die SF-Raserei **DELTA V** aus. Ebenfalls gesichtet wurden der fast fertige Edelrolli **THE ELDER SCROLLS** und **NCAA: ROAD TO THE FINAL FOUR 2**, der jüngste Aufguß der unendlichen Puckschlenzer-Saga um Wayne Gretzky.

CAPSTONE

Die Boys aus Miami sicherten sich die Rechte an den 3D-Routinen der Gewölbemetzelei „Doom": 30 ähnliche Stockwerke erwarten den Ballermann dann in **CORRIDOR 7**. Außerdem erwarb man die Lizenzen für **ZORRO**, eine Schachvariante der **FLINTSTONES** („Familie Feuerstein") und die hierzulande kaum bekannte TV-Serie **RESCUE 911**.

DISNEY/INFOGRAMES

Neben allerlei Edutainment mit Mickey und Donald heckt man derzeit das Freiluftabenteuer **WOLF** aus, wo der Spieler als hungriger Isegrim durch 30 Szenarios trottet. Daneben vertreibt Disney in



Wir rasen in die Zukunft: Delta V



Soll bald eröffnet werden: Theme Park

SHOW LAS VEGAS '94

den Staaten auch die Neuheiten von Infogrames: **SHADOW OF THE COMET 2** wird im Sommer mit Maussteuerung, Scrolling und einer Gruselmär aus der frostigen Arktis für wohlige Schauder sorgen. Wer eher auf Japanisches im Stil von „Akira" steht, darf sich auf die Zwischensequenzen der CD-Actionorgie **L FOR LIBERTY: CHAOS CONTROL** freuen.

ELECTRONIC ARTS

Derzeit setzt der Branchenriese vor allem auf die neue Multimediamaschine 3DO, wobei viele dieser Projekte (z.B. das aufwendige Weltraumstrategical **SHOCKWAVE**) auch für CD-ROM kommen sollen. Gleich am PC erscheinen in nächster Zeit neben dem schon länger angekündigten **SEAWOLF** und dem digitalen Rummelplatz **THEME PARK** die SF-Adventures **NOCTROPOLIS** und **SPIRAL ARM**. Peter Molynaux zeigte auch die jüngsten Streiche seines Bullfrog-Teams; mit der abenteuerlichen Flugschau **MAGIC CARPET** und dem Unterwasser-Simulator **CREATION** ist allerdings erst im Sommer zu rechnen.

EMPIRE

RED GHOST erinnert an die Agenten-Action von „Syndicate", legt jedoch noch mehr Wert auf Strategie. **FLYING CIRCUS** dagegen verwendet den Ersten Weltkrieg als Szenario für Luftkämpfe in SVGA mit Gouraud-Shading, Texture-Mapping und 15 originalgetreuen Klapperkisten. SF-Fans brauchen ebenfalls nicht zu darben, denn die überfälligen Endzeitspektakel **CYBERSPACE** und **DREAMWEB** erscheinen definitiv noch im ersten Quartal 94.

GAMETEK

Das Skandinavier-Schach „Ragnarok" wird als **KING'S TABLE** noch mal aufgewärmt, viel interessanter wären freilich zusätzliche Missionen für den Megaseller „Frontier: Elite 2" – doch darüber schweigt sich Meisterprogrammierer David Braben noch eisern aus.

IMPRESSIONS

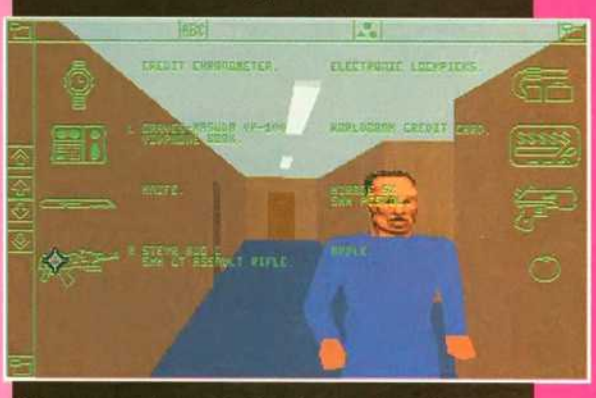
Trotz schlechter Kritiken liefern die Engländer weiterhin fleißig Strategicals ab: **DETROIT** soll das „Railroad Tycoon" für Autobauer werden, **BREACH 3** bietet rundenweise Taktikgefechte zweier Planetensysteme, und pünktlich zum 50. Jahrestag der alliierten Invasion in der Normandie erwartet **D-DAY – THE BEGINNING OF THE END** die Freizeitfeldherren. Last not least mixen die Impressionisten aus einer Prise „Castles" und und einem Schuß „Stronghold" **CASTLE CONQUEST**, einen digitalen Eroberungszug durch das England des 13. Jahrhunderts.

INTERPLAY

Wer in die Fußstapfen von James T. Kirk treten möchte, besucht im Sommer die **STARFLEET ACADEMY**, wo 30 durch Filmsequenzen verbundene Missionen im „Wing Commander"-Look auf Trekkies warten. Zudem lädt **STAR REACH** zur Besiedelung des Weltalls ein, wobei zwei Strategen simultan am Splitscreen ihr Imperium errichten können. Viel älterer Stoff (z.B. „Castles II") wird auf CD gepreßt, und für alle Freunde der langmähnigen „Lost Vikings" gibt's auch noch eine gute Nachricht: Im Sommer kehren Erik, Olaf und Baloeg mit erweiterten Fähigkeiten und größeren Levels zurück.


Der erste Eindruck ist sehr vielversprechend: Noctropolis


Aufwendig produziert: Shockwave



Bis zum nächsten Heft steht der Anschluß ans PC-Terminal: Cyberspace



Ein virtueller Traum von einem Spiel: Dreamweb



Die Besiedelung des Universums: Star Reach



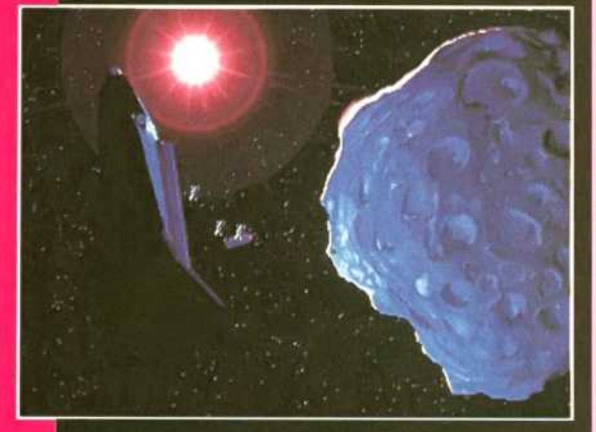
Wir bauen unser Auto selber: Detroit

HOT SPOT

Die CD-Umsetzung: Castles II



Freie Wahl für freie Flieger: Tie-Fighter



Mann, das dauert: The Dig

LUCAS ARTS

Steven Spielbergs SF-Adventure **THE DIG** liegt bis zum Frühsommer auf Eis, erst dann darf ein ferner Planet auf der Suche nach neuen Lebensformen erforscht werden. Vorher lassen die Artisten von der Skywalker-Ranch **TIE-FIGHTER** auf die Fangemeinde los: Anders als bei „X-Wing" darf man sich diesmal auch als Vertreter des Imperiums durch das polygone Universum ballern.

MALLARD/MICROSOFT

Zum „Flight Simulator" spendiert Mallard wieder eine Reihe von Add-ons mit frischen Maschinen, verrückten Wetterverhältnissen und dem Szenario von Washington. Als „Antwort auf alle blöden Ballerspiele" (O-Ton Microsoft) führt der **SPACE SIMULATOR** den Spieler auf eine lehrreiche Tour durchs All vom Urknall bis heute, wobei massenhaft Bild- und Videomaterial aus NASA-Archiven die Entdeckungsreise aufpeppt.

MICROPROSE/ SPECTRUM HOLOBYTE

Außer dem in diesem Heft getesteten „Dragonsphere", dem sportlichen **HEAVY HOCKEY** und der Raserei **ROAD WARRIOR** tummeln sich im Neuheiten-Sortiment von MicroProse ausschließlich Simulationen: **F-14 FLEET COMMANDER** geht bzw. fliegt in Richtung „F-15 Strike Eagle", während in **ACROSS THE RHINE** die Panzer rollen. Besonders neugierig machen aber zwei Fortsetzungen, nämlich **FORMULA ONE GRAND PRIX 2** und das heiß ersehnte **CIVILIZATION II**. Bei Spectrum Holobyte steht gegen Jahresende endlich **FALCON 4.0** auf der Startbahn, das Actionadventure zur **NEXT GENERATION** der Enterprise macht das Universum erst im Spätsommer unsicher. Alte „Falcon"-Piloten dürfen sich die Wartezeit aber mit der Zusatzdisk **F-18 HORNET** vertreiben.

OCEAN

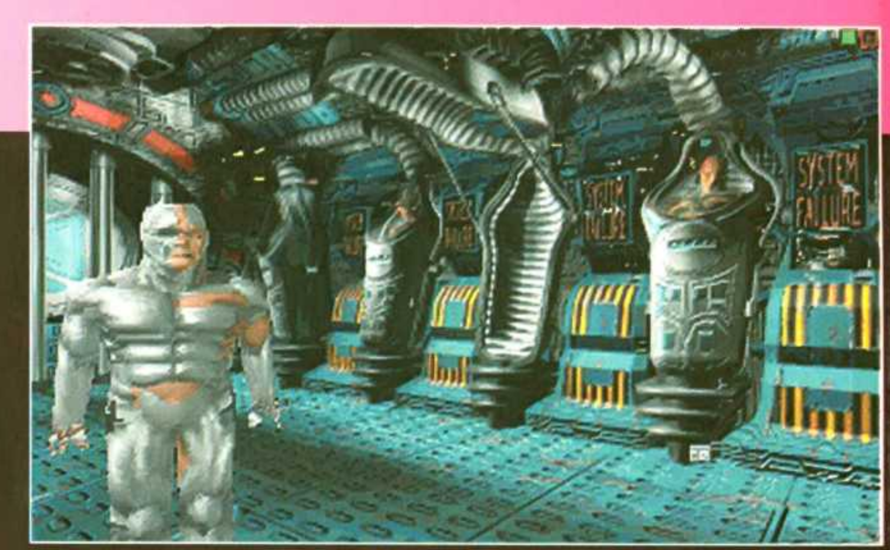
Da der Weltraumflugi **INFERNO** kurz vor der Veröffentlichung steht, konzentriert sich das Programmierteam DID nun voll auf **IRON ANGEL**, einen endzeitlichen CD-Cocktail aus „Inferno" und „T.F.X.". Ebenfalls nur als Silberling geplant ist **SIGNS OF INTELLIGENCE**, wo es gilt, politisch, propagandistisch und wirtschaftlich eine Bananenrepublik in Südamerika auszuhebeln. Der letzte Hoffnungsträger im CD-Bunde ist dann der zerknautschte Detektiv **JOHN DOE**. Bliebe noch zu erwähnen, daß Ocean gerade auch über den Filmversoftungen **THE SHADOW**, **ADDAMS FAMILY VALUES** und **THE FLINTSTONES** brütet.

ORIGIN

Rollenspielkönig Lord British ist mit **ULTIMA VIII** fertig und wagt nun einen Abstecher in die Welt der Sciencefiction: **BIO FORGE** wird ein interaktiver Cyborg-Thriller, der sich vornehmlich an die Besitzer eines 486ers oder Pentiums wendet. Ähnlich mondäne Hardware wird man auch für die Edel-Flugis **PACIFIC STRIKE** (2. Weltkrieg) und **WINGS OF GLORY** (Doppeldecker anno 1918) brauchen. Derweil schraubt Chris Roberts neben der unvermeidlichen „Privateer"-Zu-



Der Test wird langsam unvermeidlich: Ultima VIII



Lord British goes SF: Bio Forge

HOT SPOT

satzdisk mit **WING COMMANDER 3** den finalen Höhepunkt der Kultserie zusammen.

SIERRA/DYNAMIX

Nach ein paar eher lauen Fortsetzungen wirbelt Sierra demnächst den Strategiesektor mit **OUTPOST** durcheinander: In Iso-3D wird das Weltall unter „Windows" erforscht und nebenbei Sternenkunde gelehrt, wobei in der CD-Fassung mehrere hundert MB an Videoclips schlummern. Auch Firmenchefin Roberta Williams ist auf dem CD-Trip, ihr **PHANTASMAGORIA** soll die Abenteurer das Gruseln lehren. Tochtercompany Dynamix unternimmt inzwischen mit **ACES OF THE DEEP** eine spritzige Tauchfahrt und geht in **ACES OVER KOREA** über dem asiatischen Dschungel in die Luft.

SOFTWARE SORCERY

Die „Jutland"-Macher entwickeln auch ihre weiteren Titel exklusiv für CD-ROM: **AEGIS – DEFENDER OF THE FLEET** und **FAST ATTACK** laden Wasserratten zum hyperrealistischen Segeltörn ein, **BUCCANNEERS** hat dagegen das harte Freibeuterleben à la „Pirates!" auf seine Totenkopfflagge gepinselt. **TREASURE HUNTERS, INC.** macht den Spieler zum Schatzsucher, **DEADZONE** entpuppt sich als futuristische Ballerei, und **FANTASY THIEFDOM** wird schließlich ein komplexes Rollenspiel im mittelalterlichen England.

VIRGIN

Auch die englischen Jungfrauen haben sich in die Silberscheibe verliebt, so verspricht man für **THE 7TH GUEST II** doppelt so viele Puzzles und einen ausgefeilteren Handlungsablauf als beim ersten Grafikblender. Daneben werden die Klassiker „KGB" und „Lands of Lore" gerade mit Stars wie Donald Sutherland für ihren CD-Auftritt nachgerüstet. Derweil lebt Horror-Großmeister Clive Barker seine Lust an Sex und Gewalt im Grufti-Adventure **EKTOPLASMA** aus, während die Programmierer von „Reach for the Skies" in **D-DAY – OPERATION OVERLORD** die Invasion der Alliierten in eine Flugschau mit dickem Strategieteil packen. Last not least rattern die Rotorblätter von **H.A.W.C.**, sozusagen die PC-Antwort auf das Mega CD-Spektakel „Thunderhawk" mit integriertem Söldner-Management.

DER REST VOM FEST

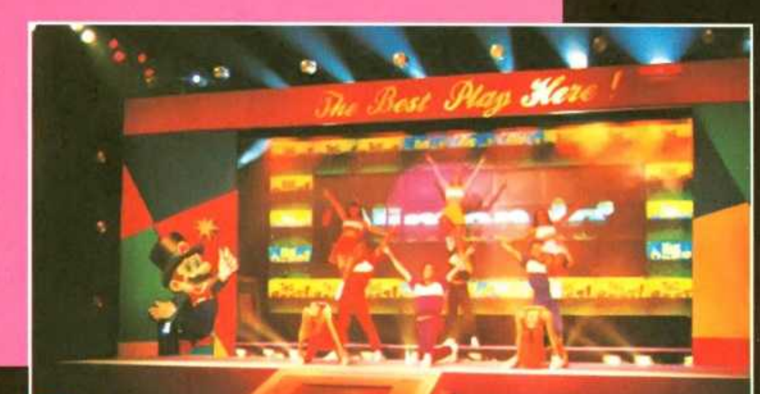
Sony war vornehmlich mit Konsolensilber vertreten, das Mega CD-Adventure **GROUND ZERO, TEXAS** wird aber auch für CD-ROM umgesetzt. Bei U.S. Gold versoftet man die Fußball-WM zu einer Digi-Dribbelei Marke „Kick Off", und das beste Netzwerkspiel der Messe war **SPECTRE VR** von Velocity; eigentlich ein simples Shoot 'em up, das aber dank seiner pfeilschnellen Grafik für Begeisterung sorgt. Vivid Interactive beglückt die Welt mit einem halben Dutzend CD-Softpornos, doch statt feuchter Träume verursachen **THE LEGEND OF KAMASUTRA**, **101 SEX POSITIONS** und Kollegen wegen akuter Dumpfheit höchstens hysterische Lachkrämpfe. Und bei SSI kocht man immer noch auf Sparflamme: **GREAT NAVAL BATTLES 2**, das Action-Strategical **DARK LEGIONS** und die AD&D-Titel **AL QADIM** bzw. **RAVENLOFT** (beide mit extrem ruckliger 3D-Grafik selbst auf 486ern) müssen fürs nächste Halbjahr genügen. (C. Borgmeier)

Strategie von den Abenteurern: Outpost





Sony sattelt die Silberscheibe: Ground Zero, Texas



Nintendo ließ die Puppen tanzen

Einer der Messemittelpunkte: der 3DO-Stand



Die zwei dürfen nirgends fehlen: Beavis & Butthead



Auch Billard spielen konnte man auf der CES...



Im Lande Callahach stehen die Dinge derzeit nicht zum besten, denn der vor 20 Jahren eingesperrte Zauberer Sanwe droht jeden Moment auszubrechen. Dummerweise hat der junge König Callash das schwere Regierungsamt gerade erst von seinem Vater übernommen, zudem würde ihm sein neidischer Bruder Mac Morn den Job liebend gerne abknöpfen. Und um das Maß vollzumachen, mißtrauen die ansässigen Elfen, Gestaltwandler und Wüstennomaden der menschlichen Rasse zutiefst – alles in allem nicht gerade die idealen Voraussetzungen für unseren Nachwuchsregenten...

Man steuert den ausnehmend gut animierten Blaublüter im Point & Click-Verfahren durch die etwas zögerlich scrollenden, von der Seite gezeigten Fantasylandschaften und sammelt dabei alles ein, was nicht niet- und nagelfest ist. Neben seinem Schloß sind weitere fünf, grafisch sehr abwechslungsreiche Gegenden (Zauberwald, Wüste, Irrgarten...) zu erkunden, die sich bequem über eine Übersichtskarte erreichen lassen. Mit Logik, Intuition und diplomatischem Geschick muß man sich dann des Beistandes von allerlei skurrilen Figuren versichern. Besonders wichtig sind dabei die mit anklickbaren Sätzen geführten Gespräche, denn hinter so manchem Wortspiel verbirgt sich ein hochwichtiger Hinweis. So erwartet der Elfenkönig z.B. die richtigen Antworten auf seine verdrehten Fragen, der Wüstenscheich rückt seine Infos nur heraus, wenn man ihn bei einem Knobelspielchen schlägt, und bei den Gestaltwandlern darf sich der Held die unmöglichsten Tricks einfallen lassen, will er mit heiler Haut an den dort lebenden Monstern vorbeikommen. Auch die üblichen Gefahren des Reisens (tentakelbewehrte Ungeheuer, tödlich tiefe Brunnen, Verdursten in der Wüste) gibt's zuhauf, weshalb man für die Autosave-Option oft recht dankbar ist.

Die Maussteuerung klappt ganz vorzüglich, sehr positiv fallen auch die gegenüber „Return of the Phantom" deutlich gestrafften Gespräche auf. Die durchwanderten Landschaften sind farbenfroh gestaltet, und die erstaunlich echt wirkenden Bewegungen des hiesigen Kollegen würden selbst dem „Prince of Persia" zur Ehre gereichen. Wer Stimmen hören will, muß zur gleichzeitig erscheinenden CD-Version greifen, aber auch ohne Digi-Geplapper fügt sich die Klangtapete nahtlos in die vorzügliche Gesamtpräsentation ein. Last not least überzeugt das Spiel durch seine vielfältigen Rätsel; alles in allem kann man MicroProse zu diesem rundum geglückten Abenteuer nur gratulieren! (md)

Beim Gameplay dieses märchenhaften Adventures hat unübersehbar der Gruselkrimi „Return of the Phantom" Pate gestanden – nur ist MicroProse diesmal erheblich phantasievoller zur Sache gegangen!











Dragonsphere
(MicroProse)

Fantasy-Adventure mit viel Atmosphäre und abwechslungsreichen Rätseln.

GRAFIK	*84%*
SOUND	*76%*
ATMOSPHÄRE	*86%*
MOTIVATION	*85%*



Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Ein 386er mit Maus ist schon der halbe Sieg.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung









Die erweiterten Übersichtskartenfunktionen helfen Ihnen bei der Einsatzplanung.



Visuell übertragene Nachrichten informieren Sie über den Vormarsch Ihrer Einheiten.



Lebensechte dreidimensionale Vektorgrafiken vermitteln dem Spielgeschehen bisher ungekannte Plastizität.



Animierte Raytracingdarstellungen bieten die verwendeten Einheiten in unvorstellbarem Detailreichtum.

Komplett in Deutsch!

Titan-Net ist zurück. Nach Jahren der Auseinandersetzung und der immer wieder aufkeimenden Hoffnung scheint das Unfaßbare wahr zu werden.
Titan-Net sammelt seine Kräfte erneut und holt aus zum alles vernichtenden Schlag gegen die drullische Zivilisation. Die Heere sammeln sich, die stählernen Phalanxen treiben gegeneinander, der große Konflikt ist nicht mehr abzuwenden. Dieser letzte Sieger wird der endgültige sein.
Nehmen Sie die Herausforderung an zu kämpfen für eine Welt, terrorisiert von dem Robot-Imperium Titan-Net und erschüttert von Verrat aus den ureigensten Reihen des drullischen Volkes.

Bis zu 400 gleichzeitig dargestellte Einheiten auf dem Bildschirm (55 neue und verschiedene Panzer, Schiffe und Flugzeuge - alle Einheiten in zwei verschiedenen Arten dreidimensionaler Präsentation (Raytracing und Vektorgrafik) und in einer 2-dimensionalen Kartendarstellung - überwältigende Angriffsmodus-Realisation in rasend schneller Vektorgrafik - viele tausend Landschaftsmodule - Gebäude, Straßen, Schienen, Eisenbahnen und Kanäle können auf den Karten gebaut werden - Wettersimulation - komplette Hintergrundgeschichte mit animierten Sequenzen führen Sie durch das Spiel - Spielmöglichkeit für 7 Spieler.

Bestellen Sie jetzt das selbstlaufende Demo-Set (3 HD Disketten) mit tollen Graphiken und Spieldarstellung von "Battle Isle 2"!
Bitte Verrechnungsscheck in Höhe von 13,50 DM beifügen !



BESTELL - COUPON

Hiermit bestelle ich ein Demo-Set von "Battle Isle 2"

Name: ______________________

Adresse: ______________________

____

____

Datum, rechtsgültige Unterschrift

Einen Verrechnungsscheck in Höhe von 13,50 DM habe ich beigefügt!



Erstauflage inkl. Roman "Battle Isle-Saga" mit 250 Seiten!

Den Roman gibt's auch im Buchhandel!

Speziell für PC CD-ROM entwickelt

Blue Byte Software GmbH · Eppinghofer Str. 150 · 45468 Mülheim · FAX 0208 / 45088-99

Das Museumsstück

ARMAETH

Nostalgiker, die dem ganz frühen Adventure-Urgestein von Sierra nachtrauern, werden hier fündig – wer dagegen Wert auf zeitgemäße Grafik und Bedienung legt, dürfte weniger begeistert sein...



Das waren noch Zeiten...

Bereits die Hintergrundstory dieses abenteuerlichen Märchens von Real World ist museal: Wieder einmal wird ein Königreich von üblen Monstern tyrannisiert, wieder einmal soll ein edler Recke die Sache ins Lot bringen. Der Held Killian sucht deshalb das Land Dol Armaeth nicht nur nach Schätzen ab, sondern auch nach einer Krone, mit der sich die Unholde vertreiben lassen.

Gesteuert wird der kläglich animierte Hauptdarsteller mittels Maus und Tastatur sowie sage und schreibe 30, teilweise mit mehreren Funktionen belegten Icons – und Befehlstexte („Take piece of wood") können auch noch auf dem Keyboard eingetippt werden. Das Geschehen spielt sich in einer von schräg oben gezeigten, bildweise umgeschalteten und trotz Super VGA grobkörnigen und unübersichtlichen Landschaft ab. Sollte unser Killian dabei mal von den überall lauernden Gefahren wie Bären, Lagerfeuern oder Wasserstrudeln gekillt werden, kann man ihn postwendend wiederbeleben. Tja, vor fünf, sechs Jahren hätte diese Schatzsuche noch Applaus geerntet, doch aus heutiger Sicht handelt es sich einfach um eine olle Kamelle: Das umständliche Handling strapaziert die Nerven des geduldigsten Spielers, die ärmliche Soundkulisse gibt dem angekratzten Nervenkostüm dann den Rest. Da wird es wohl kaum jemanden interessieren, daß in Kürze eine komplett deutsche Version erscheinen soll – der aktuelle Stand der Abenteuertechnik sieht halt ganz anders aus. (md)



Armaeth
(Real World)

In jeder Hinsicht altbackenes Märchen-Adventure.

GRAFIK	56%
SOUND	39%
ATMOSPHÄRE	48%
MOTIVATION	36%

40%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 99,- DM

Standesgemäß reicht hier ein XT mit DOS 3.2.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Magische Langeweile

The Red Crystal

Bei diesem Rollenspiel ermöglicht es ein geteilter Bildschirm auch zwei Abenteurern, gleichzeitig und unabhängig voneinander die Fantasywelt von Blackmore zu durchstreifen – bloß erleben sie dort nichts...

Um die sieben Königreiche Blackmores vor dem Schurken Lexor zu retten, wird zunächst ein Held erschaffen, der fünf verschiedene Berufe vom Magier bis zum Dieb ergreifen kann. Dann geht's auf dem Hauptscreen weiter, wo man in der linken Hälfte die bereiste Landschaft mit dem als Schwerticon dargestellten Recken aus der Vogelperspektive sieht; rechts macht sich entweder der Zweitmensch oder eine Landkarte breit, auf der die winzige Abenteuerwelt problemlos Platz hat.

Die abenteuerliche Suche nach dem Spielspaß

Herumwandernde Personen können nun zwar angequatscht werden, allerdings sind diese „Gespräche" in der Regel schon einen Mausklick später wieder beendet. Also erkundet man eben ohne langes Gequassel die sieben Burgen Blackmores samt den dazugehörigen Dörfern, wobei letztere auch die nötige Infrastruktur für den Kauf von Zaubersprüchen, Heilmitteln und Ausrüstungsgegenständen aller Art besitzen. In den mit Automapping versehenen isometrischen Räumlichkeiten der Schlösser werden dagegen allerlei Monster durch wüstes Um-sich-Klicken in Echtzeit bekämpft.

Tja, die detailarme Grafik und die biedere Soundbegleitung sind noch das Beste an diesem (Trauer-) Spiel: Eine derart dürftige Story, eine so lächerlich kleine Abenteuerwelt und ein solch langweiliges Gameplay hat das Genre sonst gottlob nur selten zu bieten. Für ein bißchen Abwechslung sorgt hier lediglich die verhunzte (Kampf-) Steuerung... (md)

The Red Crystal
(QQP)

Öder Fantasy-Rolli für ein bis zwei Abenteurer.

GRAFIK	46%
SOUND	44%
ATMOSPHÄRE	32%
MOTIVATION	36%

38%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 109,- DM

Das große Gähnen beginnt auf einem 286er – trotz Modemoption.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 1,6 KB XMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Der Touristik-Schnüffler

C.I.T.Y. 2000

Abenteuer nach Plan

Erst kommt die Arbeit...



Auch mit den Wachsfiguren kann man reden!

Die grafischen Möglichkeiten eines CD-ROMs hat man uns ja schon öfter demonstriert – aber noch nie in einer Mischung aus Detektiv-Adventure und einem Digi-Reiseführer von London!

Die Insel-Metropole an der Schwelle zum nächsten Jahrtausend: Drogenbaron Rooter will die Millionenstadt unter seine Fuchtel bringen, indem er tödlichen Stoff an die Rauschgiftkonsumenten verteilt. Der eigentlich zuständige Secret Service ist aber überlastet und läßt die Kastanien deshalb vom amerikanischen Geheimagenten John Daring aus dem Feuer holen...

Im Trenchcoat des Reserve-Bonds soll man sich nun in die Organisation des Schurken einschleichen, und nach der Ankunft am Flughafen steht auch schon ganz stilgerecht die Kontaktaufnahme mit Agent X an. Und weil hier wirklich kaum ein Krimiklischee ausgelassen wird, entpuppt sich der Kontaktmann als überaus attraktive Kollegin, von der man Bargeld und Instruktionen für das weitere Vorgehen erhält. Letzteres besteht vorwiegend aus dem Aufsammeln, Untersuchen und Benutzen von Gegenständen. Per Maus und Iconleiste dürfen aber auch geheimnisvolle Flüssigkeiten gemischt werden, zudem stehen Multiple-choice-Verhöre mit den aufgestöberten Informanten auf dem Dienstplan. Die Steuerung ist dabei quasi narrensicher: In allen Locations werden die Handlungsmöglichkeiten und Sammelobjekte automatisch angezeigt; das Inventory läßt sich jederzeit einblenden, genauso ein kleiner Stadtplan, dessen formatfüllenden Bruder man erst im Lauf des Spiels entdeckt. Die Fortbewegung geschieht entweder auf einer dieser Übersichtskarten oder via Cursorpfeil direkt auf den bildweise umgeschalteten Digi-Fotos. An Schlüsselstellen werden zusätzlich kurze Videosequenzen eingespielt, die meist wichtige Infos enthalten und sich deshalb auf Tastendruck wiederholen lassen.

Daß man sich hier oft auf einer Sightseeingtour glaubt, liegt vor allem daran, daß die rund 1.600 Bilder der Silberscheibe überwiegend den lokalen Sehenswürdigkeiten wie Trafalgar Square, Buckingham Palace oder Tower Bridge gewidmet sind – wobei sich die Perspektive jeder Drehung des Helden anpaßt! Trotzdem hätte man sich eine etwas stimmigere Optik gewünscht als so einen spielbaren Hochglanzprospekt, und die Musikbegleitung will auch nicht immer zur eher düsteren Atmosphäre der Story passen. Dafür ist aber die Geräuschkulisse sehr realistisch ausgefallen, und die englische Sprachausgabe kommt glasklar aus den Boxen.

Insgesamt könnten es CD-Detektive also weitaus schlechter treffen als mit dieser multimedialen Verbrecherhatz. Zumal das Hauptquartier von Aditus bald eine übersetzte Version für deutsche Agenten nachschieben will. (st)



Ah, ein Kollege!

C.I.T.Y. 2000
(Aditus)

Launiges Detektiv-Adventure im Stil eines Städteführers.

GRAFIK	*76%*
SOUND	*68%*
ATMOSPHÄRE	*66%*
MOTIVATION	*71%*



70%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 129,- DM

Ins Reisegepäck gehört zumindest ein 386er – natürlich mit CD-ROM.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Alone in the Dark 2

Der Vorgänger dieses actionlastigen Gruseladventures von Infogrames machte als Animationswunder Furore, doch inzwischen ist der Fortschritt nicht stehengeblieben – der neue Dunkelmann tritt also ein schweres Erbe an!

Während es im ersten Teil um die Werke der Horrorlegende H.P. Lovecraft ging, ermittelt Privatdetektiv Edward Carnby diesmal in einem Kidnappingfall. Das Opfer wird angeblich in einem alten kalifornischen Landgut namens „Hell's Kitchen" gefangengehalten. Dessen langjähriger Besitzer „One Eyed Jack" sollte zwar eigentlich die Radieschen längst von unten sehen, doch beschäftigte sich der Kerl seinerzeit nicht nur mit Piraterie und Kartenspiel, sondern auch mit Voodoo...

Zunächst steuert man den auch nach heutigen Verhältnissen noch brillant animierten Schnüffler durch das gutseigene Gartenlabyrinth und fahndet dort nach dem Hauseingang. Schon in dieser grünen Vorhölle strolchen massig schwerbewaffnete Zombies herum, die man anfangs bloß mit geballten Fäusten oder einer alsbald leergeschossenen Pistole bekämpfen kann. Mit der Zeit findet man allerlei Gewehre, MGs, Säbel, aber auch Munition, Heiltränke, Fotos und Tagebuchnotizen, welche durch schlichtes Darüberlaufen im Inventory verstaut werden. Besiegte Gegner hinterlassen ebenfalls mal den einen oder anderen Gegenstand, aber selbst in der Summe hilft das wenig: Die überaus „intelligenten" Monster verfolgen Edward hartnäckig, verkraften locker mehrere Treffer und ballern oft schon los, wenn sie noch gar nicht im Bild sind – selbst daß Edward Kopfstöße verteilen und schnelle Sprints einlegen kann, vermag sein Leben oft nicht zu retten!







Daß nun das Actionelement viel stärker betont wurde, hat den Schwierigkeitsgrad also gewaltig in die Höhe getrieben; die angegebene Spieldauer von 50 Stunden ist damit wohl eher als Untergrenze zu verstehen. Die texturierte Vektorgrafik mit ihren tollen Animationen und automatischen Wechseln der Sichtperspektive beeindruckt zwar nach wie vor, reißt den mittlerweile von CD-Games verwöhnten Betrachter aber trotz der neuerdings mitanimierten Hintergründe nicht mehr sooo sehr vom Hocker wie anno Vorgänger. Die stimmige Klangkulisse und die simple Tastatursteuerung wissen immer noch zu gefallen, und das Spieltempo hat sich sogar deutlich gesteigert. Daß die Wahl zwischen einem weiblichen und einem männlichen Helden gestrichen wurde, ist problemlos zu verschmerzen, viel stärker fällt das Kräfteungleichgewicht zwischen Gut und Böse ins Gewicht.

Für ein atmosphärisches Spiel reicht es somit immer noch, allerdings auch für eine Extraportion Frust – und damit für einen Hit leider nicht mehr. (md)



Alone in the Dark 2
(Infogrames)

Gruselabenteuer mit toller Präsentation und hohem Frustfaktor.

GRAFIK	86%
SOUND	81%
ATMOSPHÄRE	83%
MOTIVATION	75%

79%

Für Experten
Preis: ca. 129,- DM

Dank regulierbarem Grafikdetailgrad genügt auch ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 12 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.:1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



C.I.T.Y. 2000
Begleiten Sie Super-Spürnase Jon Daring durch die Straßen von London. Unterstützen Sie ihn bei seinem Feldzug gegen unglaubliche, kriminelle Verschwörungen. Erleben Sie das perfekte Zusammenspiel von Video-Animation, Graphik und digitalem Sound auf CD-ROM. Bestehen Sie das Abenteuer Ihres Lebens und nehmen Sie die Herausforderung von C.I.T.Y 2000 an!
• TOTTENHAM COURT
KNIGHTSBRIDGE •
MARBLE ARCH • HYDE PARK • COVENT GARDEN •
HEATH • HAMPSTEAD • KINGS ROAD • WATERLOO • BLACKFRIARS • TOWER HILL • LONDON BRIDGE •
ST. MARTIN IN THE FIELDS • TRAFALG
BEDF
PICCADILLY • KING'S CROSS • WESTMINSTE
ADITUS
CD-ROM
© 1993 Aditus Inc. C.I.T.Y. 2000
City In Trouble Year 2000 is proprietary to Aditus Inc.



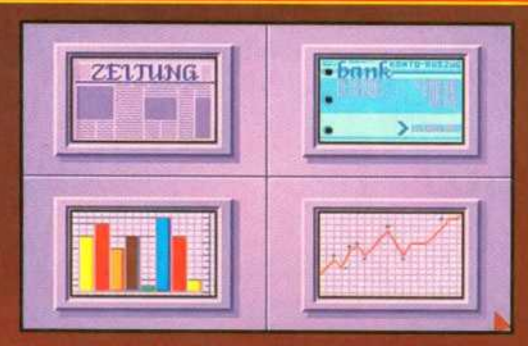
Mad News

Sensationsjournalismus

Der äußere Eindruck täuscht nicht: Was wir hier weltexklusiv im Test haben, ist tatsächlich der inoffizielle Nachfolger des Kultspiels „Mad TV" – doch heute bleibt die Glotze kalt, wir gehen in den Blätterwald!



Das Layout entsteht



Das Hauptmenü des Bürocomputers

Das Inoffizielle an dieser Fortsetzung ist der Hersteller, der jetzt Ikarion und nicht mehr Rainbow Arts heißt. Aber der neue alte Spieldesigner ist immer noch Ralph Stock, die abgedrehten Comicbilder hat Meistergrafiker Celal beigesteuert, und für den Sound war mit Chris Hülsbeck ebenfalls eine bekannte Größe des Fachs beteiligt. Was kann da überhaupt noch schiefgehen? Nun, laut Intro ist zumindest im Leben des Hauptdarstellers Steve (der inoffizielle Archie) erst kürzlich einiges schiefgelaufen:

Als Steve noch für einen TV-Sender arbeitete (dreimal dürft Ihr raten...), fand er das Programm an Heiligabend zu langweilig und zog sich lieber einen flotten Porno rein. Aufgrund einer technischen Panne ging das Privatprogramm auf Steves Studio-Videorecorder aber über den Äther, und Sekundenbruchteile später hatte sich sein spießiger Boß auch schon zur Kündigung entschlossen. Unser Held wechselte in die Zeitungsszene und setzt nun alles daran, das Käseblättchen Mad News zur auflagenstärksten Tageszeitung des Landes zu machen.

Die Spielwelt ist diesmal auf einem ausgedienten Ozeandampfer mit fünf Decks und 20 Räumen angesiedelt, der nicht nur optisch stark an das „Mad TV"-Gebäude erinnert. Die obligaten Computer-Konkurrenten (Bad News und Sad News) haben ihre Redaktionsbüros wieder gleich nebenan, und an die Stelle der guten alten Betty ist die schlechte neue Bea getreten – ein richtiger Drache, den es schnellstens loszuwerden gilt. Daher findet man im Anzeigenfeld am unteren Bildrand auch kein Liebes-, sondern ein Haßbarometer vor, das durch allerlei Teufeleien zum Glühen gebracht werden muß. Die passenden Mittelchen hält ein Händler vorrätig, etwa Computerviren, Sekundenkleber, Mäuse, Telefonterror sowie einen exorbitant teuren Flaschengeist, der Bea über Bord und in den Rachen eines Haifischs jagt. Obwohl selbst diese Bestie die Frau nach einer kurzen Geschmacksprobe wieder ausspuckt…

Wieder steckt unter der satirischen Oberfläche eine durchaus ernstzunehmende Wirtschaftssimulation, deren Aufbau bis auf ein paar kleine, aber feine Details dem Vorgänger entspricht. So muß Steve zu Beginn jedes Arbeitstages erst mal ins Büro des Chefs, der ihm die aktuelle Finanzsituation des Verlags erläutert und ihn unerbittlich rauswirft, wenn zu viele Fehler passieren. Außerdem befinden sich haufenweise feste Mitarbeiter und freie Agenturen auf dem Schiff, von denen man das Rohmaterial für seine Gazette bezieht. In einer Kabine hocken z.B. altgediente Journalisten vor der Schreibmaschine, die Steve heiße Exklusivstories wie „14 Tage am Briefkasten festgeklemmt" oder „Ärzte entdecken Zwillinge im Gehirn eines Mannes" anbieten. Die einzelnen Geschichten unterscheiden sich hinsichtlich Umfang und Preis, angekauft werden sie durch einen simplen Mausklick in das entsprechende Menüfenster.

Darüber hinaus ist eine Nachrichtenagentur an Bord, deren Informationen allen Redaktionen, also auch der Konkur-





Das Christkind kommt … … doch nicht!



Der Redaktionsdampfer



Man sieht's schon an der vorbildlichen Haltung: der Chef!

renz, zugänglich sind. Wer von dort etwa die Meldung „Papst: Geliebte?" erhält, tut aber gut daran, erst den hauseigenenen Reporter nachrecherchieren zu lassen. Nach einiger Zeit kommt er zurück und sagt entweder, daß es bloß eine Ente sei, oder daß er zusätzlich herausgefunden habe, daß der Papst neuerdings mit Claudia Schiffer liiert sei. War man clever genug, auch einen Fotografen mit-


AD
WS

Versicherung ersetzt entführte Kinder durch neue

Uhr morgens ein Pärchen auf dem nahen Parkplatz im Auto trieb. Selbst mein rufen konnte sie nicht stören. Die Welt ist klein, denn die Frau in dem Auto war die Tochter meines Nachbarn."
Gegen 0.30 Uhr wurde Herr Hansen aus seiner Mißlichen Lage befreit, die Hand war fast abgestorben. Der Postbeamte drohte Herrn

dem Studenten mir nichts dir nichts in den Kopf. "Einige der Kommilitonen im Hörsaal versuchten, davonzulaufen, aber Frankel zwang sie mit dem Revolver zurück auf die Plätze. Ob Sie's glauben oder nicht, danach fuhr er mit dem Unterricht fort, als sei nicht geschehen." Die Nachricht von der Tat erstaunte Frankels Freunde und Kollegen: einer

Klasse Meldung, ey!

zuschicken, sind Artikel und Sensation perfekt, was die Auflage kräftig klettern läßt. Dadurch beeinflußt man auch seinerseits das Weltgeschehen – in unserem Beispielfall wäre es durchaus denkbar, daß man bald über den Selbstmord des Papstes berichten muß! Vergleichbare Agenturen beliefern die Zeitung mit Comics, Kochrezepten, Sportergebnissen, Anzeigen, Wetterberichten, Kommentaren oder Kreuzworträtseln unterschiedlicher Qualität und Größe, was sich zwangsläufig auch jeweils im Preis niederschlägt.

Hat man dann alles Material zusammen, geht es in Steves Büro, wo man ein Vertriebsnetz mit Lkw- und Flugzeugfuhrpark aufbauen muß, das momentane Image des Blattes und den Kontostand abfragen kann und vor allem das Layout eigenhändig festlegt. Der praxisnahe Witz an der Sache ist nämlich, daß der Spieler die sechs Seiten der Mad News-Zeitung tagtäglich unter Zeitdruck inhaltlich und technisch selbst gestalten muß. Das heißt, die Plazierung der Artikel und Fotos, die Schriftgröße und die Spaltenbreiten sollten stimmen – mit Hilfe eines Grafikprogramms läßt sich das Endprodukt sogar ausdrucken! Was man darin zu lesen kriegt, entstammt der (real existierenden) Satirezeitung „Neue Spezial", mit der Ikarion hier zusammengearbeitet hat. Und wie es bei der Kundschaft ankommt, erfährt man aus den Sprechblasen der am unteren Bildrand eingeblendeten Leser.

Die comicartige Präsentation mit der pflegeleichten Maussteuerung entspricht weitgehend der von „Mad TV", allerdings sieht man jetzt häufiger kleine Animationen – der Sound ist hingegen nicht ganz das Gelbe, soll aber für die Verkaufsversion vielleicht noch überarbeitet werden. Das Gameplay bietet auch für die Kenner des inoffiziellen Vorgängers viel Abwechslung, einmal wegen des Branchenwechsels, dann wegen des lebensnahen Termindrucks (alle zwei Stunden muß eine Seite fertig werden!), und nicht zuletzt, weil japanischen Spekulanten, die sich das Redaktionsschiff unter den Nagel reißen wollen, das Handwerk gelegt werden soll. Insgesamt können wir den Digi-Kollegen daher nur weiterempfehlen, denn viel lustiger, spannender und vor allem respektloser geht's bei uns auch nicht zu! (C. Borgmeier)



Mad News
(Ikarion)

Druckreife Fortsetzung von „Mad TV".

GRAFIK	*74%*
SOUND	*61%*
REALISMUS	*79%*
MOTIVATION	*88%*

85%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 119,- DM

Über einen 386er muß die Heimredaktion schon verfügen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Was ist eigentlich so hassenswert an dieser Frau?





Alte Bauernregel für frisch verheiratete Millionäre: Im März ein Nerz! Ich bin aber weder Bauer noch Millionär, sondern Tierschützer, denn meine Laken sind aus reiner Baumwolle und meine Briefe von artgerecht gehaltenen Lesern – fast jeder hat einen eigenen PC...

NACKTE FAKTEN

Anstatt sich im Editorial über die Flut von Erotik-Soft auszulassen, sollte Michael lieber sein eigenes Heft von Zweideutigkeiten säubern: Bereits auf Seite 4 der Februar-Nummer sieht man eine spärlich bekleidete Dame, die sich über ein harmloses Notebook freut. 19 Seiten weiter schreibt Ghost einen schlüpfrigen Abspann und läßt sich sogar mit nackten Mädels abbilden (von denen er, wie er selber zugibt, eh nix hat; schickt die beiden Schnuckis also lieber zu mir!). Auf Seite 25 findet man die Großaufnahme eines Freudenknüppels, und auf Seite 43 taucht die Holde vom Inhaltsverzeichnis nochmals auf. Last not least findet man dann in der Heftmitte noch auf dem Poster des Titelbildes eine leichtbekleidete Dame – Ihr seht also, daß das Heft voller erotischer Abbildungen steckt! Da könnt Ihr froh sein, wenn die BPS Euch noch nicht besucht hat...
neidet uns Urs Eggimann aus Muttenz in der Schweiz das lustige Redakteursleben.

Michael hat doch im Editorial extra geschrieben, daß ihn bei Erotik-Soft die (mangelnde) spielerische Qualität störe, nicht die Erotik. Der logische Umkehrschluß: Ein qualitativ so hochwertiges Heft wie der PC Joker kann gar nicht erotisch genug sein! Derzeit denken wir über ein Centerfold nach, etwa eine Platine völlig nackt und unbestückt...
Dein BPS-Ghost (zu deutsch: Geist von Busen, Po & Sex)

DER VERBAL-TERMINATOR

Ihr seid die größten Deppen, die ich kenne! Wie könnt Ihr mit einem derartigen Titelbild, Special und Editorial weitermachen, wenn alle Welt nach jugendfreien Bildern schreit? Seid Ihr pubertär oder was? Ich bin nicht darauf angewiesen, Euer Magazin zu lesen; es gibt wesentlich bessere! Deshalb wundert es mich, daß Ihr immer noch glaubt, Ihr könntet Euch alles erlauben. Wieso geht Ihr nicht auf die Leserbriefe ein und haut einfach die zehn schlechtesten Spiele raus, um Platz zu gewinnen? Außerdem solltet Ihr das „Blackout" rausschmeißen, ich kaufe Euer Magazin schließlich wegen der Computergames. Lieber 20 Spiele gut getestet als den letzten Scheiß, und dann nur halbe Seiten – selbst bei den Hits gibt es immer häufiger Halbseiter (z.B. „Anstoß"). Eure Narrenfreiheit ist nun endgültig überschritten!
Aber weil Ihr dauernd selbstgeschriebene Lobbriefe bekommt, habt Ihr es anscheinend nicht nötig, wieder was Gutes zu fabrizieren. Früher konnte man über den Joker noch lachen, aber heute ist er ein Scheißblättchen. „Larry 6" zum Beispiel hatte einen Doppelseiten-Test, und ich weiß auch, warum: Es kommen jede Menge Unanständigkeiten darin vor, und das gefällt Euch obszönen Ekeln! „Maniac Mansion 2" dagegen bekam (obwohl ein Hit) bloß eine Seite – Bernhard, Hoagie und Laverne waren ja auch nicht nackt. Oder die Bilder: Schlechte Qualität und nie untertitelt! Und bei den Bewertungen ist auf Euch eh kein Verlaß – was zahlen Euch die Hersteller eigentlich so im Schnitt dafür, daß Ihr einen Hit vergebt?
zetert ein anonymer Feigling aus Tübingen noch eine ganze Weile weiter, wobei wir vor den ganz persönlichen Beleidigungen lieber aufhören.

Ein richtig gutes Beispiel, wie man sich selbst disqualifiziert: Trotz der teilweise sogar berechtigten Kritikpunkte verbietet mir der Stil des Schriebs, näher darauf einzugehen – ohne ein Mindestmaß an Anstand wird man nicht ein paar hundert Jahre alt. Warum ich „obszönes Ekel" den höflichen jungen Herrn dennoch so ausgiebig im „Scheißblättchen" zu Wort kommen lasse? Na, anstandshalber!
Unangenehm berührt, Lord Ghost

GHOST-BLASTER

1) Als Amiga- und PC-Besitzer lese ich natürlich auch beide Joker. Das Mega-Rollenspiel „Dungeonblaster" im AJ hat es mir besonders angetan, und ich frage mich, wieso es nicht etwas Ähnliches im PC Joker gibt!? Und warum erwähnt Ihr Euren Redaktionsboten Brork immer nur im Amiga-Heft? Auch der „Kieger"-Comic in Eurem Schwestermagazin sagt mir mehr zu als Deiner, lieber Ghost.
2) Kannst Du mir sagen, was Lucas Arts' nächstes Projekt ist?
3) Warum ist Garfield orange?
4) Ich würde mir gerne „AMOS" für den PC zulegen – gibt es das überhaupt?
5) Könnt Ihr mir ein gutes Programmier-Programm für den PC nennen, das sich auch ein Normalsterblicher noch leisten kann?
6) Im Test zur „Reel Magic" MPEG-Karte habt Ihr geschrieben, man benötige eine VGA-Karte mit „VESA Standard Feature Controller". Was ist das, und woran erkenne ich, ob meine Karte so was hat?
7) Ein Versand in Eurem Heft will ein Produkt namens „Laffer Utilities" loswerden – was iss'n das?
8) Letztens habe ich mir die SB 16 Basic gekauft und las in einem beiliegenden Werbeheftchen etwas über ein CD-ROM von Creative Labs. Wieviel taugt das, und was kostet es?
grübelt Bastian Barthel aus Langenselbold.

1) Brork ist mit den Botengängen für den Amiga schon überfordert und Dein Comic-Geschmack so schlecht wie Dein Gedächtnis – erst letzten November gab es im PC Joker exklusiv und erstmalig ein richtiges Brettspiel!
2) Steht alles im Messebericht von der CES: Zunächst kommt das Star Wars-Game „Tie Fighter", später dann das SF-Adventure „The Dig".
3) Vermutlich hat er sich über einen gewissen Bastian Barthel nicht grün und blau, sondern rot und gelb geärgert...
4) Nö, das Programmier-Tool „AMOS" gibt's leider nicht in DOSen.
5) Um halbwegs vernünftige Ergebnisse zu erzielen, brauchst Du schon ein nicht ganz billiges Entwicklerpaket, bestehend aus Büchern, einer Programmiersprache,

Malprogis etc..
6) Jede neuere VGA-Karte sollte derart ausgerüstet sein, im Zweifel hilft (wie so oft) ein Blick ins Manual.
7) Die „Laffer Utilities" sind eine Sammlung von Büro-Klamauk, u.a. eine Datenbank mit Witzen, ein Horrorscope usw. Der Test fand vor ziemlich genau zwei Jahren statt.
8) Soweit uns bekannt ist, stellt Creative Labs keine eigenen CD-ROMer her, sondern kauft bloß Fremdfabrikate auf, um damit Komplettpacks zu basteln.
Auskunftsfreudig, aber erschöpft, Dein Ghost

PENTIUM-PERVERSION

1) Wie wär's, wenn Ihr Euch „PC Ghost" nennt? Und wenn Euch das nicht gefällt, dann schreibt doch wenigstens auf den Titel: „Ghost presents – PC Joker".
2) Könntet Ihr vielleicht die Bildhelligkeit bei Euren Screenshots runterkurbeln? Selbst Multimedia-Games sehen nämlich des öfteren etwas „krümelig" aus.
3) Falls Ihr wirklich mal was streichen müßt, so sollte vielleicht das „Überhaupt und Außerdem" dran glauben. Es ist zwar ganz nett, aber die dortigen Themen könnten auch im Editorial verhandelt werden. „Blackout" muß bleiben, „Hot Spot" kann man ebenso kürzen wie „PD-Perlen" (eine wirkliche Perle reicht; wer interessiert sich schon für durchschnittliche Shareware?), „Grafik Competition" kann raus, „PC-Parlament" muß nicht in jedem Heft erscheinen. Na, das soll doch wohl reichen, oder?
4) Ich hätte gern ein CD-ROM, das folgende Merkmale aufweist: kein Caddy, Double Speed, Multisession, SCSI-2 mit Controller, Photo-CD, XA, großer Datenpuffer, gute Zugriffszeit und höchstens 800,- DM teuer. Könnt Ihr mir eins empfehlen?
5) Die Sache mit dem Pentium finde ich schon fast pervers! Ich will doch mit dem Computer spielen, um der Realität eine Weile zu entfliehen, und nicht, um durch eine Riesenmasse Digi-Bilder in selbige zurückgeholt zu werden. Ich meine, auf 'nem 486er sind doch wirklich Spitzenspiele machbar, braucht es da wirklich noch was Besseres?
wundert sich Thomas Groh aus Bad Kissingen.

1) Mir gefällt PC Ghost besser als PC Joker! Mir gefällt aber auch Ghost Verlag besser als Joker Verlag und Ghost besser als Michael...
2) Wenn mal ein Screenshot nicht ganz so kommt, wie er soll, so kann das an vielen Faktoren liegen: dem Foto, dem Litho, dem Druckfilm und nicht zuletzt der Druckerei. Wir sind aber guter Dinge, daß so was nicht allzu häufig passiert!
3) Bis auf das (jetzt nur noch gelegentlich erscheinende) „Überhaupt & Außerdem" brauchen wir derzeit keine Rubriken zu kürzen, weil sich der Markt nach dem Weihnachtssturm zwischenzeitlich ziemlich beruhigt hat. Sollte sich das wieder ändern, werden wir selbstmurmelnd alle Leservorschläge zum Thema berücksichtigen – auch Deine.
4) Eine entsprechende Empfehlung ist schwierig, da bezahlbare CD-ROMs in aller Regel mit einem AT-Bus arbeiten; wenn es SCSI sein soll, geht's ins Geld. Aber man läßt sich ja belehren, vielleicht wissen also andere Leser Rat?
5) Pervers oder nicht, der Hardware-Fortschritt richtet sich nun mal nicht nach den Spiele(r)n, sondern nach den professionellen Anwendern. Die Spiele(r) richten sich aber über kurz oder lang nach dem Hardware-Fortschritt...
Dein perverser Pentium-Ghost

KABELFRESSER

Zum Thema Einsparungen: Laßt den Joker einfach so, wie er ist. Sollte es wirklich mal eng werden, könnt Ihr ja



immer noch auf die Poster verzichten. Und zum allseits beliebten Thema Raubkopien: Ich leiste mir monatlich ein Spiel auf legalem Wege und verkaufe es dann später zum halben Preis. Dies nur als Tip an alle, deren Geldbeutel unter permanenter Schwindsucht leidet. Nach monatelangem Sparen und Wälzen von Testberichten kaufte ich mir ein CD-ROM von Toshiba (XM-3401B) sowie die Sound Wave 32 von Orchid. Dann kam das böse Erwachen: Keinem lag ein Audiokabel bei! Anfragen bei verschiedenen Händlern erbrachten die Antwort, daß es Audiokabel für diese Geräte nicht gibt. Jetzt setze ich alle meine Hoffnungen in Euch...
stöhnt der verzweifelte Grandfunk aus Rüsselsheim.

Das Thema Rubriken hatten wir schon, das Thema Raubkopierer haben wir andauernd; kommen wir der Abwechslung halber also gleich zum fehlenden Audiokabel. Falls Du damit die Verbindung zur Stereoanlage bzw. den Aktivboxen meinst – so was gibt's quasi überall, wo es letzteres gibt. Falls jedoch von der Verbindung zwischen CD-ROM und Soundkarte die Rede ist, so solltest Du umgehend beim Händler reklamieren. Und falls Du etwas ganz anderes meinst, solltest Du uns das mal etwas genauer erklären.
Etwas hilflos, Dein hilfsbereiter Ghost

KEIN ANSCHLUSS UNTER DIESER KARTE?

Ich bin stolzer Besitzer eines 486 SX und möchte mir bald ein CD-ROM zulegen. In Eurem Special (9/93) stand nun aber nichts darüber, wo man das Matsushita CR 562 B anschließt, während in den diversen Anzeigen mal „benötigt SB 16" und mal „benötigt als Controller SB de Luxe oder SB 16 ASP" steht. Ja, wie denn nun? Und was mache ich mit meinem SB Pro 2,5?
verzweifelt Markus Beck aus Welgesheim.

Unser Matsushita-Exemplar hatte sogar eine SB-Pro als Controller im Gepäck, das stand allerdings auch im Bericht. Darüber hinaus arbeitet das Teil noch mit einer Reihe von anderen Karten zusammen, die über eine Panasonic-/Matsushita-Schnittstelle verfügen; welche das im einzelnen sind, wissen Händler und Manual.
Dein anschlußfreudiger CD-Ghost

DOPPELSOUND & GRAFIKPOWER

Ich habe mir kürzlich die Gamewave 32 von Orchid gekauft, mußte aber feststellen, daß die SB-Emulation bei „Land of Lore" schwer schwachbrüstig klingt. Jetzt frage ich mich, ob ich meine alte SB-Karte nicht wieder in den Rechner stecken und quasi beide Karten betriebsbereit halten könnte – um dann bei Bedarf einfach den Lautsprecher umzustöpseln. Könnte das funktionieren? Außerdem möchte ich mir demnächst eine Grafikkarte kaufen, die 72 Hz darstellen kann, mein Monitor packt aber nur 70 Hz – schaltet er dann automatisch auf 60 Hz runter?
befürchtet Christian Möss aus Usingen.

Die Idee mit den zwei betriebsbereiten Soundkarten kam in der Redaktion auch schon auf, konnte jedoch nicht realisiert werden – aber vielleicht haben geduldigere Bastler ja mehr Glück? Gute Nachrichten dagegen in Sachen Monitor, denn hier ist mit einem gewissen Toleranzbereich zu rechnen. Den Hund wollen wir zwar dafür nicht ins Feuer legen (Tierschutz!), doch sollte eine Flimmerkiste, die 70 Hz packt, auch mit zwei mehr fertig werden.
Dein Hund, äh, Ghost

DENNIS WILL'S WISSEN

Was ist Multimedia? Was ist MPEG? Kann es auch auf CDs zu Viren kommen? Was ist ein interaktiver Film? Warum gebt Ihr Eure Gesamtnote unabhängig von den Einzelnoten? Was sind Bugs, und wie kann man sie finden? Was bedeutet in der Zusatzspeicher-Rubrik des Bewertungskastens die Abkürzung „unt."? Was sind EMS und XMS? Welche Voraussetzungen braucht ein PC heute, um nicht morgen schon veraltet zu sein?
meldet sich Machinegun-Dennis Witte aus Raddestorf zu Wort.

Die Antworten im Telegrammstil: 1) Multimedial heißt medienübergreifend und meint z.B. spielbare Filme, zumeist auf CD. 2) MPEG ist eine Technik zur Datenkompression, um Filme/Spiele in 1:1-Qualität in den Computer zu zaubern. 3) Nein, da CDs vorläufig noch nicht beschreibbar sind – es sei denn, der Virus käme vom Hersteller. 4) Ein Film zum Mitmachen. 4) Weil die Einzelnoten unterschiedlich ins Gewicht fallen. 5) Bugs sind Programmfehler, und die finden meistens Dich! 6) „unt." ist, was es zu sein scheint: die Abkürzung für „unterstützt". 7) EMS und XMS sind Varianten von Zusatzspeicher. 8) Ab einem 486 DX mit 50 MHz kannst Du davon ausgehen, auch übermorgen noch live dabeizusein.
Dein Steno-Ghost

GIGA-JOKER

1) Lebt Ihr in Grasbrunn eigentlich hinterm Mond? Da bekomme ich doch am 15.01.94 einen Brief von Euch mit dem Absender „8011 Grasbrunn"! Hey, war da nicht irgendwas mit neuen Post(um)leitzahlen?
2) Eine Seite mit Ghost-Comics auf über 100 Seiten PC Joker – ist das nicht etwas wenig?
3) Als ich neulich meinen Compi aufschraubte, um ein CD-ROM einzubauen, entdeckte ich eine kleine Fledermausleiche zwischen Dudelblaster und VGA-Karte. Fühlte sie sich bei mir nicht wohl? Oder verlangt die Evolution inzwischen nach einem Pentium?
4) Wann steigst Du mit Vincent ins Jump & Run-Geschäft ein?
5) Wie wär's denn mal mit einem Special über Grafikprogramme?
6) Wie viele Megabyte würde ein PC Joker auf der Festplatte verschlingen?
7) Woher wissen die armen Leser, daß die Gewinner der Preisausschreiben auch tatsächlich existieren? Als Beweis würde mir durchaus ein „Aces over Europe" genügen...
verspricht Malte Wilms aus Hannover.

1) Ach, war da was? Gut, dann werden wir's halt bei der nächsten Mondumrundung berichtigen.
2) Ja, eine Seite Ghost-Comic auf über 100 Seiten sonstigen Blödsinn ist wirklich dürftig – ich wäre dafür, das Verhältnis umzudrehen!
3) Da also steckt Vincents lang vermißter Bruder. Vermutlich hast Du zuwenig blutige Actiongames gezockt, und der Kerl ist verhungert. Schlecht für Dich, denn die Vendetta bei italienischen Fledermäusen kennt keine Gnade!
4) Keine Ahnung, Vincent ist nicht da. Er sagte, er müsse mit dem Rest der Blutsaugerfamilie mal dringend nach Hannover...
5) Warum nicht? Ist memoriert.
6) Tatsächlich benötigt eine Ausgabe samt allen Bildern am Mac unseres Druckvorlagenherstellers etwa ein Gigabyte.
7) Du willst Beweise für Joker-Gewinner? Ja, willst Du denn etwa abstreiten, daß Michaels Freunde, die Kumpels der Redakteure und die Liebhaber unserer Verwaltungs-Feen existieren? Tja, ohne Beziehungen gibt's auch keine Europa-Asse – oder sollten hier doch ein

paar ehrliche Menschen arbeiten?
Dein Sieger-Ghost

ULTIMATIVE ROMANE

Zum Januar-Leserbrief von Thomas Seidel hier ein kleiner Tip: Es gibt mittlerweile durchaus „Ultima"-Romane! Dabei handelt es sich um die US-Buchreihe „The Ultima Saga", die bei Warner Books unter dem Label „Questar" erschienen ist. Die Stories basieren auf der Welt von Britannia und wurden von Lynn Abbey verfaßt, der Frau von Robert Asprin. Zeitlich sind sie etwa bei den Shadowlords einzuordnen, allerdings kommt der Avatar nicht vor – lediglich Iolo und Shamino dürfen sich über einen kleinen Gastauftritt freuen. Bislang gibt es zwei Folgen dieser Serie, nämlich „The Forge of Virtue" bzw. „The Temper of Wisdom", und sicherlich kann man sie via Import bei einem größeren Buchhändler bestellen.
verrät uns Ultima, äh, Katja Kasri aus Erlangen.

Wie aufmerksam, wie hilfsbereit – wie typisch Frau eben. Unser ultimativer Dank für diesen ultimativen Lesetip!
Dein ultimativer Ghost

ST. NIMMERLEIN

In Eurer letztjährigen Januar-Ausgabe habt Ihr über das Spiel „St. Thomas" von Rainbow Arts berichtet. Da ich schon früher davon gehört habe und mich sehr dafür interessiere, möchte ich Euch fragen, ob das Programm noch erscheinen wird.
soweit das Anliegen von Sven Krüger aus Itzehoe

Eine erste Amigaversion hatten unsere Tester schon vor Jahren in den Krallen, doch dann ging's plötzlich drunter und drüber – mit dem Ergebnis, daß „St. Thomas" bislang für kein System veröffentlicht wurde. Und falls sich das nicht bald ändert, dürfte das Teil wortwörtlich alt aussehen...

DIE FREIHEIT DES GEISTES

...garantiert bekanntlich das Grundgesetz. Doch nützt einem Geist wie mir die ganze Freiheit nix, wenn Ihr Euch nicht die Freiheit nehmt, mich mit Lob, Kritik, Anregungen und Fragen in schriftlicher Form zu versorgen. Ich bin dann so frei, die begeisterndsten Zuschriften hier öffentlich und alle anderen privat zu beantworten – sofern RÜCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) beiliegt, der Absender lesbar ist und am Umschlag folgende freiheitlich-geistige Adresse prangt:

JOKER VERLAG
„GHOSTWRITER"
BRETONISCHER RING 2
85630 GRASBRUNN





Die Entdecker-Competition

Der echte Kolumbus mußte noch ewig seinen König beknien und dann monatelang von wurmstichigem Schiffszwieback leben, um mal was Neues zu entdecken – Ihr kriegt das alles und noch mehr frei Haus geliefert!

Die erste Entdeckung ist, daß Software 2000 dieser Tage die neue Kolonisten-Simulation „Christoph Kolumbus" auf große Fahrt über das PC-Meer schickt. Die Entdeckungen zwei und drei: Dieser Mix aus Strategie und Wirtschaftssimulation hat's in sich – außerdem versteht man all die dummen Witze, die wir hier erzählen, erst richtig, wenn man sich zuvor mit dem Inhalt unseres Testberichts vertraut gemacht hat. Deshalb gehen wir ab jetzt einfach davon aus, daß Ihr mittlerweile alle hervorragende Kolumbustest-Kenner seid. Und derart gebildete Menschen werden natürlich auch für würdig befunden, die tollen Preise zu entdecken, welche heute aus dem Füllhorn von Software 2000 purzeln!
Daß das Game selbst dazugehört, versteht sich unter alten Seefahrern quasi von alleine, aber für die beiden Hauptgewinne würde jeder Indianerhäuptling ohne Zögern seine Glasperlensammlung opfern: ein leistungsfähiger Farbscanner, der Vorlagen bis zur Größe DIN A4 schluckt, im Wert von fast 3.000,- DM und dazu der außergewöhnliche Modellbausatz eines alten Segelschiffes! Damit nun nicht gleich die ganze Alte Welt unsere Redaktionskajüte entert, haben wir vor das Gewinnen aber fieserweise eine knackige Preisfrage gestellt. Hören wollen? Na gut:

PREISFRAGE: WIE HIESS DAS SCHIFF VON CHRISTOPH KOLUMBUS?

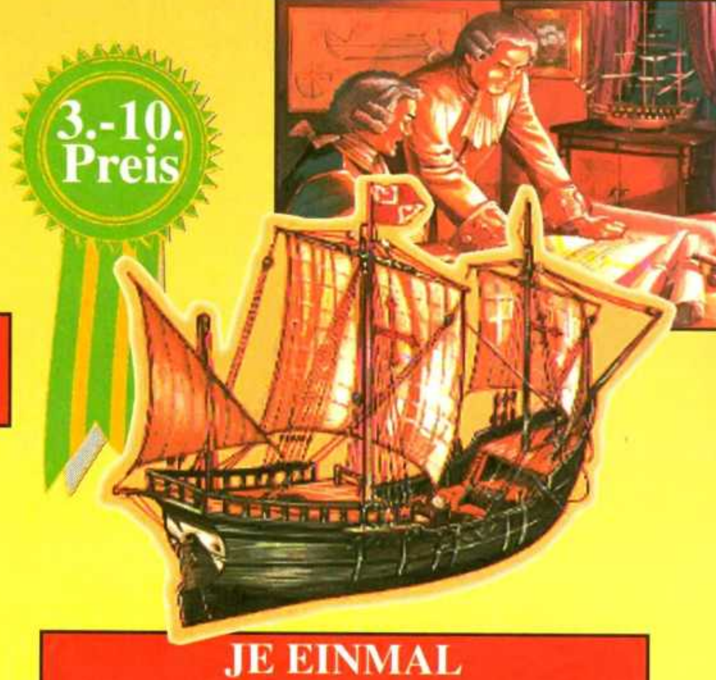
Zum krönenden Abschluß können wir Euch leider auch ein paar böse Entdeckungen nicht ersparen; beispielsweise muß Eure Postkarte mit der richtigen Antwort spätestens am 4.3.1994 (Einsendeschluß!) in unserem Verlagshafen eingelaufen sein. Außerdem schließen wir den Rechtsweg, die Mitarbeiter von Software 2000 und die des Joker Verlags von dem gewinnträchtigen Segeltörn aus, aber das war's dann auch mit den Hiobsbotschaften. Mögen Glück und Wind mit Euch sein!

Joker Verlag
„Entdeckungsreise"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



EIN FARBSCANNER „MICROTEK SCANMAKER 600 ZS"

EIN IRRER REVELL-SCHIFFSMODELLBAUSATZ



JE EINMAL „CHRISTOPH KOLUMBUS"



MEGA Zoom
...ab in den PC
Die Joystick-Generation der Zukunft!
Keine Kompatibilitätsprobleme mehr bei den unterschiedlichen
PC-Geschwindigkeiten
Hardware-Variationen von PC's und Game Cards
Werten der X- und Y-Achse
Anforderungen der Spiele-Software
unverb. empf. Verkaufspreis 49,95 DM incl. Software
SV 207 PC Commander
MEGA Zoom
JOYSTICK CALIBRATION DISK
©1993
QJ
Erhältlich in allen guten Fachmärkten, PC-Shops, Game-Shops, Warenhäuser und im Versandhandel
MEGA ZOOM ist ein geschütztes Warenzeichen von STD Electronic Int. Ltd., Hong Kong
QJ
QUALITY JOYSTICK
Jöllenbeck GmbH
FAR EAST IMPORT - EXPORT
27404 Weertzen
Tel. 04287/1251 • Fax 04287/607



Lesercharts

1. (1) X-WING



2. (5) PRIVATEER
3. (4) CIVILIZATION
4. (2) MANIAC MANSION 2
5. (7) SYNDICATE
6. (3) INDIANA JONES IV
7. (10) EISHOCKEY MANAGER
8. (8) DUNE 2
9. (15) HISTORYLINE
10. (19) PIRATES GOLD
11. (11) COMANCHE
12. (–) ANSTOSS
13. (6) STRIKE COMMANDER
14. (13) MAD TV
15. (17) BUNDESLIGA MANAGER PROF.
16. (–) PINBALL DREAMS
17. (–) LARRY VI
18. (9) MONKEY ISLAND 2
19. (12) LEMMINGS 2
20. (16) WING COMMANDER 2

Special Charts: Das Beste aus Frankreich

1. ALONE IN THE DARK (Infogrames)



2. FLASHBACK (Delphine)
3. SHADOW OF THE COMET (Infogrames)
4. ALONE IN THE DARK 2 (Infogrames)
5. TRANSARCTICA (Silmarils)
6. INCA II (Coktel Vision)
7. ISHAR 2 (Silmarils)
8. ISHAR (Silmarils)
9. WEEN (Coktel Vision)
10. NICKY 2 (Microids)

Business Charts CD-ROM

1. (–) REBEL ASSAULT



2. (–) MAN ENOUGH
3. (–) STRIKE COMMANDER
4. (1) 7TH GUEST
5. (–) CRITICAL PATH

Lesercharts: CD-ROM

1. REBEL ASSAULT



2. 7TH GUEST
3. STRIKE COMMANDER
4. CRITICAL PATH
5. HISTORYLINE

Business Charts

1. (–) ANSTOSS



2. (1) FLIGHT SIMULATOR V
3. (–) INDY CAR RACING
4. (–) SAM & MAX
5. (2) LANDS OF LORE
6. (–) X-MAS LEMMINGS
7. (–) SYNDICATE DATA
8. (17) MANIAC MANSION 2
9. (–) COMANCHE DATA 2
10. (–) COMPANIONS OF XANTH

Personal Top Five: Richy

1. COMANCHE



2. MORTAL KOMBAT
3. FIRE & ICE
4. ELITE 2
5. REBEL ASSAULT

Wo unsere Politiker noch am Start herumtrödeln, da haben wir bereits die Zielkurve genommen: am Reformkurs. Die runderneuerten Charts präsentieren sich heute nämlich erstmals mit Verkaufs- und Leserhits für CD-ROM!

Kurzum, wir haben weder irgendwelche Kosten noch die Mühen der Auszählung einer weiteren Rubrik gescheut, um Euch fortan auch mit einer Topliste vom Medium der Zukunft zu versorgen. Psychiatrisch versorgt wird derzeit übrigens Action-Fan Richy, der vom vielen Baller-Baller schon ganz balla-balla ist – Euch heute aber trotzdem seine DOSen-Lieblinge kredenzt. Ebenfalls frisch auf den Tisch bringen unsere Special Charts diesmal eine edle Software-Auslese aus Frankreich. Der Rest vom Fest dürfte bekannt sein, weshalb wir erst gar nicht mehr zum Thema vom Stapel lassen wollen. Außerdem wartet nach guter alter Joker-Tradition ja noch die Verlosung folgender Spielespezialitäten:

1 x Lemmings 1 + 2
1 x Christoph Kolumbus
1 x Silent Service 2

Wer scharf auf einen dieser Preise ist, darf seinen Wunschgewinn auf eine korrekt frankierte Postkarte notieren und den Wisch an uns schicken – bloß hat er damit allein leider noch keine Chance! Es sollten nämlich schon noch seine (oder ihre, meine Damen) aktuellen Lieblingsspiele mit auf dem Kärtchen stehen, wobei die CD-ROM-Versionen unbedingt extra zu kennzeichnen sind. Jetzt müssen wir nur noch den Absender entziffern können, dann kann Fortuna auch schon zuschlagen. Ihr Füllhorn erreicht Ihr wie immer unter folgender Adresse:

Joker Verlag
„Top Job"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn



Wer jetzt abonniert, hat Grund für Freudensprünge: Nicht nur, daß man ab sofort seine Hefte schneller und preisgünstiger bekommt, man bekommt auch ein spielbares Demo vom brandneuen Plattform-Hammer „Superfrog"!

Vorteile, auf die man nicht verzichten sollte: Abonnenten erhalten alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9, sprich für quakige 63,- DM (Ausland: 75,- DM). Sie kriegen ihre Hefte fortan schön wasserfest verpackt direkt an den Heimattümpel geliefert, und meist ist die Postkröte auch etwas schneller als die Kioskschnecke. Und dann gibt's noch eine starke Prämie obendrein!

TEAM 17







Diesmal schenken wir allen Neuabonnenten einen laaangen und natürlich voll spielbaren Level von SUPERFROG, dem irren Plattform-Hit von Team 17 – dank seiner superben Spielbarkeit genießt das Game am Amiga bereits Kultstatus! Es warten eine lustige Comic-Grafik, das bisher vielleicht beste PC-Scrolling überhaupt, starke Sounds und eine tolle Überraschung: Wir haben nämlich fünf verschiedene Demos mit unterschiedlichen Levels parat – wer gemeinsam mit Freunden abonniert, hat also mehr vom Spiel!

Bei Sammelabos bitte einen Vermerk anbringen und gleich mit dem Coupon (bzw. den Coupons) zum Briefkasten hüpfen: Die fünf Levels von „Superfrog" gibt es nur diesen Monat! Dafür gibt es dann bei jeder Aboverlängerung ein neues Gratis-Demo...

Nur jetzt: einen von 5 spielbaren Megalevels aus „Superfrog" für jeden Neuabonnenten!

PC-JOKER ABO-COUPON

PC Joker

Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe:_____ /__________

Ich bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: ____________________

Konto-Nr.: ____________________

Geldinstitut: ____________________

Bankleitzahl: ____________________

Ich bezahle per Vorauskasse: ○
(Scheck oder Bargeld liegt bei)

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch: ○
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444 714-806 BLZ 700 100 80

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!

____
Name / Vorname

____
Straße / Hausnummer

____
PLZ / Wohnort

____
Datum / 1. Unterschrift
(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC-JOKER, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs.
Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

____
Datum / 2. Unterschrift

Joker Verlag
Abo-Service PC Joker
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

SOFTWARE MANAGER

Die ein paar Wochen eher veröffentlichte Amigaversion vom jüngsten Streich des deutschen Kaiko-Labels hat den verdienten Hit bereits eingesackt – jetzt ist die völlig identische PC-Fassung dran!

Um den Test nicht gleich mit einer Lüge zu beginnen, sei klargestellt, daß auf der DOSe die ganze 256-Farbenpalette unterstützt wird, was sich auf dem Screen allerdings nur minimal bemerkbar macht. Aber sonst entspricht das ursprünglich noch als „Funsoft Inc." angekündigte Game Bit für Bit dem Amiga-Kollegen: Im animierten Intro erfährt der angehende Spiele-Tycoon, was bei dieser Wirtschaftssimulation Sache ist – bis zu vier konkurrierende Manager dürfen eigene Zockware produzieren und ihrer Firma so nach und nach die zehn vorhandenen Absatzmärkte erschließen. Dazu arbeitet man sich mit der Maus durch die übersichtlichen Menüs und wirft als erstes mal einen Blick in die Fachpresse, um die Namen von Codern, Grafikern oder Musikern auf Jobsuche herauszufinden. Als Newcomer kann man sich allerdings nur einen einzigen Programmierer leisten, der dann zwangsläufig auch gleich den Pinsel und den Dirigentenstab schwingen muß. Per Bildtelefon und im Multiple-choice-Verfahren wird das Einmannteam zur Mitarbeit überredet, wobei gutes Geld und gute Worte zählen – zappelt der Kerl dann an der Leine, wird ihm auch schon eins der 40 Projekte aus den Bereichen Simulation, Adventure, Strategie und Rollenspiel aufs Auge gedrückt.

Wie dürftig die Ergebnisse anfangs noch ausfallen, beweist ein Blick in die Testabteilung, wo sich das fertige Produkt (inkl. Sound und Animationen) betrachten, allerdings nicht richtig ausprobieren läßt. Als nächstes muß man sich um die Verpackung samt Beilagen kümmern, Testmuster verschicken und eine Werbeagentur mit der Promotion beauftragen. Nach der Veröffentlichung wartet man dann ungeduldig auf das Urteil der Presse, die Plazierung in den Top Five und vor allem den rollenden Rubel, der sofort in den Nachfolger investiert wird. Damit dieser besser wird, muß beizeiten mehr Personal ins Haus, das sich auch von der Konkurrenz abwerben läßt, wenn das Gehalt stimmt.

Die gebotene Optik ist dabei zwar nicht unbedingt überwältigend, aber doch recht anständig gemacht. Sound ist nur sparsam vorhanden, aber das Handling ist wirklich über alle Zweifel erhaben. Dasselbe gilt für das originelle und durchdachte Gameplay mit den vielen lebensnahen Details – speziell das voll funktionsfähige, vielfältig nutzbare Notebook ist ein wahrer Geniestreich! Und damit kann man die simulierte Spieleschmiede wirklich nur empfehlen, schon weil Raubkopierer damit mal am eigenen Leib erfahren, was in so einem Produkt an Geld und Arbeit steckt... (st)







Software Manager
(Kaiko)

Praxisnahe Wirtschaftssimulation aus einer praxisnahen Branche.

GRAFIK	*68%*
SOUND	*56%*
REALISMUS	*88%*
MOTIVATION	*90%*

86%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 100,- DM

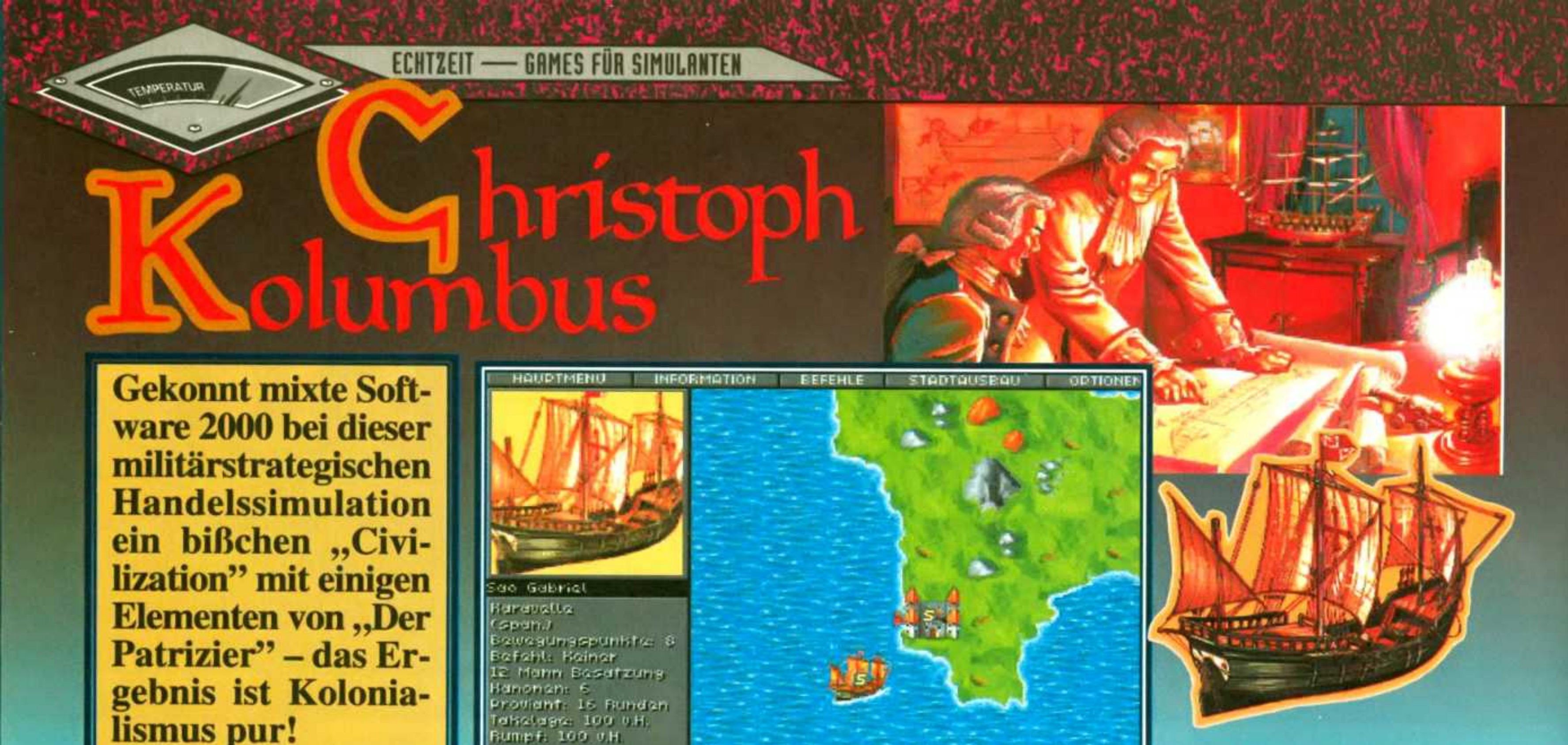
Es genügt jeder Rechner mit DOS 3.3 auf der Platte.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HIT

Machen Sie sich bereit für den Schritt ins nächste Jahrtausend!

Christoph Kolumbus



Gekonnt mixte Software 2000 bei dieser militärstrategischen Handelssimulation ein bißchen „Civilization" mit einigen Elementen von „Der Patrizier" – das Ergebnis ist Kolonialismus pur!

Der Blick auf die Hauptkarte

Jeder der maximal vier Spieler pickt sich zunächst eine von fünf historischen Persönlichkeiten wie Christoph Kolumbus oder James Cook heraus; fehlende Menschen werden entweder vom Rechner übernommen oder kurzerhand weggelassen. Die äußerst langlebigen Entdecker wetteifern dann in Rundenform darum, neue Länder aufzutun und zu kolonisieren, um dadurch binnen 300 Jahren (!) die Karriereleiter bis zum Rang eines königlichen Beraters emporzufallen:

Ausgestattet mit einem Schiff und etwas Klimpergeld, startet man im wunderschön gezeichneten Heimathafen. Um Mannschaft zu rekrutieren, wird die Taverne besucht, die Bank sorgt bei Bedarf für eine Finanzspritze, und beim Händler gibt's Proviant sowie billigen Tand für den Tauschhandel. Natürlich gehört zu so einem Hafen auch eine Werft, in der bis zu 200 Schiffe geordert, repariert und mit Kanonen bestückt werden können. Anschließend geht's unter Zuhilfenahme der Tastatur auf die von oben zu sehende, etwas grob gezeichnete Hauptkarte, die à la „Civilization" nur das bereits erkundete Areal zeigt. Für gefährliche Abwechslung auf hoher See sorgen hier Piraten und die leidige Konkurrenz; letztere sollte man von sich aus aber nur dann überfallen, wenn man im Besitz eines (zufällig erhaltenen) Kaperbriefes ist, weil sonst die Kirche einen karrierehemmenden Bannfluch ausspricht. Über den Ausgang der rundenweise per Maus ausgefochtenen Seeschlachten informiert eine Texteinblendung, den Sieg trägt meist die besser ausgerüstete Fregatte davon.

Für die Landgänge bildet man schließlich Expeditionstrupps, die nach Indiodörfern und Inkastädten suchen. Wer die Eingeborenensiedlungen nicht einfach überfallen will (mit der sofortigen Bekanntgabe des Schlachtenausganges), kann den Dorfchef auch mit dem mitgebrachten Plunder bestechen. So oder so entsteht im Erfolgsfall eine sich selbständig vermehrende Kolonie, deren Getreidefelder und Erzminen für die wirtschaftlichen Erträge zuständig sind, die dann per Schiff nach Europa wandern. Dort macht man sie zu Barern und läßt damit neue Eroberungskähne bauen, denn je mehr Geld und Kolonien man besitzt, desto höher der gesellschaftliche Rang.

Der inhaltlichen Komplexität entspricht die rundum gelungene Präsentation, wozu auch die von Pulldownmenüs unterstützte Maus-Tastatursteuerung gehört. Und da die Weltkarte bei jedem Neustart frisch generiert wird, bleibt die Motivation langfristig erhalten – die Devise kann also nur lauten: Die Segel gesetzt und volle Fahrt voraus in den nächsten Softwarehafen! (md)



Wir überfallen einen Inka-Tempel

Christoph Kolumbus
(Software 2000)

Wirtschaftsstrategisches Kolonialepos für Seefahrer.

GRAFIK	*80%*
SOUND	*72%*
REALISMUS	*80%*
MOTIVATION	*83%*

80%

Für Geübte
Preis: ca. 119,- DM

In die Neue Welt gelangt man erst ab einem mausbestückten 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Der Heimathafen

SIM CITY 2000™

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

- 3-D Darstellung in drei Zoom-Stufen
- Fantastische 256-Farben SVGA-Grafik
- Untergrundansicht Ihrer Stadt
- Editor zur Gestaltung eigener Landschaften
- Neue Szenarien, neue Katastrophen, Lokal-Zeitungen mit den neusten Meldungen, U-Bahnen, Wasserleitungen, Parks, Zoos, Autobahnen, Tunnels, und, und, und ...



HotLine: Mo.-Fr. 15⁰⁰-18⁰⁰ Uhr
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222





SIM CITY 2000

Die Großstadt

Wenn die Softwaregeschichte einen echten Dauerbrenner aufzuweisen hat, dann ist es „Sim City", die Bürgermeister-Simulation, welche Maxis berühmt machte. Und wenn es je einen rundum geglückten Nachfolger zu einem Klassiker gab, dann ist es dieses Spiel!

Natürlich geht's auch hier wieder darum, auf dem digitalen Reißbrett einer zufallsgenerierten Landschaft durch Planung und Errichtung von Bauzonen für Industrie, Handel und Wohnraum ein blühendes Städtchen zu erschaffen. Und wenngleich das einzigartige Flair des Vorgängers Gott sei Dank in vollem Umfang erhalten blieb, so sticht doch schon auf den ersten Blick eine Reihe von feinen Verbesserungen ins Auge: Zum einen zieren den Baugrund neben Gewässern und Wäldern nunmehr auch Hügel und Berge. Sämtliche Geländemerkmale können im Editormodus nach Gutdünken eingestellt werden, und selbst nachträglich steht es dem Spieler offen, hier eine Erhebung einzuebnen oder dort einen im Wege stehenden Teich zuzuschütten. Zweitens arbeitet die Optik des zunächst für den Mac veröffentlichten Programms mit einer Auflösung von 640 x 480 Bildpunkten in 256 Farben, was zusammen mit den neu gezeichneten und viel variantenreicheren Iso-3D-Gebäuden ein schier überwältigendes Gefühl von Wirklichkeitsnähe vermittelt. Tja, und schließlich bestehen die verschiedenen Stadtviertel nun nicht mehr aus genau definierten Quadraten, sondern lassen sich statt dessen aus einzelnen Feldern zu Strukturen von unregelmäßiger Form und beliebiger Größe zusammenbasteln – wodurch die neuen Cities ein ungemein „organisches" Erscheinungsbild bieten.

Soweit also die grundsätzlichen Neuerungen; aber auch an den Details haben Will Wright und seine SIMulanten von Maxis ordentlich gefeilt: Neuerdings warten die Siedlungen mit einem unterirdisch zu verlegenden System von Wasserleitungen auf, das allerlei Pumpstationen benötigt, um zufriedenstellend zu funktionieren. Als beinahe noch wichtiger entpuppen sich die neuen Nahverkehrssysteme Stadtbus und U-Bahn, denn ersterer ist eine sehr bedenkenswerte Alternative zur Straßenbahn (für die ja zunächst mal Gleise verlegt werden müßten), und letztere bewältigt ins-



besondere in größeren Ortschaften einen erheblichen Teil des täglichen Pendlerverkehrs.

Wer allerdings wie gewohnt im Jahre 1900 mit dem Echtzeit-Städtebau beginnt (ein späterer Einstieg ist ohne weiteres möglich), verfügt anfangs noch nicht über derlei Extravaganzen – sie werden buchstäblich erst im Laufe der Zeit „erfunden". Darüber, wie auch über die diversen Probleme der Metropole, informiert dann die Zeitung, deren regelmäßige Lektüre man sich somit nicht entgehen lassen sollte. Auf andere Einrichtungen wie etwa die Kraftwerke wirkt sich der Fortschritt ebenfalls aus, und in diesem Zusammenhang fanden wir es übrigens schade, daß sich die „gewöhnlichen" Gebäude *nicht* verändern; anno 2000 hat man also immer noch dasselbe Grafikset wie 100 Jahre zuvor. Aber dann wieder befallen uns ob solch kleinlicher Mäkelei richtige Gewissensbisse, denn das hier Gebotene reicht nun wirklich locker für Monate und Jahre unterhaltsamster Tüftelei!

Glaubt Ihr nicht? Okay, all die Tunnels, Autobahnen, Schulen, Yachthäfen, Museen oder Zoos, die man neuerdings plazieren darf, würden dazu vielleicht nicht ganz ausreichen. Aber was haltet Ihr davon, daß das kommerzielle Branchenprofil der Stadt detailliert abgerufen werden kann? Wer dabei etwa ein Übergewicht an umweltverpestenden Chemiebetrieben feststellt, während doch eigentlich ein Touristenzentrum mit glücklichen Kühen geplant war, der kann z.B. die Stänkerer mit saftigen Strafsteuern belegen und dem Hotel- und Gaststättengewerbe dagegen einen geringeren Obolus abverlangen. Eine kleine Müllverordnung wäre sicher auch nicht verkehrt, und last not least kämen sogar Maßnahmen wie Stadtverschönerung oder alljährliche Karnevalsumzüge in Betracht…

Im übrigen haben natürlich einmal mehr die harten Dollars das Sagen: Was immer man tut, es kostet Geld. Wenn das Anfangskapital aufgebraucht ist und die jährlichen Bilanzen immer noch keinen Überschuß aufweisen, wird eine generelle Steuererhöhung wohl unumgänglich sein. Doch sei im Umgang mit diesem ungeliebten Instrument zur Vorsicht geraten – wer's übertreibt, provoziert eine Auswanderungswelle und erreicht damit bloß ein noch größeres Loch im Säckel! Auch zur Kreditaufnahme kann erst in wirklichen Notfällen geraten werden, weil die Zinsen dem Bürgermeister leicht die letzte Butter vom Brot fressen. Trotz der neuerdings vorhandenen Berater (zu sehen als kleine SW-Digifotos) ist das Städtele also selbst im Easy-Modus wesentlich schwieriger in den Griff zu kriegen als weiland beim Vorgänger – das gilt auch für die abschaltbaren Unglücke wie Feuer, Überflutung, Monster-Attacke oder offenen Aufruhr und ganz besonders für die fünf speziellen Katastrophen-Szenarien. Darüber hinaus hat Maxis noch ein paar Savestände von mehr oder weniger „normalen" Ortschaften dazugepackt, und ganz Experimentierfreudige dürfen sogar alte „Sim City"-Spielstände laden. Lediglich in Sachen Sound ist das Game trotz einiger netter Melodien und drei oder vier mäßiger FX immer noch kein Rekordbrecher, und auch bei der insgesamt ausgefeilten Point & Click-Steuerung gibt es kleine Schwachstellen, etwa beim U-Bahnbau. Aber wie gesagt: Wer würde das nicht gerne in Kauf nehmen bei einem in bestem Sinne schlafraubenden Klassiker-Revival wie Sim City 2000?! (jn)









HIT

Sim City 2000
(Maxis)

Die beste Städte-Simulation aller Zeiten!

GRAFIK	*76%*
SOUND	*59%*
REALISMUS	*91%*
MOTIVATION	*94%*

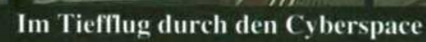
90%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 129,- DM

Ohne zumindest einen 386er mit SVGA-Karte fällt der Stadtbau flach; zudem müssen oft platzfressende Treiber deaktiviert werden.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unterstützt	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





Im Tiefflug durch den Cyberspace

THE LAWNMOWER MAN

Manche Filme werden nie versoftet, andere warten nur das richtige Medium ab. Und für einen Virtual Reality-Streifen wie „Der Rasenmähermann" kann es da natürlich nur eines geben – die CD!

Konsequenterweise hat man bei Sales Curve auf eine Diskversion gleich ganz verzichtet und ausschließlich die Silberscheibe mit einer Konvertierung bedacht – in ungefähr sechs Wochen soll dann noch eine grafisch zusätzlich aufgebohrte Fassung für Doublespeed-Laufwerke folgen. Der zugrundeliegende Hollywoodstreifen (der angeblich auf einer Kurzgeschichte von Stephen King basiert, in Wahrheit aber praktisch nur den Titel mit ihr gemein hat) lief vor zwei Jahren ja mit eher durchschnittlichem Erfolg in den heimischen Kinos. Die ebenso lange wie wirre Story des Games ist nun eng an den Film und dessen gerade produzierte Fortsetzung angelehnt:

Im Kern geht es um einen durch völlig abwegige Virtual Reality-Experimente mutierten und inzwischen größenwahnsinnig gewordenen Wicht, der in den Cyberspace flüchtet, um von dort aus die Welt zu kontrollieren. Doch zuerst ist mal ein Rachefeldzug gegen seinen Mentor, den Wissenschaftler Dr. Angelo, fällig. Also entführt er ihn und seine Freunde Carla und Peter in ein digitales Wolkenkuckucksheim. Der Spieler soll nun in der Rolle des Docs die in „Energiesphären" eingesperrten Leidensgenossen befreien und dann gemeinsam mit ihnen dem virtuellen Alptraum entkommen.

Konkret muß er dazu unter Zeitdruck zwölf aufeinanderfolgende Action- und Knobelsequenzen bestehen, wofür ihm drei Bildschirmleben zur Verfügung stehen. Das Spielprinzip wechselt dabei quasi ständig zwischen „Dragon's Lair" und „The 7th Guest": In den Flug- und Springabschnitten kommt es vorwiegend darauf an, am Keyboard die richtige Taste zur richtigen Zeit zu treffen; daran schließen sich die beliebten Welches-Ding-paßt-nicht-zu-den-anderen-Rätsel oder auch mal eine Partie „Senso" an, wo man vorgespielte Töne in der korrekten Reihenfolge wiederholen muß. Wer deshalb vermutet, daß hier eine gigantomanische Präsentation mit eher dürftigen Reaktionstests und Mini-Knobeleien kombiniert wurde, hat natürlich im Grunde recht. Allerdings muß man dem Digi-Gärtner zweierlei zugute halten: Optik und Sound sind schon äußerst opulent; es gibt sogar Originalausschnitte der spektakulären Computeranimationen aus dem Film sowie eine deutsche Sprachausgabe. Außerdem sorgen die tadellose Keyboardsteuerung und das völlige Fehlen von Paßwörtern oder speicherbaren Spielständen dafür, daß man sich doch erstaunlich lang und gern im virtuellen Raum aufhält. Wer am Monitor gerne staunt, darf den Rasen also ruhig mal mähen... (mic)



Virtueller Wahnsinn

Knobelige Kniffeleien



Der Dosenkneifer



Feuer frei!

The Lawnmower Man
(Sales Curve)

Opulent verpackter Knobel- und Geschicklichkeitstest.

GRAFIK	88%
SOUND	89%
STEUERUNG	76%
MOTIVATION	66%

72%

Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,- DM

Ein 386er ist hier das Minimum, wieviel MB man von der CD auf die Festplatte schaufeln will, wird völlig freigestellt.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 0-50 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



FABLES & FIENDS
HAND of FATE
"Erst kann man es sehen. Dann wieder nicht.
Das Land von Kyrandia verschwindet Stück für Stück
und alle Anzeichen lassen nur einen grausamen
Schluß zu:
Ein Fluch lastet auf dem Land.
So beginnt die Saga von The Hand of Fate, dem
zweiten Teil des Märchens und der Dämonenerzählung.
Du tauchst in die Rolle der ungewöhnlichen, jungen
Mystikerin Zanthia und reist in das Zentrum der Welt,
um dort die Macht des Fluchs zu brechen.
Ein ungewöhnliches Abenteuer erwartet Dich. Du
hängst zwischen den Realitäten, und nie wird es das
sein, wonach es scheint. Alles ist das, was es nicht ist.
Und Deine Freunde kannst Du an einer Hand
abzählen. Im wahrsten Sinne des Wortes".
P.C Games 84%
...ein sehr gutes Spiel, das sein Geld mehr als Wert ist.
Power Play.
...die phantastische Geschichte und die professionelle
Präsentation machen den Ausflug nach Kyrandia zu einer
lohnenden und erholsamen Reise.
X
LA ROUE DE FORTUNE
XV
LE DIABLE
Komplett in Deutsch
Westwood STUDIOS
Hand of Fate and Kyrandia are trademarks of Westwood
Studios, Inc © 1994 Westwood Studios, Inc ℗ 1994
Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.
All rights reserved.
Packaging design by Funhouse.
Virgin Interactive Entertainment
(Deutschland) GmBH
Borselstrasse 16/B
22765 Hamburg
GERMANY
Virgin INTERACTIVE entertainment



PINBALL FANTASIES

Nach dem Erfolg des vor einem halben Jahr auf den PC umgesetzten „Pinball Dreams" hätte sich 21st Century ja auf den Lorbeeren ausruhen können – statt dessen wurde die Fortsetzung nochmals verbessert!

Als einzige Erblast des Vorgängers gibt's auch hier wieder eine äußerst lästige Handbuchabfrage, dafür ist wenigstens die Begrenzung auf drei Installationsvorgänge weggefallen. Nach diesem technischen Vorspiel warten erneut vier thematisch unterschiedliche Flipper auf ihren Meister: Das Spektrum der Tische reicht vom Jahrmarktrummel („Partyland") über ein Autorennen („Speed Devils") und ein Glücksrad („Billion Dollar Gameshow") bis zum Friedhofsszenario („Stones'n Bones") für Gruftis. Selbstverständlich strotzt jeder einzelne dieser Flipper nur so vor Bumpern, Rampen und individuellen Gimmicks, die teilweise an recht vertrackten Stellen angebracht sind. Die maximal acht Highscorejäger dürfen sich dabei bis zu fünf Silberkugeln genehmigen und können auch deren Abprallverhalten verändern.

Das Game übertrifft nicht nur seinen verträumten Vorgänger, es hat sogar gegenüber dem Amiga-Original leicht zugelegt – das Design der Tische ist anspruchsvoller als bei „Pinball Dreams" und die Optik bunter. Zudem läßt sich das supersofte Scrolling auf Wunsch variieren, genauso wie man eine verkleinerte Darstellung mit höherer Grafikauflösung wählen kann. Der Sound klingt noch etwas kerniger als früher, die bewährte Tastatursteuerung blieb unangetastet; besser kann man Flippern am PC kaum machen. Wer sich diese Kugel nicht gibt, ist selber schuld! (mic)



Pinball Fantasies
(21st Century)

Ein Digi-Flipper, wie man ihn sich schöner nicht wünschen kann!

GRAFIK	*79%*
SOUND	*83%*
STEUERUNG	*85%*
MOTIVATION	*87%*



85%

Schwierigkeit variabel
Preis: ca. 89,- DM

Bereits auf einem 286er kommt die Kugel ins Rollen.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 0,5 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HIT

Mario's Time Machine

Auf den Nintendo-Konsolen, im Kino und am TV-Schirm heimst der knuddelige Klempner den Lorbeer büschelweise ein – als nebenberuflicher DOSen-Lehrer fällt er dagegen meist auf die Knollennase…

Nach der öden Geographiestunde „Mario Is Missing" und dem immerhin ganz brauchbaren Schreibmaschinenkursus „Mario Teaches Typing" ist diesmal der Geschichtsunterricht dran. Dabei muß man zunächst eine ziemlich lächerliche (Surf-) Actionsequenz bestehen, um anschließend von einer Zeitmaschine in die gewünschte Epoche katapultiert zu werden. Unter Zeitdruck kann man dort die herumlungernden Figuren über wichtige Personen, Ereignisse, wissenschaftliche Umwälzungen etc. befragen. Danach ist ein kleiner Wissenstest fällig, bevor man wieder surfen und in ein anderes Jahrhundert reisen darf. Daß angeblich bereits Siebenjährige mit dem Programm zurechtkommen sollen, ist hierzulande schon wegen der erforderlichen Englischkenntnisse illusorisch. Aber auch kleine Briten werden sich garantiert über die dilettantische Technik ärgern:



Die bereisten Örtlichkeiten sind ja ganz putzig gezeichnet, aber sobald auch nur die kleinste Animation ins Spiel kommt, wird praktisch ständig von Festplatte nachgeladen. Selbst auf einem schnellen 486er geht's somit äußerst zäh vorwärts, dazu kommen gelegentliche Systemabstürze, Probleme mit bestimmten Soundkarten (z.B. Pro Audio 16) und eine höchst kinderfeindliche Maus-/Tastensteuerung.

Fazit: Geschichtsinteressierte Jung-Engländer sollten Mario die kalte Schulter zeigen und ihren Spieltrieb lieber am wesentlich besseren „Pepper's Adventures in Time" ausleben. (mm)

Mario's Time Machine
(Mindscape)

Edutainment zum Abgewöhnen.

GRAFIK	*57%*
SOUND	*55%*
STEUERUNG	*44%*
MOTIVATION	*36%*



39%

Schwierigkeit variabel: 3 Stufen
Preis: ca. 109,- DM

Für die Einschulung wird zumindest ein 386 SX mit DOS 5.0 verlangt.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.: EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Lange war's ziemlich still um die Starbyte-Kumpels aus Bochum, jetzt melden sie sich auf der digitalen Bühne zurück – mit einer Mischung aus „Der Patrizier", „Hanse" und „Rings of Medusa".

In diesem mittelalterlichen Fantasy-Szenario muß man drei Städte erobern und den kompletten irdischen Besitz eines der drei Gegner einheimsen, die entweder von Menschen- oder PC-Hand gesteuert werden. Und das läuft so: Zunächst stellt man ein Heer aus Musketieren, Söldnern, Leibwächtern und Drachenreitern auf, dessen Wehrsold sich durch den friedlichen Handel mit fünf (vorher produzierten) Gütern wie Kaffee, Fleisch oder Bananen erwirtschaften läßt. Die Kohle braucht man darüber hinaus zum Ausbau der Farmen, Aufstocken von Handelskontoren und dem Aufrüsten der Armee. Neben der Hauptaufgabe sollte man aber auch daran denken, Nachbargüter auszurauben und sich auf Seereisen vor Piratenüberfällen in acht zu nehmen; es gibt Attentate auf feindliche Soldaten und etliche weitere Ereignisse.





Trotz oder gerade wegen der beeindruckend vielen Spielelemente hinterläßt Big Sea einen etwas halbgaren Eindruck; der Funke will einfach nicht so richtig überspringen. Dabei ist die Präsentation ganz ansehnlich geraten, selbst wenn die bunte Grafik künstlerisch nicht eben hochwertig ist. Die Maussteuerung wäre technisch sogar einwandfrei, wurde aber ein wenig wirr aufgebaut, und die Bedienung der Kanonen auf hoher See (Piratenbekämpfung) könnte geschmeidiger vonstatten gehen. Bei den Landschlachten darf man dafür überhaupt nicht eingreifen, sondern bloß Zahlenkolonnen betrachten. Insgesamt also ein klarer Fall von Geschmackssache... (mic)

Big Sea
(Starbyte)

Etwas unausgegorener Militär- und Wirtschaftsfeldzug.

GRAFIK	66%
SOUND	69%
STEUERUNG	66%
MOTIVATION	63%

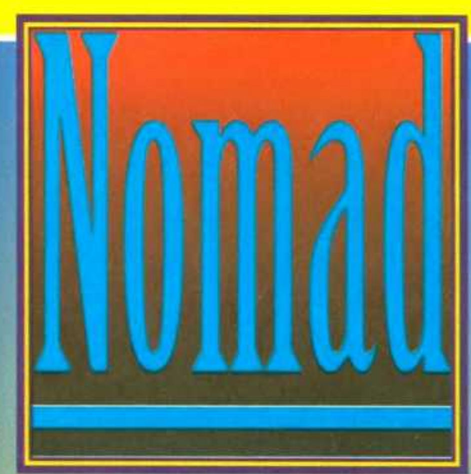


65%

Schwierigkeit: 3 Stufen
Preis: ca. 99,- DM

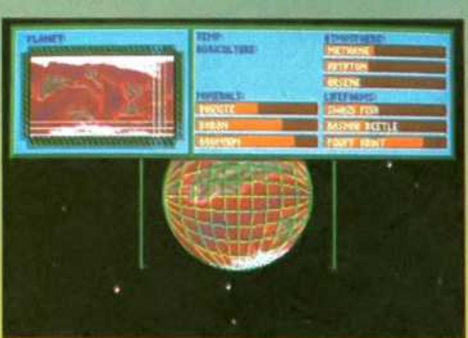
Ein 286er mit 640 KB tut's schon.

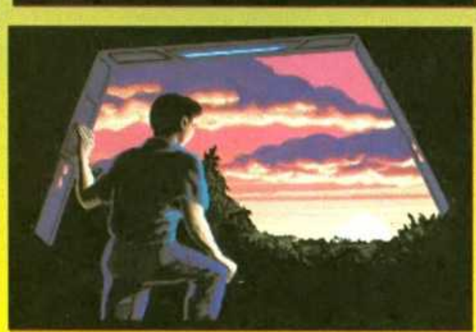
Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Der Titel dieser Genremixtur führt nicht in die Wüste, sondern in die Irre, denn in Gameteks SF-Universum gibt's weder Kamele noch Sand – dafür einen umherstreunenden Raumfahrer und allerlei Anleihen bei „Elite".

Unser Pilot verfügt über ein zunächst nahezu schrottreifes, aber ausgiebig aufrüstbares Raumschiff sowie diverse Handelswaren. Letztere kann und soll er auf den durchs All schwirrenden Planeten und Raumkreuzern gegen Nahrungsmittel, Scanner, Raketen etc. eintauschen... Dazu wird der Seelenverkäufer mittels zoombarer Sternenkarte und simplem Mausklick zu den Gestirnen des riesigen Digi-Universums dirigiert, die sich zudem mit einem Scanner nach Rohstoffen und interessanten Lebensformen absuchen lassen. Erfolgreiches Wirtschaften erfordert auch die Kontaktpflege mit den vielen raumfahrenden Rassen – alle dabei erhaltenen Informationen werden genau wie die übernommenen Transport- und Kampfaufträge automatisch vom Bordcomputer festgehalten. Darüber hinaus gibt es hier noch ein aggressives Roboterimperium. Trifft man auf dessen Kreuzer, dürfen Hasenfüße blitzschnell das Weite suchen, Kämpfernaturen nehmen dagegen den Kampf auf und bepflastern die Blechheinis in Echtzeit mit Laserstrahlen und verschiedenen Raketen.





Gesteuert wird problemlos per Maus, anklickbaren Textzeilen und Hotkeys; auch die mit Digi-Stimmen unterlegte Akustik ist gelungen, während die dürftig animierte Optik nicht ganz up to date ist. Unabhängig von der Technik ist der Unterhaltungswert des Games aber eher begrenzt, da das doch recht ziellose Nomadisieren auf Dauer nur wenig Abwechslung bietet. (md)

Nomad
(Gametek)

Futuristische Handelssimulation mit Actionelementen.

GRAFIK	60%
SOUND	73%
STEUERUNG	71%
MOTIVATION	58%





Für Geübte
Preis: ca. 79,- DM

Der Nomade begnügt sich bereits mit einem 286er (plus Maus).

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 7 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: 1 MB EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

UP DATE SERVICE

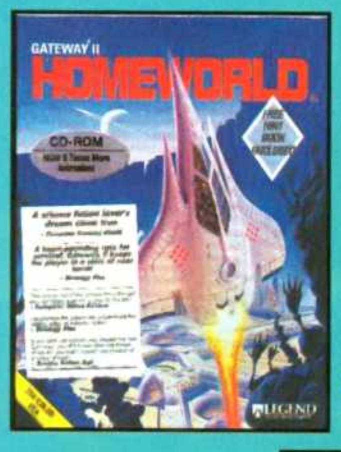
Nachdem uns die verlagseigene Testabteilung diesen Monat keine Doppelseite bewilligt hat, müssen wir uns heute kurzfassen, denn die Flut an Umsetzungen, Erweiterungen etc. ist wieder mal gewaltig!



Der CD-Comanche im Schnee



Wer will mit Gabriel Knight reden?



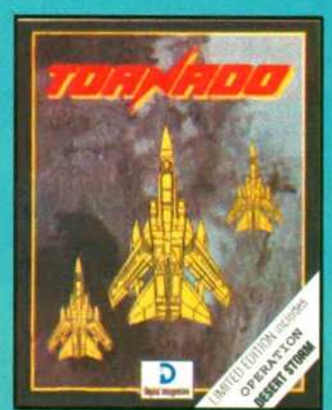
Gateway II ist jetzt viel beweglicher



Unhörbar deutsch: Iron Helix



Neue Mädchen, altes Gameplay: Penthouse Hot Numbers Deluxe



Limitierter Flugverkehr: Tornado

Schillernder & Schöner

Der Trend bei den Versilberungen geht Richtung mehr, besser und schöner. So bietet die **Comanche**-CD von Novalogic den Hubschrauberpiloten für 109 Liter Kerosin mehr Grafiken, die 90 Missionen der beiden Datadisks „Global Challenge" und „Over the Edge" sowie zehn brandneue Aufträge. Die Silbervariante von **T.F.X.** geht schon für zwei Zehner weniger in die Luft, trotzdem kriegt man hier Sprachausgabe, einen 45minütigen Midi-Soundtrack und zusätzliche Animationen. Preislich genau dazwischen liegt Coktels Knobelabenteuer **Goblins 3,** wo nun deutsch gequasselt wird. Nicht ganz so komfortabel wie das neuere „Links", aber dafür schon mit einem 286er zufrieden ist die Golferei **World Class Leaderbord,** die Access für 109 Bälle zusammen mit den „Famous Courses 1,2,3" auf CD herausbringt.
Grafisch blieb bei dem Voodoo-Abenteuer **Gabriel Knight** alles beim alten, dafür hat Sierra der CD-Ausführung einen genialen Soundtrack spendiert und lauter bekannte Schauspieler ans Rednerpult gestellt: Dem Titelhelden leiht Tim Curry (Rocky Horror Picture Show, Die drei Musketiere) seine Stimme, daneben sind u.a. Mark Hamill (alias Luke Skywalker) und Michael Dorn aus der neuen Star Trek-Generation zu hören. Trotz Hollywoodatmosphäre kostet das Ticket nur 99,- DM. Auch die Sprachausgabe von **Iron Helix** ist nach wie vor englisch, alles andere wurde von MicroProse aber unlängst eingedeutscht. Dagegen hat sich Legends SF-Adventure **Gateway II: Homeworld** optisch stark verbessert, vor allem gibt es viel mehr Animationen – einschließlich Hintbook kostet die CD 79,- DM.

Sonderfälle

Magic Bytes' bereits kurz vorgestellte Stripknobelei **Penthouse Hot Numbers Deluxe** zeigte sich inzwischen von der laufwilligen Seite: Wer 69 Steine aus der Hosentasche holt, handelt sich außer dem altbekannten Spielprinzip zehn animierte SVGA-Mädchen, ein freizügiges Intro, diverse Sieg-Grafiken und gute Begleitmusik ein. Die nun vorliegende Europaversion von **Indy Car Racing** enthält gegenüber dem amerikanischen Original acht statt sechs Strecken und 32 statt 30 Konkurrenten, am Preis von 119,- DM hat Virgin jedoch nicht gerüttelt.
Streng limitiert ist die 89 Mäuse verschlingende **Lemmings**-CD, die gleichzeitig alle Levels der Zusatzdisk „Oh, No More Lemmings!" bietet. Ebenfalls nur begrenzt lieferbar ist der Digital Integration-Flugi **Tornado** zusammen mit der Ergänzung „Operation Desert Storm" – zu haben wahlweise auf Disk oder CD, der Preis von 109,- DM ist jeweils gleich. (mm)

Jedes Spiel nur

29.- DM

NUR SO LANGE VORRAT REICHT!

DUNE

LURE OF THE TEMPTRESS

ELVIRA 2

WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COLOSSUS CHESS

MAGNETIC SCROLLS COLLECTION

SPEEDBALL

COMMAND H.Q.



BESTELLCOUPON

○ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.– DM Ausland)

○ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)
nur im Inland möglich

- ☐ DUNE
- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

Meine Adresse

Name: __________

Straße: __________

Plz/Ort: __________

Datum/

Unterschrift: __________

Bestelladresse
Hardware-Software
und noch mehr
MANFRED
BERGLER
Fodermayrstraße 24
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.
ACHTUNG : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!

PC

GHOST IN THE MACHINE



















Jeder redet darüber - bei uns sind sie zu haben - die heißen Computerspiele von

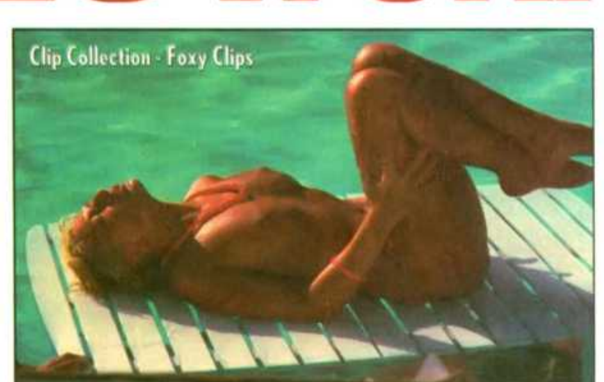
TERESA ORLOWSKI



CLIP COLLECTION - FOXY CLIPS

Handgelesen von Teresa Orlowski erwartet Sie eine garantiert qualitativ hochwertige, erotische Bildersammlung auf CD für 256 Farben und True Color (16 Mio. Farben). Desweiteren enthält die CD Bildverarbeitungsprogramme für DOS und Windows. Alle Bilder liegen im PCX Format vor und können von jedem Computer angezeigt werden, der eine CD-ROM (ISO 9660 Format) hat.
600 Sexy-Mega-Byte Deluxe von VTO Pictures

CD-ROM Best.Nr. J 2023 DM 49,95





POKER NIGHTS - TERESA PERSONALLY

Aus den VTO Studios erwartet Sie die nackte Wahrheit Ihrer Träume:
Zu dieser Poker Party Premiere gibt sich Teresa Orlowski höchstpersönlich die Ehre. Sie erwartet Sie natürlich mit individuellen Pokerstrategien, für ein langes Vorspiel!

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J 1001**	**DM**	**89,95**
IBM CD-ROM / Windows	**Best.Nr. J 1101**	**DM**	**89,95**
AMIGA Disk	**Best.Nr. J 1011**	**DM**	**79,95**



POKER NIGHTS - BACKDOOR CLUB

Und wieder bietet Ihnen Teresa aus der beliebten Serie POKER NIGHTS ein neues Erotic-Erlebnis. Aus den Analen der VTO Studios präsentiert sich Ihnen der BACKDOOR CLUB zu einer freizügigen und erregenden Poker Party mit: Samantha, Sandra und Jeanette.
Sollten Sie da nicht auch gelegentlich den Hintereingang wählen?

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J 1004**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM/Windows	**Best.Nr. J 1104**	**DM**	**59,95**





POKER NIGHTS - DREAM GIRLS

Braungebrannt und knackig erwarten Sie unsere DREAM GIRLS zu einer intimen POKER NIGHT. Die schönsten Bademoden und vieles mehr führen Ihnen vor: Lydia, Lisa und Sandrine. Jede dieser Schönheiten besticht durch ihre Ausstrahlung und ihre erregende Spielstärke. Die Mädchen halten ihre Karten mit einer Anmut die Sie sich in Ihren kühnsten Träumen noch nicht haben vorstellen können!

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J1007**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM	**Best.Nr. J 1107**	**DM**	**59,95**



POKER NIGHTS - TROPICAL HEAT

Nackt, nur mit sich selbst bekleidet, präsentieren sich Teresas exotische Früchtchen für eine neue POKER NIGHT. In Tropical Heat erwarten Sie heiß und feucht: Maria, Iris und Sabina.
Alle Gäste dieser Poker Party überraschen sie natürlich mit neuen, ausgebufften Pokerstrategien, die garantiert für ein saftiges Vorspiel sorgen!

IBM Disk/Windows	**Best.Nr. J 1002**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM	**Best.Nr. J 1102**	**DM**	**59,95**



POKER NIGHTS - TERESA IN PARADISE

Die Spielesammlung für Feinschmecker auf CD-ROM! Teresa in Paradise besteht aus der Poker Nights "Teresa Personally", ""Backdoor Club", "Dream Girls" und "Tropical Heat". Zudem befinden sich auf der CD boch hochauflösende Bilder der Damen im PCX- und BMP-Format in 256 und 16 Mio. Farben! Ein Genuß für jeden Kenner erotischer Photographie!

IBM CD-ROM/Windows Best.Nr. J 2001 DM 99,95





PUSSY PUZZLE - Das erotische Puzzlevergnügen

Teresa Orlowski präsentiert in jedem Titel acht erotische Schönheiten, die Ihnen langanhaltenden Puzzlespaß garantieren. Pussy Puzzle, die neue Art der Unterhaltung auf dem PC, erleichtert das beliebte Puzzlen enorm. Hier verschwinden keine Teile, hier sortiert man nicht mehr selbst. Pussy Puzzle bietet eine wählbare Anzahl von original Puzzleteilen, die nach Farbe, Helligkeit und Kontrast sortiert werden können.

Folgende Puzzlespiele sind lieferbar:



EROTIC ZONE

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J 1052**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM/Windows	**Best.Nr. J 1152**	**DM**	**59,95**



DIGITAL HAREM

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J 1053**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM/Windows	**Best.Nr. J 1153**	**DM**	**59,95**



SEXY BYTE

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J 1054**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM/Windows	**Best.Nr. J 1154**	**DM**	**59,95**

ELECTRIC DREAMS

IBM 3,5" Disk/Windows	**Best.Nr. J 1051**	**DM**	**59,95**
IBM CD-ROM/Windows	**Best.Nr. J 1151**	**DM**	**59,95**



TERESA - ART OF EDEN

Die große Sammlung der Spiele "Erotic Zone", "Digital Harem", "Sexy Byte" und "Electric Dreams" aud CD-ROM. Zusätzlich befinden sich auf dieser CD-ROM noch Demos der anderen VTO-Produkte.

IBM CD-ROM/Windows Best.Nr. J 2051 DM 99,95

Das Business-Paket

Damit Sie sich auch im Büro nicht langweilen, haben wir folgende Pakete für Sie zusammengestellt, die selbstverständlich neutral verpackt versendet werden, damit der Boss die Lieferung zahlt (weitere Pakete auf Anfrage):

50 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 1 DM 139.95
(jeder Besteller erhält eine Clip-Collection gratis)

60 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 2 DM 167.95
(jeder Besteller erhält ein Poker- oder Puzzlespiel gratis)

100 HD-Disketten 3,5" 100% Error-free Best.Nr. HD PC 3 DM 279.95
(jeder Besteller erhält eine "Teresa in Paradies" oder "Art of Eden" gratis)

Die Gratisbeigabe erscheint nicht auf der Rechnung!

Händleranfragen erwünscht!

Absender nicht vergessen!

Ja, ich möchte folgende Produkte bestellen:

Bestellnummer	Bezeichnung	Anzahl	Gesamtpreis
	Porto & Verpackung	1	

Die Gesamtsumme zahle ich wie folgt:
Bargeld/Briefmarken ☐
Scheck beigelegt ☐
per Nachnahme ☐

X

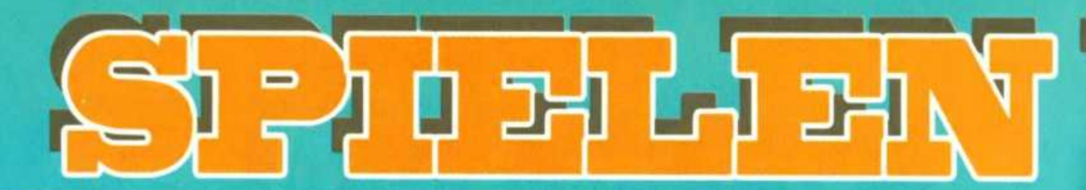
Datum, Unterschrift

Versandbedingungen:
Die Versandgebühr beträgt unabhängig von der Stückzahl DM 5,00. Bei Nachnahme zzgl. einer Nachnahmegebühr von DM 7,50. Versand ins Ausland nur per Vorkasse. Preise gelten ab 1.2.94. Preisänderungen, technische Änderungen, Druckfehler und Irrtümer vorbehalten. Alle Lieferungen erfolgen ausschließlich zu unseren Lieferbedingungen, die wir Ihnen auf Wunsch gerne zusenden.

Bestellungen schriftlich oder per Fax (05403-6003) an:

Scale Distribution
Erlenweg 12
D-49186 Bad Iburg





Immer häufiger hört man von den faszinierenden Möglichkeiten des gerade überarbeiteten Betriebssystems OS/2, für das sich bis dato vornehmlich ernsthafte Anwender begeistern. Sollte es auch für Zocker eine interessante Alternative zu DOS und „Windows“ sein?

Egal, ob man seine Spiele unter DOS oder „Windows“ betreibt, die lästige Begrenzung auf einen (Grund-) Arbeitsspeicher von 640 KB läßt sich dabei nie abschütteln. Für das „Allround-Betriebssystem” OS/2 sind dagegen 16 MB RAM und mehr überhaupt kein Thema, das ewige Hickhack um EMS oder XMS könnte man also ad acta legen. Auch DOS- und „Windows“-Programme lassen sich in aller Regel auf OS/2 fahren, und das dank Multitaskingfähigkeit sogar gleichzeitig – was so vielversprechend klingt, ist auf alle Fälle eine nähere Betrachtung wert:

GESCHICHTLICHES

In grauer Vorzeit hatte praktisch noch jeder Computer sein eigenes Betriebssystem, bis das 1981 von Microsoft eingeführte und für alle PCs von IBM benutzte DOS sich zu einem Quasi-Standard entwickelte. Dieser Erfolg überraschte sogar seine eigenen Väter: IBM selbst rechnete damit, innerhalb von fünf Jahren etwa 250.000 XTs (4,77 MHz und 64 KB Speicher) loszuschlagen, tatsächlich war diese Menge schon nach sechs Monaten verkauft! Im Hinblick auf den 1984 veröffentlichten, wesentlich leistungsfähigeren 286er entwickelte man das schließlich 1988 auf den Markt gekommene OS, das bereits multitaskingfähig war und auch vor der Verwaltung des Speicherbereichs über der 640-KB-Grenze nicht zurückschreckte. Die heute aktuelle Version 2.1 nutzt die Möglichkeiten der 32-Bit-Prozessoren (386er aufwärts) richtig aus und bekam neben allerlei anderen Verbesserungen eine „Windows“-ähnliche Benutzeroberfläche spendiert, die sogenannte Workplace-Shell.

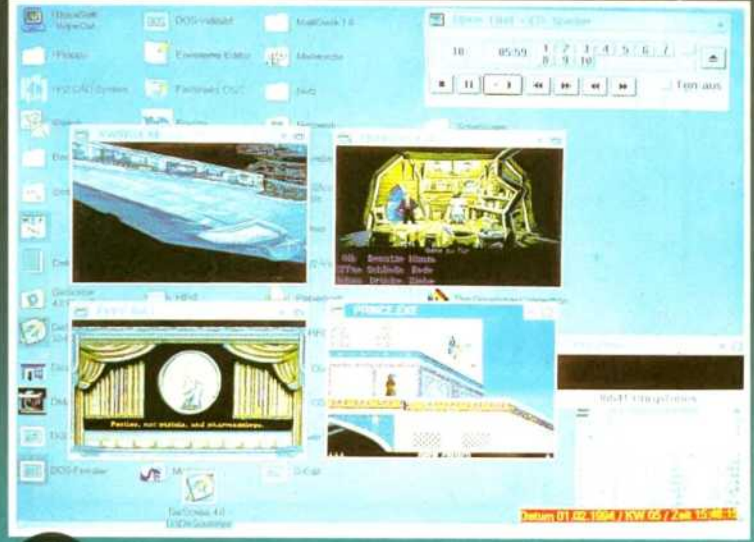
DIE HARDWARE-VORAUSSETZUNGEN

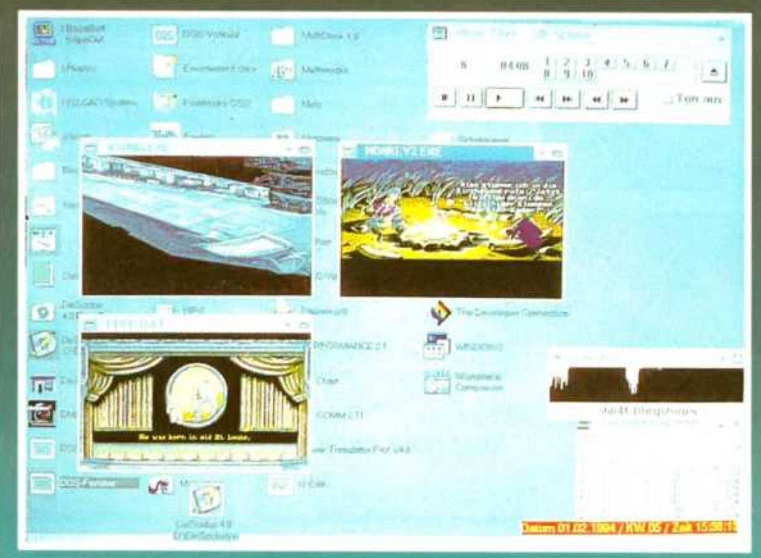
Das in zwei Varianten angebotene OS/2 wird entweder auf läppischen 21 HD-Disketten oder einer CD und zwei 3,5”-Disks ausgeliefert – trotzdem sieht IBM als Mindestanforderung nur einen 386 SX mit 4 MB vor. Doch wer vor dem Rechner nicht einschlafen will, vergißt diese Konfiguration besser gleich wieder und greift mindestens zu einem flotten 386er mit 8 MB RAM (16 wären optimal) und einer möglichst großen Festplatte. Denn daß die Harddisk gar nicht groß genug sein kann, zeigt sich bei der Installation: Wenn man OS/2 als alleiniges Betriebssystem vorsieht, kommt man im allergünstigsten Fall mit 20 MB aus, dabei muß dann aber auf sämtliche mitgelieferten Tools und vor allem die Möglichkeit des integrierten DOS-Betriebs verzichtet werden. Wer dagegen in Zukunft mehrgleisig fahren will (idealerweise mit getrennten Partitionen), ist gut und gern mit 40 MB dabei, und die Multimedia-Fans müssen sich von weiteren 5 liebgewonnenen MB trennen. Tja, und schließlich will man ja vielleicht auch noch das eine oder andere Spiel unterbringen…

DER PRAKTISCHE BETRIEB

Sobald die Installations-Prozedur einmal abgeschlossen ist, fragt der mitgelieferte „Bootmanager” von nun an nach jedem Neustart, welches Betriebssystem (OS/2, DOS, UNIX…) er laden soll – immer vorausgesetzt, diese Wahl besteht überhaupt. Wer sich hier zum ersten Mal für das frisch installierte Wunderkind entscheidet, kommt kurz darauf wahrscheinlich aus dem Staunen gar nicht mehr heraus: Auf ein und demselben Screen kann man z.B. ein Briefchen mit der Textverarbeitung schreiben, während gleichzeitig in kleinen Fenstern Videoanimation oder Spiele laufen, das CD-ROM eine Audio-CD herunternudelt und irgendein anderes Programm von Laufwerk A: auf die Festplatte kopiert wird! Selbstverfreilich darf man auf diese verwirrende Vielfalt auch verzichten und den kompletten Bildschirm nur einem einzigen Game widmen. Falls es unter OS/2 läuft…

Viele bunte Fenster







DIE ZUKUNFT?

DIE KOMPATIBILITÄT

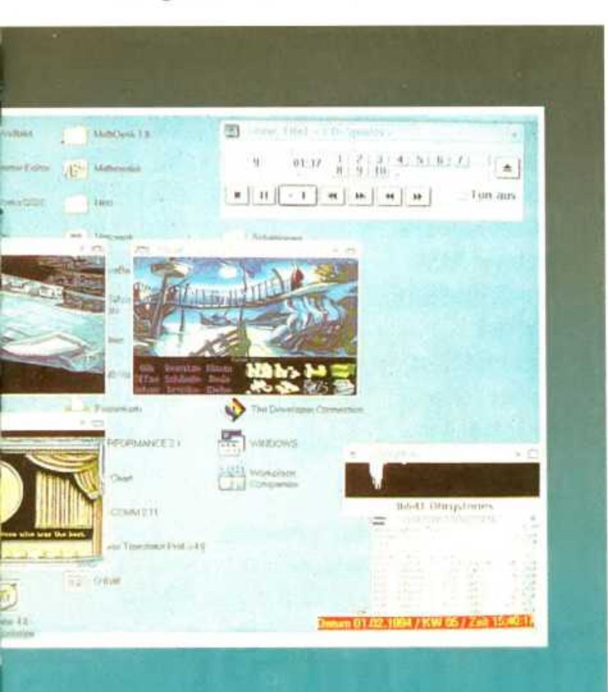
Bestimmte technische Eigenheiten von OS/2 (vor allem die Nutzung des „Protected Mode" und die Abschottung der Hardware durch eigene Treiber) sind verantwortlich dafür, daß manche Programme die Zusammenarbeit damit kategorisch verweigern. Auch wenn es rein zahlenmäßig nicht allzu viele sind, gehören dazu leider gerade besonders anspruchsvolle Byte-Schöpfungen wie etwa „Comanche" oder „Ultima VII". Steht auf der Packung dagegen Sierra oder Lucas Arts, sind meist keine Probleme zu erwarten; darüber hinaus gibt es immer noch die Möglichkeit, diese schwierigen Fälle in einer eigenen DOS- bzw. „Windows"-Umgebung laufen zu lassen – was andererseits wieder einige nicht ganz unkomplizierte Voreinstellungen erforderlich macht. All dieser Sorgen enthoben ist natürlich derjenige, der in weiser Voraussicht getrenntePartitionen für DOS, OS/2 usw. auf seiner Festplatte eingerichtet hat. Last not least sei auch nicht verschwiegen, daß man sich bei MicroProse momentan mit der Absicht trägt, spezielle OS/2-Versionen von „Formula One Grand Prix", „Civilization" und etlichen anderen Games herauszubringen. Konkrete Taten sind allerdings frühestens im nächsten Herbst zu erwarten, und ob dann auch weitere Hersteller mitziehen werden, steht noch völlig in den Sternen.



Die Benutzeroberfläche von OS/2 pur



Feines Multitasking



DAS FAZIT

Rentiert sich der Umstieg nun oder nicht? Für den reinen Zocker wohl kaum, denn was er dafür an Geld, Zeit und Arbeit investieren müßte, steht derzeit in keinem vernünftigen Verhältnis zu den zweifellos vorhandenen Vorteilen. Wer hingegen seinen PC sowieso schon zur halben Workstation aufgerüstet hat und jede Nacht von den Segnungen des Multitaskingbetriebs träumt, findet hier genau das richtige Spielzeug vor. In einem Jahr könnte sich die Situation allerdings schon wieder ganz anders darstellen, denn dann bildet ein Pentium mit 8 MB RAM und 560-MB-Festplatte womöglich längst die Standardkonfiguration – aber überstürzen muß man vorläufig jedenfalls nichts. (ms)

Bezug & Info:

Bierwirth & Reißig
Pelkovenstr. 51
80992 München
Tel.: 089/1405322



On-line Service

BESTELL-TELEFON:
0211-633 006

PC-Hardware

Matsushita 562 Double Speed incl.Controller	DM 469,00
Mitsumi FX 001D Double Speed incl. Controller	DM 419,00
Sony CDU 33 A Double Speed OEM	DM 399,00
Enjoy PC Symphonie, AdLib-komp.	DM 39,00
Media Concept SB 2.0, Kompatibel	DM 98,00
Media Concept 2.0 Plus,Boxen,Micro	DM 129,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edit. incl. Lemmings & Indy 500	DM 215,00
Sound Blaster 16 Basic	DM 269,00
Sound Blaster 16 MultiCD	DM 325,00
Sound Blaster 16 ASP MultiCD	DM 419,00
Sound Blaster 16 ASP SCSI 2	DM 485,00
Multimedia KIT 1 Mitsumi FX 001D im KIT mit Soundblaster Pro	DM 599,00
Multimedia KIT 5 Matsushita 562B im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 699,00
Multimedia KIT 7 Sony CDU 33A Double Speed OEM mit Soundblaster 16 ASP	DM 729,00
Multimedia KIT 8 Toshiba 3401 B im KIT mit Soundblaster 16 ASP SCSI 2	DM 1249,00
Super Mouse II schwarz oder weiß	DM 24,90
Thrustmaster Flight Stick	DM 159,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Gravis Gamepad	DM 39,00
Competition Pro PC-Stick	DM 59,00
Diskette HD 3 1/2" 1,44 MB formatiert, 10er Box	DM 9,99

weitere Produkte auf Anfrage!

Nicht lange warten, sofort bestellen.

Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von On-Line.

Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 12,9%.

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

Software-Hits

Aces over Europe	DM 84,90
Air Warrior	DM 98,90
Alone the Dark 2	DM 87,90
Anstoß	DM 70,90
Archon Ultra	DM 80,90
B-Wing (X-Wing Misssion Disk 2)	DM 42,90
Battle Isle 2	DM 80,90
Comanche Mission Disk 2	DM 53,90
Das Schwarze Auge 2 (Sternschweif)	DM 67,90
Day of the Tentacle (Manic Mansion 2)	DM 93,90
Die Siedler	DM 80,90
Dragonsphere	DM 89,90
Eishockey Manager	DM 91,90
Elite 2 - Frontier	DM 70,90
Flugsimulator 5.0	DM139,90
Forgotten Castle	DM 80,90
Gabriel Knight	DM 77,90
Goblins 3	DM 84,90
Hattrick	DM 80,90
Inca 2	DM 89,90
Iron Helix	DM 80,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 70,90
Krusty's Fun House (Simpsons)	DM 59,90
Leisure Suit Larry 6	DM 84,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 67,90
Mad News	DM 80,90
Microcosm	DM 87,90
Mortal Kombat	DM 63,90
Pizza Connection	DM 80,90
Privateer Special Operation	DM 37,90
Quest for Glory 4	DM 67,90
Sim City 2000	DM 67,90
SSN 21 Sea Wolf	DM 80,90
Star Trek II	DM 84,90
Starlord	DM 91,90
Syndicate	DM 84,90
Syndicate Data	DM 47,90
T.F.X. (Tactical Fighter Experiment)	DM 91,90
Terminator Rampage	DM 69,90
Ultima 8 - Pagan	DM 87,90
Ultima 8 - Pagan Speech Pack	DM 36,90
X-Wing	DM 91,90
X-Wing Mission Disk	DM 58,90
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 87,90
Zool	DM 58,90

SPIELE für CD Rom:

Alone in the Dark 2	DM 99,90
Battle Isle 2	DM 69,90
Day of the Tentacle	DM 89,90
Freddy Phakas	DM 84,90
Gabriel Knight	DM 84,90
Goblins 3	DM 98,90
Hand of Fate	DM 89,90
Inca 2	DM 114,90
Iron Helix	DM 84,90
Journeyman Projekt	DM 69,90
Jurassic Park	DM 69,90
Larry 6	DM 84,90
Man Enough	DM 84,90
Microcosm	DM 89,90
Rebel Assault	DM 84,90
Strike Commander	DM 89,90
Turrican 2	DM 63,90
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 89,95

Erotik Software ab 18 Jahre

Moving Fantasies	DM 59,90
Visual Fantasies	DM 59,90
Total Fantasies	DM 59,90
Foxy Poker	DM 49,90
Teresa in Paradise	DM 49,90
Teresa Personally	DM 59,90
Sweet Little Sixteen	DM 49,90
Electric Dreams	DM 49,90
Screen Explosion	DM 49,90
Hot Videos	
Angriff der Pornosaurier	DM 87,90
Eine schrecklich	
...geile Familie (80 min.)	DM 87,90
...geile Familie 2	DM 87,90
...geile Familie 3	DM 87,90

Musik CD-ROMs

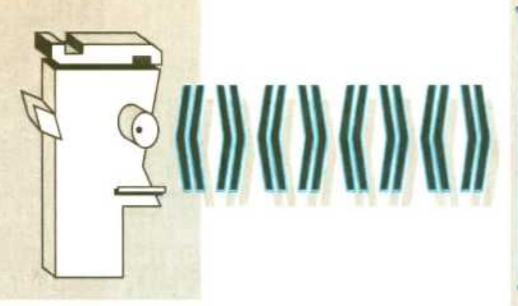
All Music Guide	DM 99,00
Billie Holliday	DM 59,00
Composer Quest	DM 139,00
Elvis Karaoke	DM 79,00
Herbert Grönemeyer	DM 39,00
Jazz History	DM 119,00
Louis Armstrong	DM 59,00
Mozart	DM 149,00
All Music Guide	DM 99,00
Rock Rap`n Roll	DM 99,00
Sound Sensations	DM 49,00
Stravinsky	DM 149,00
Vivaldi	DM 69,00

Wissen CD-ROMs

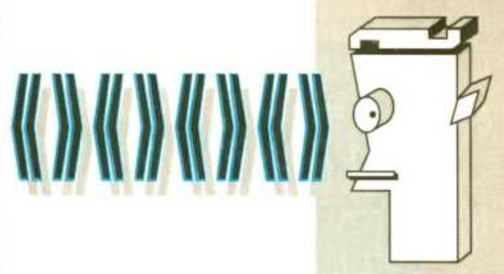
20th Century Art	DM 89,00
20th Century Sports	DM 49,00
20th Century Video	DM 49,00
Cars Cars Cars	DM 99,00
Dinosaurs	DM 119,00
Guiness Book of R.	DM 139,00
Images of NASA	DM 49,00
Jurassic Dinosaurs	DM 79,00
New York	DM 49,00
Russia und China, Vol. 1	DM 119,00
Traveler California	DM 49,00
World Atlas 4.0	DM 49,00

Solange der Vorrat reicht.
Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

Hard- und Softwarehits für den PC



BESSERWISSER



Zwei Augenpaare sehen mehr als eines – eine Binsenweisheit, die ab sofort auch auf den Besserwisser übertragbar ist, denn fortan werden Moni und Richy quasi teammäßig den Problemfällen unter den DOSen-Games den Zahn ziehen!





Für Euch ergibt sich daraus ganz zwanglos die Hoffnung auf noch bessere Lösungen und noch kompetentere Cheats, die wir letztlich freilich allein dank Eurer tatkräftigen Unterstützung hier abdrucken können – an dieser Stelle ein herzliches Dankeschön dafür! Schickt weiterhin fleißig Lösungen und Cheats, Tips und Karten hierher an den

Joker Verlag
Besserwisser
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

Besonders Eilige können ihren Beitrag auch unter der **Fax-Nummer 089/460 49 77** loswerden. Damit sich die Schinderei auch finanziell bemerkbar macht, gilt: **Jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Märkern belohnt**, je nach Umfang und Aktualität. Um uns gestreßten Redakteuren die Arbeit etwas zu erleichtern, sollten längere Beiträge stets auf Papier *und* als ASCII-Textfile auf Diskette vorliegen, Karten und ähnliches Material muß stets schwarz auf weiß, also auf unliniertem Papier, gedruckt bzw. gezeichnet sein.
Solltet Ihr selbst mal Hilfe benötigen, so steht Euch jeden Mittwoch von 16 bis 19 Uhr unsere **telefonische Hotline** zur Verfügung, wo Ihr Rat in Soft- wie in Hardwarefragen einholen könnt. All das unter den Telefonnummern
089/46 38 23 und
089/460 58 22



Gelöst

Alone in the Dark 2
Gabriel Knight
Legend of Kyrandia 2

Cheats zu

Doom
Rebel Assault

Tips und Codes zu

Dynablaster
Elite 2
Privateer
Sim City 2000
T.F.X.
Terminator Rampage

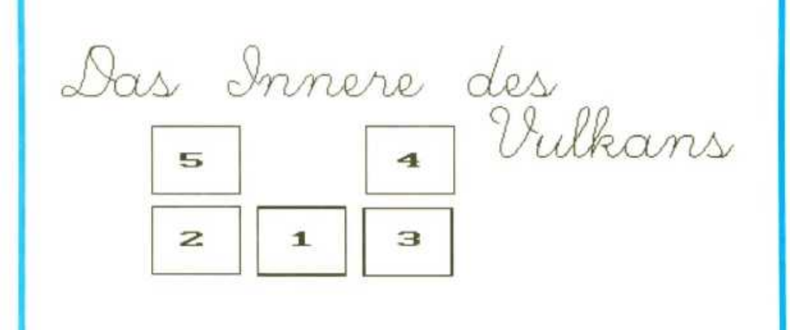
Karten zu

Legend of Kyrandia 2



Komplettlösung Teil 2

Wir stürzen uns sogleich ins Abenteuer – hier folgt der zweite und finale Teil von Oliver Runges Komplettlösung, Startpunkt ist die Vulkaninsel...



Das Innere des Vulkans

Ort 1:
Hier müssen viele Gegenstände eingesammelt werden: Heavy Boulder, Seestern und Bleiklumpen.

Ort 2:
Eine vereinsamte leere Flasche wartet auf Euch.

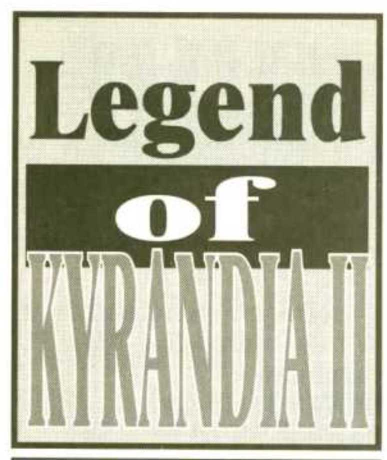
Ort 3:
Den Stock, den Heavy Boulder und den Lump of Lead laßt Ihr schleunigst in Euer Inventar wandern. Außerdem findet Ihr in einem der Bäume ein Crystal Fuzz.

Ort 4:
Zur Abwechslung findet Ihr mal einen Bleiklumpen und einen Heavy Boulder. Dem niedlichen kleinen Saurier werft Ihr den Stock zu und wartet, bis die Decke einstürzt. Beim steinernen Schlangenkopf tretet Ihr in den Luftwirbel. Auf diese Weise gelangt Ihr an die Teddybären. Anschließend vergoldet Ihr das Bleiherz mit Hilfe des Alchimistenstabs und werft es zusammen mit dem Crystal Fuzz und den Teddybären in den Kessel. Wie gewohnt wird der entstandene Trank in eine Flasche abgefüllt. Diesmal benutzt Ihr die Flasche und lauft zu Punkt a. Dort klettert Ihr auf den Drachen und verwendet den Teddybären als Köder. Vergeßt nicht, während der Reise das Torn Cloth einzustecken!
Zu Ort 2: Der Saurier wird so plaziert, daß er mit dem Kopf zur verschlossenen Tür parkt. Clevererweise zieht Ihr das Torn Cloth dem Saurier über, worauf dieser panikartig die Tür zertrümmert.

Ort 5:
Das Pergament verfrachtet Ihr zunächst ins Zauberbuch. Auch der Ankerstein (anchor stone) dürfte von gewissem Interesse für Euch sein. Um dem Vulkan wieder zu entrinnen, müßt Ihr die kleinen Krateröffnungen bei den Punkten 1, 2, 4 und 5 mit Steinen verstopfen.
Zu Ort 2: Plötzlich merkt Ihr, daß der mächtige Vulkan kurz vor dem Ausbruch steht. Panikartig rennt Ihr auf den Vulkan und laßt Euch durch die Lüfte befördern.

Wolkenland

Ort 1:
Gleich nach der Ankunft findet Ihr in dem Loch eine leere Flasche und eine Pinecone (im Hintergrund).



Komplettlösung Teil 2

Ort 2:
Sobald Ihr das Moos vom Stein entfernt, macht sich dieser selbständig und rollt hinab ins Tal. Nach einer Weile könnt Ihr den Stein aufnehmen und aus dem Loch (rechts vom Ritter) eine Walnuß entwenden. Außerdem solltet Ihr die Äste, die unter dem Baum liegen, und etwas Schnee vom Abhang Euer eigen nennen.
Zu Ort 1: Die gefundenen Äste legt Ihr an den Feuerstein. Mit dessen Hilfe gelangt Ihr dann in den Besitz von Kohle. Diese verfrachtet Ihr zusammen mit dem Moos und dem Schnee in den Kessel. Aus Tradition füllt Ihr den Trank wieder in eine Flasche, das entstandene Mittel verabreicht Ihr dem standhaften Ritter bei Ort 2.

Ort 3:
Wieder einmal ist es Zeit, ein wenig mit dem Alchimistenstab herumzuzaubern. Diesmal muß die Metallstatue, die sich am linken Rand befindet, dran glauben. Zum Vorschein kommt eine geheimnisvolle Box, die sowohl einen Jack-in-the-Box als auch eine magische Trommel enthält. Die Eichel, die am Baum hängt, könnt ebenfalls getrost in Euer Inventar wandern lassen. Den Jack verhökert Ihr an eine der umherwandernden Personen und gelangt auf diese Weise an ein paar wichtige Informationen. Die ängstlichen Bäume schreien förmlich danach, die magische Trommel geschenkt zu bekommen. Also zögert nicht lange und tut ihnen den Gefallen!

Ort 4:
Nach einem Plausch mit dem emsigen Biber überreicht Ihr ihm die Eichel, den Pinecone und die Walnuß. Im Gegenzug verläßt er seinen Arbeitsplatz und ermöglicht es Euch, den Stein (rolling stone) in das Laufrad zu verfrachten. Steigt in eine Liftkabine ein und genießt die kurze Erholungspause!

Der Berg ruft

Ort 1:
Am Lifthäuschen findet Ihr einen Besen und einen Feather Duster. Beide Dinge könnt Ihr getrost mitgehen lassen. Zudem würde es sich nicht negativ auswirken, wenn Ihr den Schneeball, der rechts liegt, mitnehmen würdet. Im Inneren der Hütte findet Ihr im Regal eine weitere Flasche. Außerdem hält die Trophäe an der Wand etwas Musk versteckt. Eine der herumliegenden Kanonenkugeln solltet Ihr unbedingt aufnehmen und mit Hilfe des Alchimistenstabes in pures Gold verwandeln. Dieses schenkt Ihr der armseligen Frau mit dem Baby. Allerdings könnt Ihr Euch im Gegenzug getrost den Lolly des Babys schnappen. Ein weiteres Mal verfrachtet Ihr den Schnee, den Musk, den Feather Duster sowie den Lolly in den Kessel und füllt es wie gewohnt in eine der Flaschen ab. Trinkt Ihr einen Schluck von dem zusammengemixten Zaubersaft, verwandelt Ihr Euch in einen Yeti und werdet, nachdem Ihr die Hütte betreten habt, in eine einsame Höhle entführt.

In der Höhle des Yeti

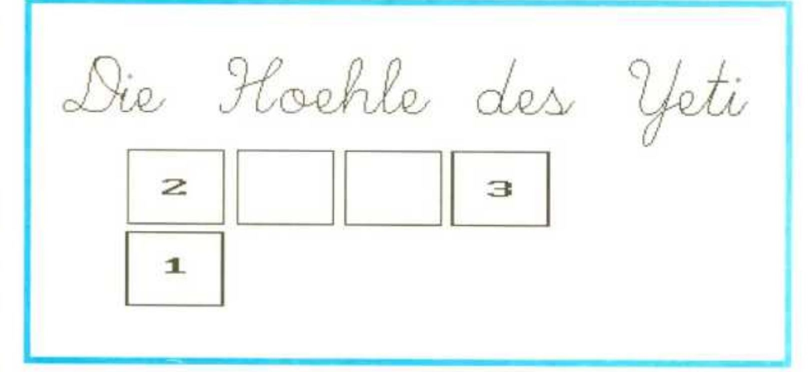
Ort 1:
Lediglich die Federn, die Candys, die Flasche und das Parfüm haben Euch hier zu interessieren.

Ort 2:
Nachdem Ihr Euch den drei Eiszapfen am Boden gewidmet habt, betretet Ihr kühn die Höhle, verlaßt sie aber im gleichen Augenblick wieder. Plötzlich erscheinen zwei Jäger, mit denen Ihr eine kurze und sachliche Diskussion führen solltet. Aus dem Gespräch geht hervor, daß die beiden dringend einen Schluck von Eurem hausgemachten Zaubertrank benötigen (wie gewohnt zubereiten: Candy, Eiszapfen, Parfüm und Federn). Die restlichen Eiszapfen werden Euch dabei behilflich sein, die rechte Wand zu erklimmen.

Ort 3:
Die Hebel und Knöpfe dienen dazu, verschiedene Gegenstände anzuwählen. Unter diesen befindet sich auch ein sehr aufschlußreicher Regenbogenstein, der andeutet, in welcher Reihenfolge die Zaubersäfte anzuordnen sind: rot, orange, gelb, grün, blau, türkis, pink. Die folgende Liste beschreibt die Zubereitung der einzelnen Säfte:
Rot: leather folio, hot air, feather
Orange: ground radish, mustard, cheese, lettuce, ground grain
Gelb: snow, musk, lolly, feather
Grün: stool, gnarlybark, sulphur rock, lizard tears, onion, hot water
Blau: teddybear-eyes, crystal fuzz, goldenes Herz
Türkis: blue berrys, amethyst
Pink: horseshoe, footprint, sauce, lizard tears
Schließlich füllt Ihr alle Getränke um und erfreut Euch an dem erscheinenden Regenbogen, er dient Euch als Brücke ins nächste Kapitel. Doch vorher müßt Ihr einen Eiszapfen abbrechen und damit aufs Dach klettern.



Das Finale
Hier muß zunächst der Alchimistenstab ein weiteres Mal herhalten und den Reflektorspiegel auf dem Dach in die richtige Position bringen. Daraufhin wird Euch der Zugang zum Haus ermöglicht. Das folgende Spielchen (bei den Steinköpfen) dürfte mit Hilfe der Anleitung kein Problem darstellen: r = rechts, m = Mitte, l = links
r, l, r, m, l, m, r, l, m, l, m, r, l, m, r, l, m, l, r, m, l, m, l, r, m, l, r, m, r, l, r, m, l, m, r, l, m, r, m, l, r, l, m, r, l, m, l, r, m, r, m, l, r, l, r, m, l, m, r, l, m, r, m, l, r, m
Das Spiel wird an dieser Stelle unterbrochen, aber kurz darauf wieder fortgesetzt: l, m, l, r, m, r, l, m, r, l, r, m, l, m, l, r, m, r, m, l, r, l, m, r, l, m, l, r, m, r, l, m, r, l, r, m, l, m, r, l, m, r, m, l, r, l, r, m, l, m, l, r, m, r, l, m, r, l, r, m, l, m
Zum Abschluß erhaltet Ihr ein recht nützliches Zahnrad. In der Steuerungszentrale (von der Eingangshalle nach oben) setzt Ihr dieses Zahnrad in die leere Spindel ein und bringt die Maschine mit Hilfe des Stocks in Gang. Schließlich erscheint die verräterische Hand und fordert Euch zum entscheidenden Duell auf. Folgende Taktik bringt Euch mit Garantie ans Ziel Eurer Träume: 1. zweimal hintereinander auf einen kaputten Teil des Stockes klicken, 2. die mörderische und hinterlistige Hand anklicken. Wieder einmal habt Ihr das wunderbare Märchenland Kyrandia vor dem sicheren Untergang bewahrt. Noch in hundert Jahren wird Euer Name in aller Munde sein...





Komplettlösung Teil 1

Niemandem muß im Vodoo-Dschungel mehr bange sein, denn mit Hilfe der Lösung von Christian Giegerich stürmt Ihr schnell und sicher durch das Rätsel-Dickicht!

Tag 1

Gabriel nimmt sich die Zeitung und blättert sie durch. Lupe und Pinzette werden vom Schreibtisch stibitzt, und vom Bücherregal links oben wird das Buch von Heinz Ritter durchgelesen. Die Leselust packt unseren Schriftsteller: Rechts oben im Regal findet sich weitere interessante Lektüre über Schlangen, im Regal links von der Tür ein Deutsch-Englisch-Wörterbuch. Aus der Kasse schnappt sich Gabriel den Gutschein über 20 Dollar, danach wird Grace mehrmals auf das Stichwort „Messages" angesprochen. Die Oma rief an sowie Mosley von der Polizei, und dann war da noch ein mysteriöser Anruf aus Deutschland. Gabriel verläßt den Laden und macht sich auf zur Großmutter, die vollständig ausgefragt wird. Nach der Unterhaltung steigt man den Dachboden hinauf. Dort wandert Opas Notizbuch ins Inventar, zuvor sollte es intensivst inspiziert werden. Nun zur Uhr auf der Truhe: Die Zeiger werden auf drei Uhr gestellt, die äußere Drehscheibe so angeordnet, daß der Drachenkopf oben steht. Danach nur noch an dem Aufziehschlüssel drehen, und die Uhr springt auf. Ihr entnehmt Brief und Foto. Man liest den Brief aus dem Inventar und schaut das Bild genauer an. Nun geht's wieder runter zu Omi. Sie wird nach „Heinz Ritter" befragt, anschließend raus und ab zum Polizeipräsidium. Der Desksergeant wird von Gabriel über „Mosely", „Photographs" und „Crime Scene" ausgefragt. Er will jedoch nicht verraten, wo sich der Tatort befindet. Auf zum Jackson Square: Dort betritt Gabriel den nordwestlichen Teil des Parks. Wenn er sich dem Pantomimen nähert, verfolgt ihn dieser. Nun muß man es schaffen, mit dem Mimen im Schlepptau bis hinunter zum Polizisten zu kommen, ohne daß sich andere Parkbesucher dem Pärchen nähern. Unten angekommen, fängt die Nervensäge an, den Polizisten zu ärgern, worauf dieser sie durch den Park jagt. Gabriel nutzt die Gelegenheit und hört am Motorrad des Polizisten den Polizeifunk ab: Nun weiß er, wo sich der Tatort befindet! Auf der Greater New Orleans Map fährt man sogleich dorthin, wo man Mosley trifft. Nach der Zwischensequenz wird das plattgedrückte Gras (rechts) per Lupe näher untersucht. Mit der Pinzette pickt Gabriel dort ein Stück Schlangenhaut auf. Die Zeichen auf dem Boden werden ins Notizbuch abgeschrieben. Nachdem man die Blutstelle näher angeschaut und etwas Schlamm von der Nähe des Sees mitgenommen hat, kann der Platz wieder verlassen werden.
Nächstes Ziel: Dixieland Drug Store. Das Schild auf der Theke wird betrachtet, und der Ladenbesitzer wird über das Stichwort „St. John's Eve" ausgequetscht. Nachdem ihm Gabriel das Foto des Ermordeten gezeigt hat, wird der Verkäufer auf „Voodoo Murders" angesprochen. Ortswechsel: Police Station. Nun betritt man Mosleys Büro, wo man diesen über „Patterns" und „Other Patterns" ausfragt. Man erfährt, daß Officer Franks über die entsprechende Akte verfügt. Gabriel verläßt also das Büro und spricht die Polizistin (mittels Aufrufezeichen-Icon) darauf an, worauf sie die Unterlagen heraussucht. Man schaut sich die Akte an und gibt sie Officer Franks zurück. Wieder in Mosleys Büro, bittet Gabriel seinen Freund, ein Foto für das neue Buch schießen zu lassen, worauf Officer Franks hereingerufen wird. Nachdem ein Foto im Kasten ist, erklärt Gabriel eitel, daß er sich kurz die Haare kämmen müsse und verzieht sich nach draußen, wo er die Akte klaut. Sobald er sie am Fotokopierer dupliziert hat, legt er sie wieder zurück. Danach schnell wieder in Mosleys Büro und das Bild schießen lassen. Um den Tag zu beenden, fährt er in den Buchladen zurück und fordert Grace auf („Request Research"), etwas über „Malia Gedde" herauszufinden. Die Nacht bricht herein, und Gabriel hat den gleichen Alptraum wie vorige Nacht...

Tag 2

Als Gabriel aufwacht, streckt ihm Grace die gewünschten Informationen von Malia Gedde entgegen, worauf ein neuer Ort auf der Karte erscheint. Nachdem er die Zeitung durchgeblättert hat, verläßt Gabriel den Book Shop und macht sich erneut auf zur Police



Komplettlösung Teil 1

Station. Der Sergant wird nach Mosley gefragt, worauf dieser antwortet, er sei in seinem Büro. Bevor er dieses aber betritt, dreht er die Temperaturanzeige (links von der Tür) auf ca. 80 Grad hoch. Geht man nun ins Büro, wird es Mosley heiß, und er zieht sein Jackett aus. Gabriel spricht Mosley auf „Coffee" an, worauf der ihm Kaffee holen geht. Solange er allein im Zimmer ist, schnappt er sich flugs Mosleys Polizeimarke, die am Jackett hängt. Nun zurück zum Jackson Square. Im südwestlichen Bereich des Parks lungert ein Hot Dog-Verkäufer herum, dem wir unsere Büchergutschrift andrehen. Als Dank dafür erhalten wir einen Lucky Dog, den wir gleich an den steppenden Jungen rechts weitergeben. Der bedankt sich herzlich dafür und wird uns bald einen Gefallen tun. Weiter zur Nordostecke des Parks, wo ein Maler die Kirche abpinselt. Der Wind weht ihm aber sein Blatt weg (im Zweifelsfall ein zweites Mal das Bild betreten) und befördert es hinter einen Gitterzaun, wo das Werk für den Künstler unerreichbar ist. Gabriel geht wieder zum Stepptänzer, den er (mit dem Ausrufezeichen-Icon) anspricht und ihn bittet, das Bild zu holen (Antwort 1). Das tut der Junge auch gleich, und Sekunden später kann man das Werk dem Maler zurückbringen. Der will sich revanchieren und bekommt die Zeichnung des Musters, das wir am Tatort abgezeichnet haben, sowie die Kopie der Polizeiakte in die Hand gedrückt. Er verspricht die Rekonstruktion des Gesamtmusters, die wir am dritten Tag abholen können.

Nun zu Malia Gedde (Greater New Orleans Map). Dort klingelt man und gibt sich als Polizist aus, worauf man dem Butler die Polizeimarke zeigt. Prompt wird Gabriel hineingelassen. Im Gespräch mit Malia müssen die Stichwörter „Voodoo", „Lake Pontchar Train" fallen. Zum Schluß noch ein kleiner Flirt, woraufhin Gabriel seine wahre Identität preisgibt und prompt hinausgeworfen wird. Jetzt macht er sich auf zum „Historical Voodoo Museum". Dort fragt er Dr. John über die Punkte „Voodoo", „Historical Voodoo" und „Modern Voodoo" aus (wichtig: wirklich ausquetschen!). Nun erscheint die „Moonbeam Residence" auf der Karte. Nachdem Gabriel Dr.John auf das Thema „Marie Laveau" angesprochen hat, taucht der Friedhof St. Louis Cementery ebenfalls auf der Karte auf, wo er sofort hinfährt. Der Wärter wird nach „Maria Leveau" und „Other Marked Tombs" gefragt. Von den Kritzeleien an der Friedhofsmauer macht sich Gabriel eine Kopie in sein Notizbuch. Nun noch den am Boden liegenden Ziegelstein einstecken, dann fährt man zu Moonbeam, die man intensiv über „Voodoo", „St. John's Eve", „Animal Masks" und „Grimwald" ausfragt. Jetzt müßte die Gute einen kleinen Schlangentanz aufführen, bei dem sich Gabriel die „Snake Skin" aus dem Schlangenkäfig holt, die mit der Lupe näher betrachtet wird. Nach dem Tanz gibt Gabriel Moonbeam die Zeichen, die er auf dem Friedhof abschrieb. Sie müßte eine Übersetzung liefern.

Der Weg führt uns jetzt zum „Dixieland Drug Store", wo wir das erste Mal Madame Cazaunoux begegnen. Der Verkäufer wird nach „Animal Masks" und „Willy Jr." gefragt. Er will 100 Dollar für die Krokodilmaske haben, die wir leider noch nicht haben. Nachdem Gabriel im Book Shop Grace gebeten hat, Nachforschungen über Madame Cazaunoux anzustellen, ist auch dieser Tag gelaufen. Nachts plagt Gabriel wieder ein Alptraum.

Tag 3

Nachdem sich Gabriel zweimal die Zeitung angeschaut hat, müßte ein neuer Ort, die Tulane University, auf der Greater Map erscheinen. Grace wird über „Messages" ausgefragt sowie nach der Telefonnummer von Ritter. Nach einer Weile müßte ein Typ den Buchladen betreten und versuchen, Gabriel das Bild seines Vaters abzukaufen. Grace wird ignoriert und das Kunstwerk für 100 Dollar verscherbelt. In Gabriels Zimmer noch das Haargel aus dem Bad und die Taschenlampe vom Schrank rechts mitnehmen. Anschließend wird endlich das Telefon benutzt (rechts neben der Schreibmaschine) und die Nummer 555-1280 angerufen. Madame Cazaunoux meldet sich. Am Ende des Gesprächs erfährt Gabriel noch den Namen ihres Hundes (Castro). Als nächstes wird mit dem Tierarzt telefoniert (555-6170). Hier den Punkt „Dog Dancing Lessons" anwählen. Nun die Antwort wählen, in der „Castro" vorkommt, und wir erfahren Madames Adresse. Im Dixieland Drug Store kann nun die Maske erworben werden, zusätzlich erhält man ein Fläschchen Gambling Oil.

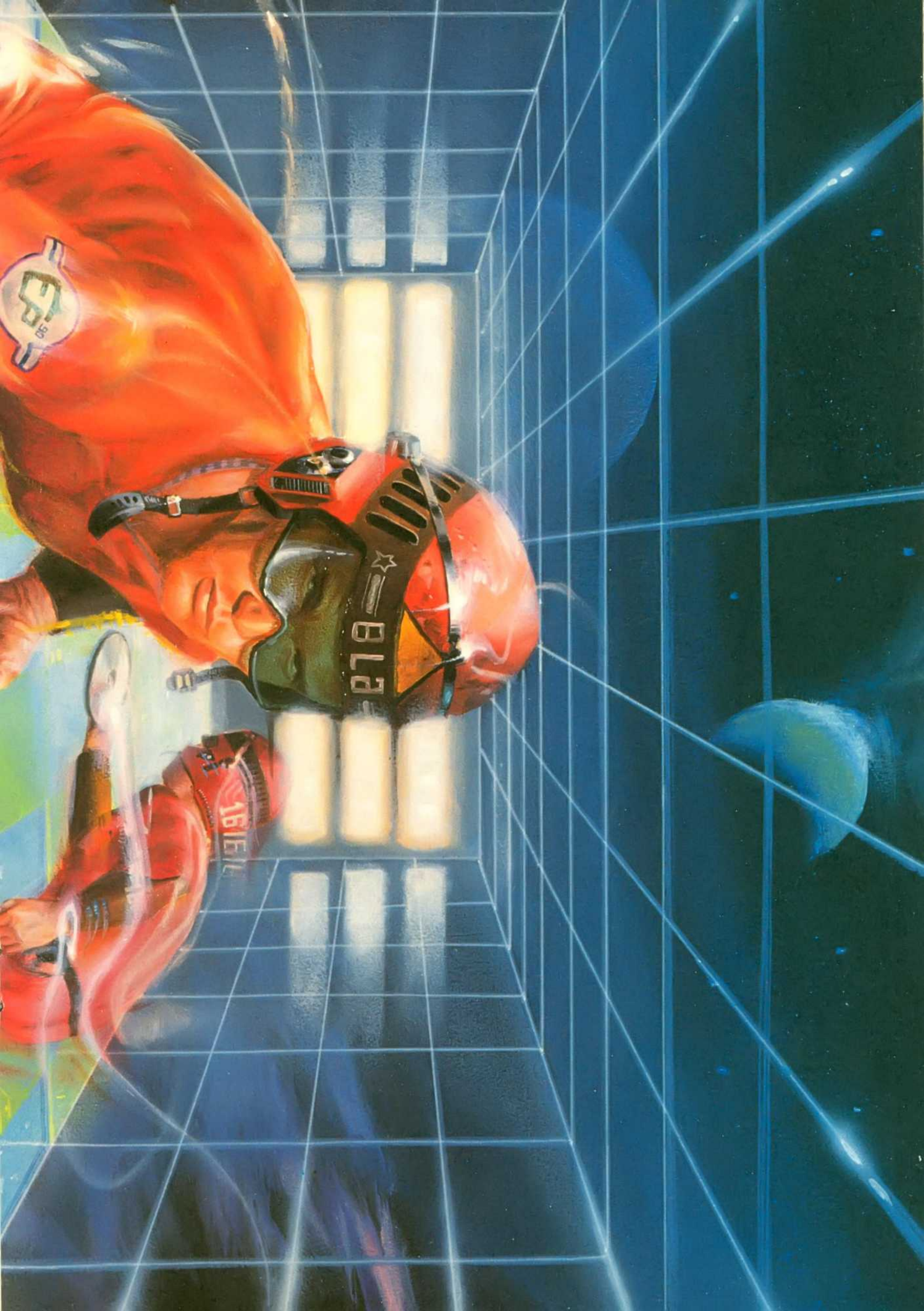
Beim Maler am Jackson Square bekommt man die fertige Zeichnung, wonach man die Nordwestecke aufsucht, wo sich eine Wahrsagerin aufhält. Kaum hat Gabriel diese mit dem „Nehmen"-Icon berührt, führt sie einen Schleiertanz vor, bei dem sie einen roten Schleier verliert. Gabriel steckt diesen ein und betrachtet ihn mit der Lupe genauer: Ein Stück Schlangenhaut hängt daran, das mit der Pinzette aufgepickt wird. Nachdem er der Frau den Schleier zurückgegeben hat, schaut diese in die Zukunft, bekommt Angst und rennt davon. Alle Schlangenhautstücke werden jetzt mit der Lupe verglichen, doch leider gibt's keine Übereinstimmung. In Mosleys Büro (Polizeigebäude) lauscht man nun dem erfolglosen Verhör von Crash. Danach werden erneut der Jackson Square und der Stand der Wahrsagerin aufgesucht. Letztere müßte jetzt wieder zurückgekehrt sein. Gabriel spricht sie (per Ausrufezeichen-Icon) an, worauf ein schickes Zwischendemo folgt. Als nächstes wird das Gedde-Haus aufgesucht. Man erfährt, Malia sei beim Friedhof, wohin man auch gleich fährt und zwei Bilder nach rechts läuft. Nach einem Schwätzchen mit Malia geht's ab zur Tulane-Universität, wo man dem Vortrag über Voodoo lauscht und danach das Büro von Professor Hart betritt. Der wird nach der Bedeutung von „Cabrit Sans Cor" gefragt und bekommt das Bild des Mordopfers gezeigt. Nachdem man ihn wegen „Black Voodoo" und „St. John's Eve" gelöchert hat, präsentiert man ihm das Bild des Musters, von der er eine Kopie anfertigt, um uns zu unterstützen. In der St. Louis-Kirche betritt Gabriel den Raum rechts. Dort steckt er das schwarze Hemd ein und nimmt ein Priesterunterhemd aus dem Fach auf der linken Seite des Schranks. Nächster Halt: Madame Cazaunoux' Wohnung. Dort muß man sich tarnen, um hinein zu können. Gabriel zieht also das Hemd über und bändigt sein Haar mit Gel. Er klopft an und gibt sich als Priester aus und wird in die Wohnung gelassen. Die Frau wird nach „Cabrit Sans Cor" gefragt, worauf Gabriel zuerst mal eigenes Wissen unter Beweis stellen muß („Goat without Horns"). Madame erzählt weitere Details. Als nächstes will Gabriel etwas über „Human Sacrifice", „Real Voodoo Queens" und „Secret Voodoo Hounfour" wissen. Jetzt bekommt man ein Schmuckstück gezeigt, von dem man mit dem Schlamm vom Tatort einen Abdruck anfertigt.

Ortswechsel: Napoleon House. Dort spricht man den Barkeeper auf „Voodoo" an und fragt ihn anschließend über „Bar Patrons" aus. Zuletzt wird er noch auf „Sam and Voodoo" angesprochen. Sam (der Dicke am Schachbrett) wird das Gambling Oil angedreht. Hierzu werden Antworten wie „Ever wonder why Frank ever wins?", „This powerful Voodoo Oil..." und „This Oil could..." verwendet. Sam spült das Oil hinunter und gewinnt anschließend das Spiel. Jetzt setzt er sich an die Bar, wo wir ihm den Schlammabdruck geben. Er wird uns bis morgen eine Kopie des Schmuckstückes anfertigen. Zurück im Book Shop, wird Grace erneut auf „Messages" angesprochen, danach wählt Gabriel die Telefonnummer 49-09-324-3333, um Wolfgang Ritter in Deutschland anzurufen. Ein weiterer Tag ist beendet, wenn man wieder den Verkaufsraum betritt.

Tag 4

Wie üblich die Zeitung durchblättern, außerdem sollte man von Grace „Veve Clippings", ein paar alte Zeitungsausschnitte, bekommen. Gabriel besucht kurz das Napoleon House, um sein Schmuckstück abzuholen. Nächste Station: Der Jackson Square Overlook, wo man durchs linke Fernglas späht und Crash sieht, wie er mit dem Trommler debattiert. Anschließend schlendert er in Richtung Kirche. Nichts wie hinterher! Im Gotteshaus setzt man sich hinter Crash und zeigt ihm den Schlangenarmreif. Nun spricht man ihn auf „Drummer", „Rada Drums" und „Voodoo Hounfour" an. Plötzlich sinkt Crash stöhnend zusammen und bleibt leblos auf der Bank liegen. Gabriel schaut sich die Leiche näher an, reißt per Öffne-Icon ihr Hemd auf und entdeckt eine Schlangentätowierung auf Crashs Brust. Die wird natürlich sorgfältig ins Notizbuch gezeichnet. Zurück im Buchladen, ist der Tag zu Ende. Zu Gabriels Überraschung kommt Malia vorbei. Diesmal hat Gabriel keinen Alptraum, sondern mit Mrs. Gedde eine schöne Nacht!

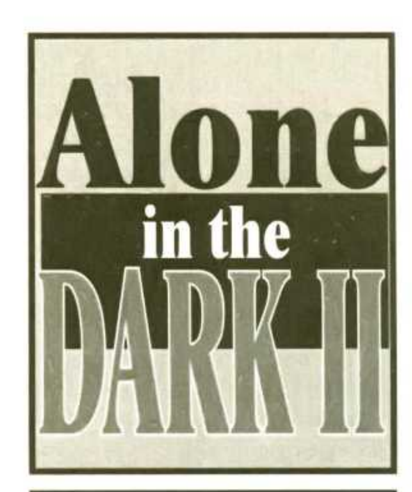
Ein schönes Ende soweit... aber nicht das endgültige! Das nämlich folgt erst im nächsten Besserwisser...




EPS
ELECTRONIC
POWERSHIFT
PC Power
GREENWOOD
ENTERTAINMENT

DER PLANER





Komplettlösung

Allein im Dunkeln? Allein mit bösen Monstern?? Allein mit dem enorm hohen Schwierigkeitsgrad??? Null Problemo, denn jetzt seid Ihr zu zweit: mit der stichpunktartigen Lösung von Alexander René Heinz – viel Spaß damit!

Part 1: Der Garten

– Torwächter beseitigen, nachdem er wieder zu sich gekommen ist
– Waffe nehmen, laden, Flasche trinken
– Richtung Haus gehen, Steinskulptur zur Seite schieben
– Mann beseitigen, Foto nehmen
– Geradeaus gehen, dann rechts, Mann beseitigen, Flasche und Munition nehmen
– Seil nehmen (liegt am Rande einer Spielkarte auf dem Boden)
– Zurück zum Hauptweg
– Geradeaus gehen, Mann beseitigen
– Nach oben und rechts gehen, Mann beseitigen, bis zum Ende des Weges gehen
– Munition nehmen, zurück zur Wegkreuzung
– Nach unten gehen, Mann beseitigen, Buch nehmen, Weg folgen
– Haken nehmen, mit Seil verbinden
– Auf das Karo treten, in der Höhle Geist beseitigen, Kiste verschieben, Karte aufheben, den erscheinenden Geist töten, die Karte auf den Altar legen und Säbel nehmen
– An der nun offenen Leiter wieder nach oben klettern
– Zurück zur Wegkreuzung, nach oben und links gehen und so schnell wie möglich wieder links
– Die Lianen am Ende des Weges mit dem Säbel des Geistes erledigen
– Den um die Ecke stehenden Geist töten, Tagebuch nehmen
– Seil mit Haken benutzen (man muß vor der Front der „Tür" stehen
– Unten angekommen, Geldstück nehmen (Steinboden), Kurbel nehmen (Brücke), Tüte nehmen
– Den Toten ein Stück schieben, Zeitung nehmen, benutzen (Zeitung ist nun komplett), Pfeifenreiniger nehmen
– An der Tür Zeitung benutzen, anschließend Pfeifenreiniger
– Nun hat man den Schlüssel und betritt den Raum
– Den Gangster einfach die Klippen runterkicken oder mit der aufgeblasenen Tüte erschrecken
– Waffe nehmen, Kurbel auf der rechten Seite der Uhr benutzen
– Dem Geheimgang folgen, Buch und Munition nehmen
– In den Aufzug gehen

Part 2: Das Haus

– Musicman töten (das geht auch, wenn man seinen Vertrag zerreißt)
– Piratenhaken nehmen, nach oben gehen
– Waschbrett nehmen (neben dem Eimer)
– Obere Tür, Gangster beseitigen, Munition nehmen
– Mit dem Waschbrett die „Zielscheiben" so lange drehen, bis alle Karo zeigen (viel Spaß beim Tüfteln!!)
– Durch die nun offene Tür gelangt man in den Weinkeller, vorerst aber Gangster töten
– Keller durchsuchen, Bücher nehmen, Flasche und Whiskey nehmen
– Das Geldstück am an der Wand hängenden Automaten benutzen, man erhält zwei „Tokens"
– Im Vorraum den Kerl in Unterwäsche beseitigen, Sack nehmen und öffnen, Weihnachtsmannkostüm anziehen
– Nun nach oben gehen (da man das Kostüm anhat, ruft der Koch nicht um Hilfe)
– Alle Gangster beseitigen
– Vom Treppenaufgang rechts, links, rechts, rechts
– In der Küche die Pfanne, das Essen (benutzen), den Wein, und das Gift nehmen
– Gift benutzen (vergifteter Wein)
– Billardkugel vom Weihnachtsbaum nehmen
– Krone von der Statue nehmen (von der Seite)
– Zurück in die Küche, durch zweite Tür in die Halle, Wein vor die Doppeltür legen
– Durch die nun offene Tür gehen, beide Tokens mit der Maschine benutzen (die hintere Tür muß sich öffnen)
– Im Schlafraum alles einsacken (schußsichere Weste, Waffe)
– Zurück in der Halle, geht man nach oben
– Gangster beseitigen, durch Tür gehen
– Erste Tür links, Mann töten, „Schwert nehmen"
– Am Billardtisch findet man einen Revolver
– Im Regal bei den Statuen das Buch und das Pergamentstück nehmen
– Billardkugel auf Maschine in der Mitte des Raumes benutzen
– Die Krone auf die Büste der Königin legen
– Im nächsten Raum die Schwerthände beseitigen, Pergament nehmen und benutzen oder die Prozedur im Billardraum wiederholen
– Nach dem Talisman: Flasche und Nachricht nehmen (Flasche trinken)
– Kiste im nächsten Raum öffnen, Waffe nehmen und laden
– Nun den Ninja und den Gangster töten, Granate und Schlüssel nehmen
– Auf dem Boden liegt eine Dublone
– Im oberen Raum befindet sich ein Jack-in-the-Box, hier die Dublone benutzen
– Durch verbleibende Tür gehen, hier ist der Clown, nun durch die obere Tür gehen (vorher speichern!)
– Sobald man die Schlangen gesehen hat, zurückgehen, nun den Pompoon in die Tür werfen, der Clown geht hinterher, warten, den Raum betreten, durch die Öffnung in der Wand nach unten klettern (hat man noch nicht alle Gangster ausgeschaltet, zuerst die Granate benutzen)
– Im Billardzimmer den Schlüssel mit der Tür benutzen
– Nun den Piratenhaken auf das Gitter benutzen, den Raum verlassen und in die Halle nach unten gehen, Elizabeth nimmt uns gefangen

Part 3: Das Mädchen

– Nun steuert man das Mädchen
– Die Planken zur Seite bewegen und den dahinterliegenden Raum betreten
– Kornsack, Sandwich und Pfefferstreuer grabschen
– Korn dem Papagei geben
– Nun durch die nächste Tür und sofort nach oben rennen, im nächsten Bild befindet sich eine kleine Nische in der Wand, hier versteckt man sich, bis der Pirat an einem vorbei ist
– Jetzt rennt(!) man zurück zu der zweiten Leiter und klettert diese hinauf
– Über eine weitere Leiter gelangt man auf das Hauptdeck, hier geht

man nach unten und benutzt die Fässer als Deckung
– Ist man an der zweiten Luke angelangt, nimmt man den Anzünder und klettert die Luke hinunter
– Im Raum des Kapitäns öffnet man die Kiste und entnimmt die Kanone, im Bücherregal findet man eine Vase und neben dem Bett einen Gehstock
– Nun benutzt man die Kanone, sie steht jetzt vor der Tür
– Den Pfefferstreuer benutzt man (man hält ihn jetzt in der Hand) und geht auf die Kanone zu
– Jetzt ist die Kanone geladen (abspeichern!)
– Die Vase wirft man weg, so daß die Tür aufgeht und ein Pirat erscheint
– Nun benutzt man den Anzünder und geht nochmals auf die Kanone zu, der Pirat ist tot
– Auf dem Korridor nimmt man die Glocke
– Nun geht man zur gegenüberliegenden Tür, aus der man gerade gekommen ist
– Man nimmt die Hahnenklaue und benutzt die Glocke neben dem Möbelstück bei den Fenstern
– Sofort in den Schrank gehen, wenn er sich öffnet, hier erhält man einen Schlüssel
– Zurück im Haus, benutzt man den Schlüssel auf das Kabinett, das in dem Raum steht, der an den Weihnachtsbaumraum angrenzt, man erhält einen „ice cube" und „molasses"
– In der Halle folgt uns ein Gangster, den man abschüttelt, indem man in der Türöffnung zur Küche entweder den ice cube oder die molasses ablegt und ein Stück zurückgeht
– Nun geht man nach oben und erledigt den Kerl entweder mit den molasses oder mit der ice box
– Im Billardraum geht man durch die Geheimtür in die Zelle
– Im Raum dahinter benutzt man den Gehstock des Kapitäns auf den Schreibtisch neben der Zellentür
– Man erhält einen Schlüssel und ein bißchen Lesestoff
– Man begibt sich in den Altarraum (Talisman) und legt den Gehstock auf den Altar
– Danach findet man sich in der Halle wieder (abspeichern!)
– In der Küche ist wieder der Kerl, dem man davonlaufen muß, und zwar so lange, bis er ausrutscht, Timing!
– Danach mit der Glocke den Speiselift holen und sich von den Köchen gefangennehmen lassen

Part 4: The Jolly Roger

– Jetzt hat man Kontrolle über die Arme des Helden
– So lange ausprobieren, bis man den Schlüssel hat und sich befreien kann
– Den Piraten abmurksen und den Säbel abgreifen
– Durch die große Tür verläßt man diesmal die Zelle
– Den Piraten im Papageienzimmer killen, Waffe und Flasche nehmen und benutzen
– Im Korridor den Piraten meucheln und die „gun" und die „short fuse"nehmen
– Durch die Tür in den Heizraum, beide killen, Poke, Zange und Schlüssel (rechte obere Ecke) nehmen
– Korridor: Tür mit Schlüssel öffnen
– Waffenraum: Pirat beseitigen, Faß und Buch mitnehmen
– Die Leiter hinauf
– In den Raum mit der Kanone, hier mit der Zange das Drahtseil an der Kanone durchschneiden
– Die Push-Option anwählen und an die Kanonenseite gehen, um sie zu drehen (Kurbel)
– In den gegenüberliegenden Raum gehen und das Faß abstellen, ohne die Piraten aufzuwecken
– Den Docht (fuse) auf den hinteren Teil der Kanone benutzen und mit dem Poke anzünden
– Im gegenüberliegenden Raum den Goldsack und die Flasche klauen
– Den Goldsack auf eine der beiden verschlossenen Türen benutzen, Köche töten
– Nun sucht man den Raum mit dem großen Koch, hier erhält man eine Metall-Karte
– Korridor: Karte auf die der Küche gegenüberliegende Tür benutzen
– Man wird von Elizabeth gefangengenommen
– Den verwandelten Gehstock benutzen und zum Altar gehen
– Die Hahnenklaue benutzen, um Elizabeth zu töten
– Den Raum verlassen und zum Hauptdeck klettern
– Mord an (möglichst) allen Piraten verüben
– Den Piratenhaken vom Musicman nehmen
– Zum Zentralmast gehen und raufklettern
– Den Piratenhaken am Seil benutzen, so daß man sich hinüberschwingen kann
– Den Ninja meucheln (Vorsicht! Abspeichern!) und sein Schwert nehmen
– Runterspringen und auf den Zentralmast zugehen, dabei One-Eye Jack meiden
– Zange benutzen und zu dem Mädchen gehen
– Nun zu der Kanone gehen, die auf den Mast gerichtet ist, die Flamme löschen
– Kapitän Nichols Schwert benutzen und gegen One-Eye Jack kämpfen – yo, und das war's denn auch schon!



BUNT gemischt und streng SORTIERT

Doom

Jede Menge Cheats (während des Spiels einzugeben) erhielten wir sowohl von Christopher Schriner und Alexander Safaric als auch von Julian Rubenbauer:
idkfa: Alle Waffen, volle Munition, Energie und Keycards
iddqd: God Mode (unbegrenzte Energie)
idbeholda: Vollständige Computerkarte des Levels
idbeholdi: Unsichtbarkeit
idbeholdl: Licht
idbeholdr: Schutz gegen Säure und Radioaktivität
idbeholds: Stärke für Schläge
idbeholdv: Infravision (Nachtsicht, wärmeempfindlich)
idspispopd: Man kann durch alle Wände gehen (bei erneuter Eingabe wieder ausschaltbar)
iddt: Zeigt, im Kartenmodus gedrückt, alle Räume, Geheimgänge und Gegenstände an
Alternative Spielstartkommandos kommen von Pascal Serwe, aktiviert werden die praktischen Teile durch Eingabe aus dem DOS – sofern man sich freilich zuvor ins entsprechende Doom-Verzeichnis auf der Festplatte begeben hat...
doom-devparm: Durch Drücken der F1-Taste werden PCX-Screenshots angefertigt.
doom-ward: Man beginnt direkt in der/dem ausgewählten Episode/Level, z.B. führt „doom-ward 13" zu Episode 1, Level 3.
doom-skill: Bestimmt den Schwierigkeitsgrad, wobei die Meßlatte von eins für einfach bis vier für ultra-brutal reicht.

Dynablaster

Wer sich in diesem Spiel gerne an selbstgepinselten Sprites erfreuen will, sollte mit einem Hex-Editor die erste Zeile der ersten „.img"-Datei in die restlichen Dateien kopieren und die so entstandenen Dateien per Rename-Befehl in „.lbm"-Files umwandeln – an diese Aufgabe sollten sich nur User mit etwas DOS-Erfahrung wagen. Derart abgeänderte Dateien können nun per Malprogramm verändert werden, anschließend benennt man die Files wieder um in „.img"-Dateien, und schon klettern die eigenen Sprites durch die Dynablaster-Labyrinthe. Auf so was kommt auch bloß Sven Hoffmann.

Elite 2

Axel Wolf bietet allen Elite-Piloten, die unter zu geringer Reichweite ihres Raumschiffes leiden, folgende Hilfestellung: Der Sprungantrieb eines schweren Schiffes wie z.B. des Panther Clippers hört bekanntlich nach etwa sieben Lichtjahren auf, d.h., es erscheint die Meldung „Außer Reichweite". Nun gibt's aber einen Trick, durchaus auch bedeutend größere Entfernungen zurückzulegen. Zur Anwendung ist etwas grundlegendes Wissen über das Elite-Universum nötig: Es besteht nicht ausschließlich aus individuellen Sternen, vielmehr sind die Sonnensysteme wiederholt quasi kreismäßig um das Sternenzentrum angelegt – würde man also im Galaxis-Mittelpunkt starten und nach „außen" fliegen, trifft man nach 656 (bzw. allen Vielfachen davon, also 1311, 1970, 2622 etc.) Lichtjahren wieder auf bereits bekannte Sterne. Diese Tatsache macht gewaltige Raumsprünge möglich, denn solche weit entfernten Sterne werden als Zielpunkt für Hyperraumsprünge erstaunlicherweise anstandslos akzeptiert – hier nur einige Beispiele:
von Sol (0,0) nach Eta Cassiopeia (0,2) über Sozelia (-82,0)
von Sol (0,0) nach Lave (-3,-6) über Miwabi (73,-37)
von Tau Ceti (0,0) nach Wolf 359 (0,0) über Veexio (-162,-15)
von Sol (0,0) nach Achenar (0,-4) über Liawaphi (-79,-22)
von Sol (0,0) nach Enqueze (-1674) über Edarur (-1504,-1498)

Privateer

Einen Tip für alle Sternenpiloten hat Christian Karl parat – damit's klappt, muß immer zuvor der Afterburner aktiviert werden, das Flugziel sollte im Navigationscomputer erfaßt sein, das Fadenkreuz in die Mitte der Laservorrichtung justiert. Wenn man nun angegriffen wird, kann der Autopilot leider nicht aktiviert werden, und man muß kämpfen – es sei denn, man aktiviert den Afterburner und schaltet mit F9 auf die Schauplatzkamera um. Das hat zur Folge, daß kein Gegner mehr trifft (höchstens am Anfang mal). Sobald die angepeilte Basis in Reichweite kommt, landet man automatisch, und wenn man in den (blauen) Hyperraum-Nebel eintaucht,

sieht man das auf der Schauplatzkamera und kann dann beruhigt „J" drücken.

Rebel Assault

Einen tollen Cheat für alle Weltraum-Rebellen hat uns Darius Kubisch rübergebeamt: Gleich zu Beginn, während also das Lucas Arts-Logo ins Bild rauscht, vollführt man folgende Joystickbewegungen: hoch+Feuer, runter+Feuer, links+Feuer, rechts+Feuer. Nun müßte ein etwas heiserer Gong ertönen, und zwei Stimmen trällern „Lucas Arts" – schon sind folgende Spielerhilfen aktiv: Die Zahlenreihe befördert Euch in die Levels 1 bis 9, die Tasten A - F sind für die Levels 10 bis 15 zuständig. Mit ESC springt man einfach immer in den nächsten Level, während die „+"-Taste den Schaden reduziert und „–" ihn erhöht. Nun braucht eigentlich bloß noch die Macht mit Euch zu sein...

Sim City 2000

Geldprobleme beim Städtebau? Mit diesem Tip von Matthias Klopf sollte das Konto dick genug für den Aufbau Eurer Traumstadt sein: Man lege ein neues Spielfeld an und speichere es sofort ab. Mittels Disk-Editor wird dieser Spielstand geladen und das Byte 27h (hat normalerweise den Wert 00h) auf „01h" geändert. So, dann noch speichern und drauflosbauen...

T.F.X

Da bei T.F.X. ohne Absolvierung der Trainingsmissionen nichts geht, bieten wir Euch hier eine kleine, aber feine Hilfestellung:

Mission 1:
Die Aufgabe der ersten Mission ist es, eine MiG zu zerstören. Ca. zehn Sekunden, nachdem eine Maschine abgeschossen wurde, endet die Mission.

Mission 2:
Bei dieser Mission müssen zwei Gebäude oder Radaranlagen in den Militäranlagen im Sektor 139/187 zerbröselt werden, und schon ist's vollbracht.

Mission 3:
Hier gilt es, in Sektor 111,85 die Sam-Raketenstellung mittels AGM 122 oder 88 wegzuräumen.

Mission 4:
Ein Kampfflieger über der Hauptinsel soll abgeschossen werden. Ist das gelungen, fehlt bloß noch die gekonnte Landung am Flugzeugträger, schon ist der Auftrag erfolgreich beendet.

Mission 5:
Die gegnerische Flotte in Sektor 83,100 muß unschädlich gemacht werden. Dabei muß immer der Flugzeugträger als größtes Schiff zerstört werden (am besten mittels „Harpoon" oder AGM 84). Anschließend wieder am Träger landen.

Mission 6:
Um hier erfolgreich zu sein, müssen vier Flugzeuge abgeschossen werden, die sich im Norden und Westen befinden. Abschließend eine feine Landung, fertig.

Mission 7:
In dieser Mission muß die Kampflinie nördlich der befreundeten Truppen angegriffen werden. Also nach Norden fliegen und vier Fahrzeuge (z.B. zwei Panzer, zwei Helis oder ähnliches) mit Hilfe der Kanone zerdonnern. Das wär's.

Mission 8:
Hierbei handelt es sich um eine Nachtmission. Benutzt die lasergelenkten Bomben, um die militärischen Einrichtungen in Sektor 112,84 zu zerstören. Zwei zerschossene Gebäude oder Radars und eine gelungene Landung zu Hause reichen aus.

Mission 9:
Vier gegnerische Kampfflieger befinden sich im Anflug und müssen zerstört werden. Fehlt zuletzt bloß noch die Landung...

Mission 10:
Eine Brücke im Südwesten (Sektor 121,115) zerbombt man am besten per Laserbomben und überfliegt dann die Startbahn im Sektor 107,107. Dabei „verliert" man am besten ein paar CMB 18. Das gibt häßliche Löcher, und man landet verschämt, um die Mission zu beenden.

Für ganz Trainingsfaule noch ein Spezialtip: Tragt Euren Vor- und Nachnamen sowie Euer Rufzeichen ein und drückt Control plus Enter. Das sollte Euch einen höheren Rang verpassen, und Ihr braucht das Training nicht mehr zu absolvieren.

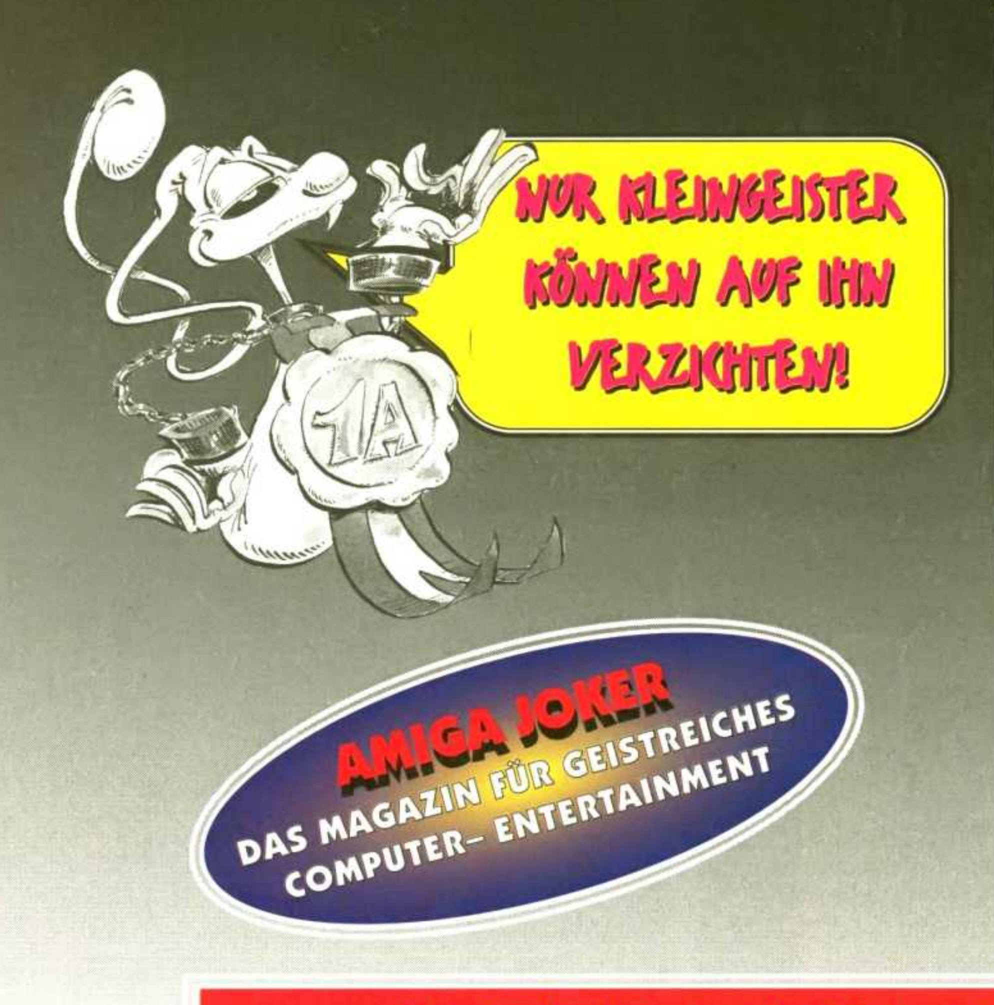
Terminator Rampage

Wem bei diesem Action-Spektakel die Munition zu knapp wird, der sollte laut Björn Geißler in den vorherigen Level zurückkehren (der vorher hoffentlich von Gegnern gesäubert wurde), denn erfreulicherweise sind die Feinde immer noch weg, die Munition hingegen liegt wieder an Ort und Stelle. Dasselbe gilt übrigens auch für die medizinische Ausrüstung und die Reparaturpacks. Man kann zwischen zwei Levels solange hin- und herpendeln, bis man ausreichend versorgt ist. Am besten eignen sich Level 7 und Level 8, da hier die Waffenkammern nicht weit vom Ausgang entfernt liegen und relativ viel Munition enthalten.

BESSERWISSER INDEX

ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	6/92	Tips
1869	3/93	Cheat
AD & D-Serie	5/92	Cheat
Alien Breed	1/94	Codes
Alone in the Dark	1/93	Lösung
Battle Isle Datadisk 2	8/93	Codes
Betrayal at Krondor	9/93	Lösung
Betrayal at Krondor	10/93	Tips/Codes
Blue Force	11/93	Lösung
Bumpys Arcade Fantasy	5/92	Codes
Burntime	11/93	Tip
Catacomb Abyss	8/93	Cheat
Castle Wolfenstein 3D	4/93	Cheat
Catch'Em	1/93	Cheat
Christmas Creepers	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips
Cool Croc Twins	5/92	Codes
Creepers	4/93	Codes
Cyberrace	2/94	Tips
Dark Seed	5/92	Lösung
Das schwarze Auge	5/92	Cheat/Tips
Das schwarze Auge	6/92	Lösung/Karte
Das schwarze Auge	4/93	Tip
Day of the Tentacle	11/93	Tip
Der Patrizier	5/92	Cheat
Der Patrizier	1/93	Cheat
Der Schatz im Silbersee	1/94	Lösung
Dragon's Lair III	2/93	Lösung
Dune II	3/93	Tips
Dune II	9/93	Tips/Cheat
Dynablaster	6/92	Codes
Dynablaster	4/93	Cheat
Eishockey Manager	9/93	Cheat
Elite Plus	1/93	Tip
Elite 2	12/93	Tips
Elite 2	1/94	Cheat
Elysium	4/93	Tip
Empire Deluxe	12/93	Tips
Epic	5/92	Codes
Eric the Unready	8/93	Lösung/Karten
Eye of the Beholder II	1/93	Tip/Karte
Eye of the Beholder III	8/93	Tips/Cheat
Eye of the Beholder III	9/93	Tip/Cheat
Fields of Glory	10/93	Tips
First Samurai	2/93	Cheat
Flashback	5/93	Codes
Formula One Grand Prix	3/93	Tips
Formula One Grand Prix	4/93	Tip
Freddy Pharkas	8/93	Lösung
Gateway	6/92	Lösung
Gateway	1/93	Tip
Gobliins 2	2/93	Tip
Historyline	1/93	Codes
Historyline	2/93	Codes
Hexuma	6/92	Tips
Human Race	6/93	Codes
Inca	3/93	Codes
Inca 2	2/94	Lösung
Incredible Machine	3/93	Codes
Indy IV	5/92	Lösung/Karten
Indy IV	6/92	Cheat
Indy IV	1/93	Cheat
James Pond 2	11/93	Cheat/Tips
Jurassic Park	1/94	Codes
KGB	6/92	Tips
King's Quest VI	1/93	Lösung/Karte
Lands of Lore	10/93	Lösung/Karten
Lands of Lore	11/93	Lösung/Karten
Laura Bow II	6/92	Tips
Legend of Kyrandia II	2/94	Lösung/Karten
Lemmings Data Disk	6/92	Cheat
Lemmings II	8/93	Cheat
Lethal Weapon	6/93	Codes
Magic Pockets	5/92	Codes
Might & Magic IV	1/93	Lösung
NHL Hockey	12/93	Tips
NHL Hockey	2/94	Tips
Nicky Boom	1/93	Cheat
On the Road	2/93	Tips
Penthouse Hot Numbers	8/93	Tip
Pinball Dreams	11/93	Tip
Police Quest IV	2/94	Lösung
Populous II	2/93	Codes
Populous II	4/93	Tip
Prehistorik 2	11/93	Codes/Tip
Prince of Persia	3/93	Tip
Prince of Persia	9/93	Cheat
Prince of Persia 2	11/93	Cheat/Tips
Privateer	12/93	Cheats/Karte
Privateer	1/94	Tip
Prophecy of the Shadow	1/93	Tip
Push-Over	5/92	Codes
Railroad Tycoon Deluxe	10/93	Cheat
Rampart	2/93	Cheat
Rebel Assault	1/94	Codes
Rebel Assault	2/94	Codes
Return of the Phantom	9/93	Lösung
Return to Zork	12/93	Lösung
Return to Zork	1/94	Lösung/Karte
Ringworld	6/93	Lösung
Risky Woods	1/93	Cheat
Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Sam & Max	2/94	Lösung
Shadowcaster	1/94	Tip
Shadow of the Comet	3/93	Tips
Shadow of the Comet	6/93	Lösung/Karten
Sim Farm	12/93	Tips
Simon the Sorcerer	12/93	Lösung
Simon the Sorcerer	1/94	Lösung
Sink or Swim	2/94	Codes
Space Quest V	4/93	Lösung
Spear of Destiny	10/93	Cheat
Spear of Destiny	11/93	Cheat
Star Control II	2/93	Lösung/Karte
Star Control II	4/93	Tip
Stone Age	6/92	Codes
Storm Master	5/92	Cheat
Stronghold	12/93	Tips
Syndicate	9/93	Cheat
Syndicate	11/93	Cheat
The Humans	1/93	Codes
The Legacy	9/93	Tip/Cheat
The Lost Vikings	9/93	Codes
Tornado	11/93	Tips
Transarctica	3/93	Tips/Karte
Troddlers	2/94	Codes
Ugh!	2/93	Codes
Ultima 7	5/92	Lösung/Cheat
Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Ultima 7 Part II	9/93	Lösung Teil 1/Cheat
Ultima 7 Part II	10/93	Lösung
Ultima Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Ultima Underworld II	8/93	Tip
War in the Gulf	9/93	Cheat
Waxworks	1/93	Tips/Karte
Waxworks	2/93	Lösung
Wing Commander Academy	11/93	Cheat
Wizardry 7	2/93	Lösungstips
Wizardry 7	3/93	Lösung/Karten
Wizardry 7	4/93	Cheat/Lösung/Karten
Wizardry 7	6/93	Lösung/Karten
X-Wing	6/93	Cheat/Tips
X-Wing	8/93	Cheat
Zool	11/93	Cheat





JETZT NEU AM KIOSK!

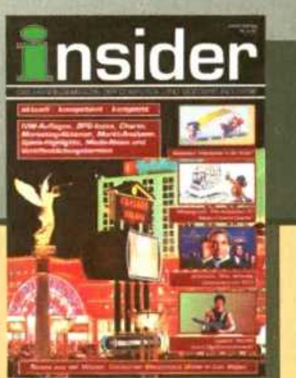
Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat !

insider

DAS HANDELSMAGAZIN DER COMPUTER- UND VIDEOSPIELINDUSTRIE

Gegen Gewerbenachweis gratis!

Nur im ABO erhältlich!



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insidern für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Interna zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihr Gratis-Abonnement an:

Joker Verlag
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,– DM pro Jahr (Ausland: 140,– DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ○

Kontoinhaber: ____________________

Konto-Nr.: ____________________

Geldinstitut: ____________________

Bankleitzahl: ____________________

per Vorauskasse:
Scheck oder Bargeld liegt bei: ○

nach Rechnungserhalt durch:
Überweisung auf Postgirokonto:
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ○

____
Name / Vorname

____
Straße / Hausnummer

____
PLZ / Wohnort

____
Datum / 1. Unterschrift

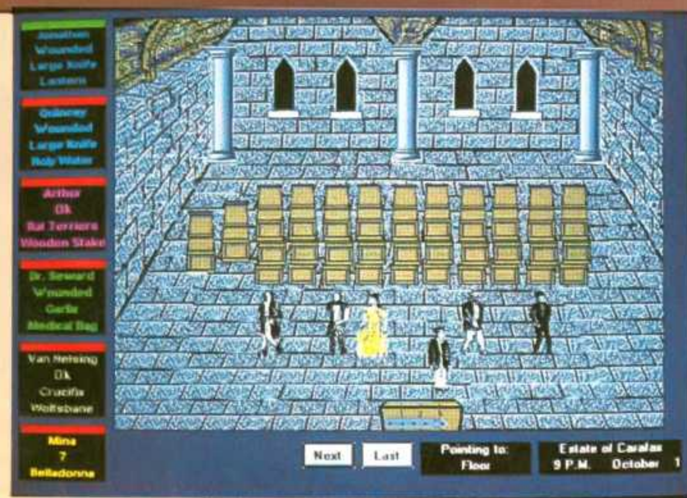
Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei insider, Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen.
Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift:

____
Datum / 2. Unterschrift

PD Perlen

Nachdem in der letzten Ausgabe die User zu ihrem Recht (und ihrer PD- bzw. Shareware-Soft) kamen, sind nun wieder die Zocker dran: Wir präsentieren die Highlights aus dem Programm eines nagelneuen Anbieters, der auf den originellen Namen Müller hört!

Nur unter „Windows 3.1" beißt das Actionadventure **Dracula in London** zu, bei dem insgesamt 50 Särge des Obervampirs gefunden und mittels Weihwasser unbrauchbar gemacht werden müssen. Dazu wird die aus sechs Leuten bestehende Jagdgesellschaft zunächst mit Kruzifixen und Knoblauch bewaffnet, um sich danach gemeinsam oder auch mal in kleineren Teilgruppen auf die Suche zu begeben. Die einschlägigen Londoner Adressen erfährt man aus der Zeitung oder von Informanten, an Ort und Stelle wird dann rundenweise mit allerlei Spinnen, Verrückten und sonstigen Blutsaugern um den Zutritt zum Sarg gekämpft. Intro, Musikberieselung sowie haufenweise Tips & Tricks gibt es nur für registrierte Vampirjäger, die 14 US-Dollar Blutzoll gelöhnt haben – zwei Schwierigkeitsstufen, eine prima Maussteuerung und viel Gruselatmosphäre werden so schon geboten. Bestellnummer: **24091H**.



Sarg um Sarg: Dracula in London



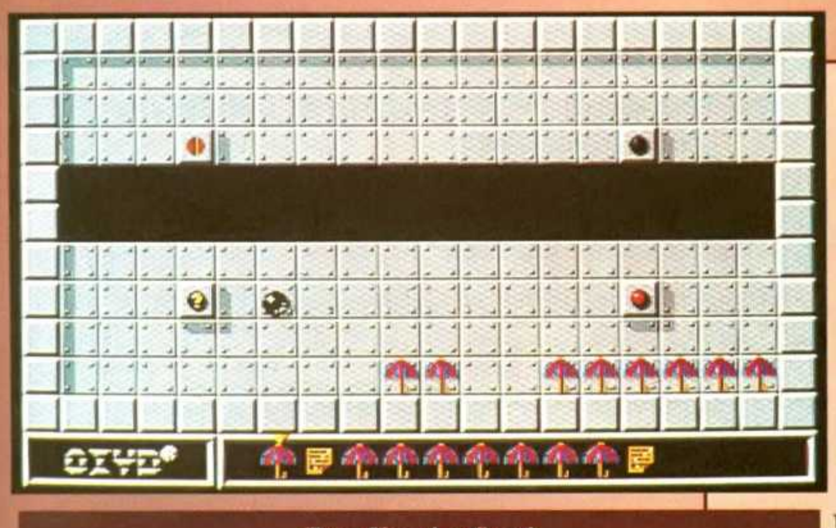
Da heult der Wolf: Black Stone

Wer auf Monstermetzelei à la „Doom" steht, der ballert bei **Black Stone** richtig. Es handelt sich schließlich um den offiziellen Nachfolger des Genreklassikers „Castle Wolfenstein 3D", von dem auch das bewährte Spielprinzip stammt: Man durchwandert supersoft scrollende 3D-Korridore, die aus der Sicht des heldenhaften Söldners zu sehen sind, klaubt dabei Medizin, Schlüssel, Munition sowie Knarren aller Art auf und putzt sämtliche Monster, Mutanten oder feindlichen Spione weg. In den elf weitverzweigten Stockwerken wird man von einer Automappingfunktion, gelungener Tastatursteuerung und motivierendem Begleitkrach bei der Arbeit unterstützt. Als Belohnung für die satten 40 Dollar Registrierungsgebühr gibt's fünf weitere Missionen, bei denen man 65 neue Stockwerke kennenlernt. Bestellnummer: **11052H**.

Die strategische Sportsimulation **Epic Baseball** ist vor allem optisch sehr eindrucksvoll, aber auch das Gameplay kann sich sehen lassen: Man pickt sich zunächst einen der fünf amerikanischen Vereine heraus, der dann gegen die übrigen vier antreten muß. Die wichtigste Aufgabe des Teamchefs besteht in der wohlüberlegten Mannschaftsaufstellung, wobei ihm zahllose Statistiken mit den Stärken und Schwächen der einzelnen Spieler hilfreich zur Seite stehen. Ob's was genützt hat, zeigt sich, sobald man per Mausklick eine mit ansprechenden Digi-Bildern und -Stimmen unterlegte, automatisch ablaufende Actionsequenz gestartet hat. Hinterher werden die Spieler neu postiert, als Gegner fungiert wahlweise ein sportlicher Mensch oder der Rechner. Wer die Startgebühr von 29 Dollar für die Registrierung abdrückt, kriegt noch mehr Teams und Stadien geliefert, womit sich dann auch eine komplette Baseballsaison bestreiten läßt. Bestellnummer: **22012H**.



Sportstrategie für Augenmenschen: Epic Baseball



Zum Kugeln: Oxyd

Die ausgefuchste Kugelei **Oxyd** gilt auf dem Atari ST seit Jahren als Tüftellegende und hat trotz ihres Alters und ihrer spartanischen Präsentation nur wenig von ihren Suchtqualitäten eingebüßt. Mit der Maus wird eine schwarze Murmel durch von oben gezeigte Labyrinthe bugsiert, in denen es nur so wimmelt von tückischen Fallen, scheinbar unüberwindlichen Mauern und miteinander verbundenen Drehtüren. Außerdem beeinflußt der jeweilige Untergrund das Rollverhalten der Kugel, es gibt murmelfressende Monster, nützliche Extras und und und. Wer nach den ersten zehn Abschnitten dieser „Denk & Lenk"-Veranstaltung auch die anderen 90 auf der Disk erleben will, braucht dafür das Handbuch, das mit 60 deutschen Murmeln zu Buche schlägt. Bestellnummer: **17085H**.

Der Digi-Werkzeugkasten **DC Games** ermöglicht Rollenspiele der Marke Eigenbau: Als erstes wird eine aus der Vogelperspektive gezeigte Landschaft generiert, die man anschließend mit Wäldern, Gewässern, Dörfern und (versteckten) Dungeon-Eingängen bestückt. Dann muß man nur noch Helden und Schurken der verschiedensten Klassen vom Zauberer bis zum Dieb erschaffen und sich eine stimmungsvolle Hintergrundstory ausdenken. Zusätzlich lassen sich Soundeffekte und Bilder in allen möglichen Grafikformaten einbinden, außerdem wurde ein kleines Beispielabenteuer eingebaut. Die Maus-Tastatursteuerung des ziemlich komplexen Werkes ist zwar etwas gewöhnungsbedürftig, aber logisch strukturiert; der Lohn der 45 Dollar teuren Registrierung besteht in dem 150seitigen Handbuch. Bestellnummer: **30030H.**

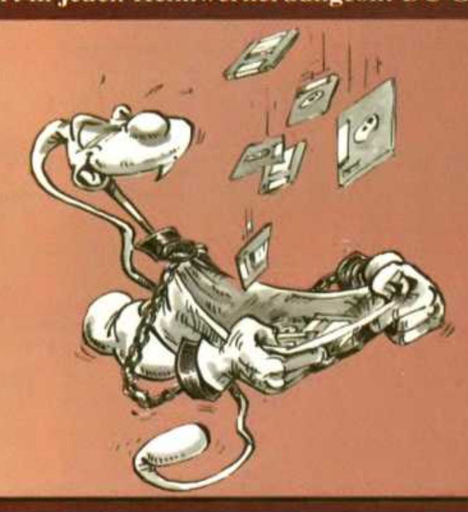


Gehört in jeden Heimwerkerdungeon: DC Games

Im Jump & Run **Xargon** soll der Held Malvineous vier knallbunte Plattformwelten durchwandern und den dort ansässigen Robbis, Monstern, Insekten etc. Saures geben. Sehr zustatten kommen ihm dabei seine gewaltige Sprung- und Schußkraft sowie die ganzen Extraleben, Geldtöpfe und Knarren, die es aufzusammeln gilt – die eingesackte Kohle darf jederzeit in mehr Gesundheit, Feuer- oder Hüpfpower umgetauscht werden. Die Tastatursteuerung klappt prima, zudem lassen sich Spielstände abspeichern. Auch die Musik klingt recht fetzig, wie überhaupt die gesamte Präsentation der in alle Richtungen scrollenden Levels gut gelungen ist. Und dabei kostet die Registrierung hier nichts, obwohl sie nochmals zwei Xargon-Episoden ins Haus bringt! Bestellnummer: **19044D**.



Netter Plattformspaß: Xargon



Dracula, Black Stone und Xargon verlangen einen 386er, der Rest begnügt sich mit einem 286er. Finanziell muß man pro Spiel 4,50 DM veranschlagen, auf Wunsch werden auch die um eine Mark billigeren 5,25"-Disks geliefert; dazu kommen noch die Versandkosten. (md)

Bezug:

Softwarevertrieb Klaus-Dieter Müller
Im Wiesengarten 4-6
35423 Lich-Eberstadt
Tel.: 06004/3248
Fax: 06004/3251



TOP JOB

Für Eure Hits gibt's wieder drei Hits von uns: Auf die Suche nach dem Schatz im Silbersee begibt sich
Marcel Winandi, Lindlar
Mit dem Eishockey Manager sportelt
Gregor Schmitt, Feucht
Und Conquests of the Longbow bekommt
Jakob Schell, A-Wien

BLACKOUT

Lust auf Splatterpunk? Bitte sehr: Durch den Basis-Kult würfelt sich
Tobias Bock, Essen
Die Materialbände gehen an
Ralf Schrader, Boffzen

PC PARLAMENT

Hier also die Ausschüttung der angedrohten Sozialleistungen: Den Schatz im Silbersee genehmigen wir nach eingehender Prüfung
Johannes Jabs, Berlin
Je ein Joker-Shirt bekommen bewilligt
Vural Erol, Frankfurt
Ralf Fuchs, Konstanz
Sandra Köhn, Schwerin
Positiven Bescheid über je einen Sammelordner erhalten
Jan Ewert, Pulheim
Stefan Stapf, Neubrandenburg
Martin Bindnagel, Billigheim
Je eine Ghost-Mütze wird zugesprochen
R. Fasko, CH-Baden
Andreas Paukner, Homberg
Thomas Hauser, München

DOOMSDAY-SHOW

Wer auf unsere Frage mit „ID-Software" geantwortet hat, darf gespannt weiterlesen! Doom als Vollversion bekommen
Torsten Willrich, Gerach
Heinz Bachmann, Kindenheim
Peter Schlieker, Dorsten
Michael Schererz, Zirndorf
Björn Bischof, Marl
Tim Conze, Salzgitter
Angelika Flessing, Bruchhausen
Alexander Dibowski, Rednitzhembach
Kerstin Merten, Bayreuth
Heiko Wagner, Bayreuth
Volkmar Lenzen, Neuss
Gerald Terveen, Krummhörn
Michael Kohlbeck, Kreßberg
Pit Pietsch, Erndtebrück
Volkmar Lühne, Wormsleben
Doom als Shareware-CD mit 49 weiteren Games erhalten
Jens v. Känel, Helmstedt
Jochen Lämmle, Leonbronn
Andreas Wolters, Düsseldorf
Marco Ortmann, Melle
Rainer Fischer, Jena
Gers Hülsmann, Gladbeck
Martin Wieczorek, Herne
Jan Holter, Würzburg
Daniel Schaller, Hemer
C. Worgul, Frankfurt
Niko Wilbert, Düsseldorf
Andreas Lemke, Isny
Sven Ehlert, Bohmte
Friedrich Kautz, Berlin
Jürgen Kroder, Schwaikheim
Christian Stein, Ainring
Björn Heerdegen, Osnabrück
Stefan Vogt, Karben
Sabine Herge, Langen
Christian Wölm, Dormagen
Marco Stolle, Bühlertal
Markus Pfeilschifter, Gröbenzell
Ralf Ludwig, Lehre
Stefan Kötke, Rosche
Oliver Türk, Trier
Thomas Kirsch, Neunkirchen
Gerti Strott, Sterbfritz
Wolfgang Schwach, Freiburg
Christoph Helzle, Aalen
Uwe Noack, Oschatz
Alexander Bruckschlegel, Erfurt
Brigitte Petri, Trier
Mathias Kroll, Berlin
Rainer Birwe, Essen
Jürgen Rinker, Bd. Bocklet
Daniel Platl, Stammbach
Emanuel Seidinger, Bachmehring
Robert Schmelz, Neufahrn
Robert Patrick, Wiesbaden
Gordon Melzer, Weißenfels
Volker Mettchen, Berlin
Thomas Braun, Dudweiler
Michael Miler, Niedernhausen
Rouven Kind, Haustadt
Anreas Polland, Ottensoos
Alexander Breuer, Leutesdorf
Markus Trojan, Aachen
Andreas Pirchner, Datteln
Marta Rist, Pfullingen
Ronald Göllnitz, Zschaik
Dirk Pfeiffer, Aachen
Doom als Shareware auf HD-Disks geht an
Alex Delbol, Lüdenscheid
Sebastian Merten, Wangen
Kathrin Martinek, Bann
Björn Oberheim, Gedern
Holger Kriegel, Torgau
Lars Hoffmann, Rheinfelden
Otto Loibl, Wien
Michel Fehring, Warendorf
Tilo Wittig, Hirschfelde
Sven Hooge, Wendlingen
Dennis Hildebrand, Solingen
Christa Blodig, Engen
Th. Raschke, Magdeburg
Raimund Rau, Bd. Pyrmont
Peter Zörmig, Bottrop
Ralf Riehl, Mendig
Sebastian Olle, Herten
Willy Schicker, Regen
Michael Struck, Köln
Sebastian Falk, Beckum
Stephan Hollbach, Halle
Stefan Klemm, Darmstadt
Kai Hutter, Lemgo
Lutz Keßler, Linsengericht
Volker Schoppe, Harsum
Thorsten Baer, Apeusen
Oliver Ringenbach, CH-Muttenz
Davorin Cosic, Berlin
Jan Schillig, Seelze
Stefan Grubmiller, Burladingen

Allen Gewinnern ein dreifach Hoch, viel Spaß mit den Preisen!



Für dieses Gespräch sind wir weit gereist: bis nach San Rafael, ein verträumtes kalifornisches Städtchen unweit von San Francisco. Dort trafen wir Kalani Streicher, und das ist nicht irgendwer – sondern ein Projektleiter von Lucas Arts!



Kalani Streicher in seiner natürlichen Umgebung

Das Anwesen am Kerner Boulevard ist eher unscheinbar, von außen deutet nichts darauf hin, daß hier Hits wie „Indiana Jones", „Monkey Island" oder „Rebel Assault" entstehen. In direkter Nachbarschaft zu Industrial Light & Magic, der Filmtrickfirma von George Lucas (der wir u.a. die Effekte von „Terminator 2" und „Jurassic Park" zu verdanken haben), ist Lucas Arts in zwei Gebäuden untergebracht; eines für Marketing, Verkauf, Service und die Geschäftsleitung, das andere für die Spieledesigner, von denen Kalani Streicher einer der renommiertesten ist. Unter seiner Leitung entstanden z.B. die digitalen Sternenkriege „X-Wing" und das bald erscheinende „Tie Fighter". Wie Jack Sorensen, der Geschäftsführer von Lucas Arts, spricht auch der 29jährige Kalani perfekt Deutsch – mit schwäbischem Akzent...

?: *Ein Amerikaner, der schwäbisch spricht? Ja, heilig's Blechle!*

KS: Tja, dabei wurde ich an einem Ort geboren, der mit Schwaben nur wenig gemein hat – auf Hawaii. Nun ist meine Mutter zwar Amerikanerin, mein Vater aber Deutscher; er bestand auch darauf, daß ich in Deutschland meine Ausbildung mache. Deshalb bin ich schon mit sieben Jahren in Eure Heimat gekommen.

?: *Was lernt man in diesem zarten Alter, um dereinst bei Lucas Arts arbeiten zu dürfen?*

KS: Na, zunächst einmal habe ich natürlich die Grund- und dann die Realschule gemacht. Später habe ich Werkzeugmacher gelernt und nebenher noch für die Fachhochschulreife gebüffelt, um anschließend Ingenieurwesen und Informatik in Frankfurt zu studieren. Mein Akzent mag daher kommen, daß ich in Mutlangen und Aldorf, etwa 40 Kilometer von Stuttgart, aufgewachsen bin. Meine Eltern leben noch heute dort.

?: *Und dann hat dich George Lucas irgendwann beim Spätzleessen entdeckt, oder was?*

KS: O weh, das ist 'ne lange Geschichte. Nach der Ausbildung wollte ich unbedingt wieder in die USA zurück, um im Land der unbegrenzten Möglichkeiten mein Glück zu versuchen. 1988 bin ich also zu Verwandten nach San Francisco gezogen und habe mich nach einem Job umgesehen. Die Stadt war einfach ideal, weil es hier haufenweise Computerfirmen gibt, Silicon Valley ist schließlich nicht weit. Bald war ich freiberuflicher Übersetzer bei einer Agentur, die für Microsoft arbeitete, wo ich unter anderem an der deutschen Version von Microsoft Basic mitstrickte.

?: *Halt, laß uns raten – Lucas Arts hat die Spieleübersetzungen von derselben Agentur machen lassen, und so bist du mit deinem jetzigen Brötchengeber ins Geschäft gekommen?*

KS: Sorry, total daneben! Nein, zu dieser Zeit war der Amiga in den USA noch gut im Geschäft, und es fanden „Amiga Conferences" statt. Ich bin öfter hingegangen, denn dort konnte man interessante Leute treffen, etwa Geoff Brown von Maxis. „Sim City" war damals übrigens noch nicht draußen und die Firma noch winzig klein. Auch Steve Hills habe ich dort kennengelernt, der gerade auf dem Atari 800 „Fort Apocalypse" programmierte, was ja später am C64 ein wahnsinnig erfolgreiches Game wurde.

?: *Fein, aber wann trat denn nun Lucas Arts auf?*

KS: Nun, eines schönen Tages lief mir auf einem dieser Meetings Steve Arnold von Lucasfilm Games, also jener Company, die heute ja bekanntlich Lucas Arts



Kein Ferienhaus, sondern der Firmensitz von Lucas Arts!



Kreative Atmosphäre im Hause Lucas

Ein offenes Gespräch mit: Kalani Streicher von Lucas Arts


Kalani Streicher und sein Vorgesetzter Jack Sorensen



Die erste Sprosse der Karriereleiter: Zak McKracken


Aufstieg zur rechten Hand von Brian Moriaty: Loom

heißt, über den Weg. Er suchte jemanden, der sich um die Konvertierungen der PC-Fassungen auf Amiga und Atari kümmerte und die Übersetzungen für die einzelnen Länder kontrollierte. Das fand ich interessant, und man setzte mich auch gleich an „Zak McKracken".

?: *Wenn du das so interessant fandest, dann hattest du vermutlich schon von jeher ein Faible für Computergames?*

KS: Na klar, in meiner Freizeit zocke ich auch heute noch PC- und Konsolenspiele oder hänge in einer Spielhalle herum. Dort verprasse ich dann mein Klimpergeld an Automaten wie „Virtua Racing", „Virtual Fighting" und „NBA Jam".

?: *Welches PC-Spiel ist denn momentan dein Favorit?*

KS: Ganz eindeutig „Doom"! Obwohl diese 3D-Metzelei aus der Shareware-Ecke stammt, ist sie doch astrein programmiert, macht unglaublich viel Spaß und fesselt mich total. Wirklich sehr empfehlenswert.

?: *Wenn wir schon bei der Freizeit sind – was vermag dich sonst noch zu fesseln?*

KS: Ich fahre gern Snowboard, spiele Fußball, gehe Billardspielen, und wenn ich mal Urlaub auf Hawaii mache, ist auch Windsurfen angesagt. Außerdem mache ich mit meinem Golf GTI die Gegend unsicher.

?: *Mit einem Golf zum Skifahren in San Francisco, das hört man wahrlich nicht alle Tage. Apropos hören, wie schaut's mit Musik aus?*

KS: Hard Rock von Van Halen und den Scorpions finde ich gut, aber auch Techno von Ace of Base oder Culture Beat.

?: *Bücher und Filme?*

KS: Ich lese gerne Science-fiction und Fantasy; „Enders Game" mochte ich sehr, auch die Schmöker von Asimov oder Harry Harrison. Im Kino setze ich voll auf meinen Arbeitgeber, denn was von George Lucas kommt, ist ein Ticket wert. Aber auch artverwandte Movies wie „Terminator", „Jurassic Park" oder „Ghost" gefallen mir, und beim Fernsehen bin ich ein großer Fan von „Star Trek – Next Generation". Gibt's in Deutschland eigentlich schon die neue SF-Serie mit William „Captain Kirk" Shattner namens „Trek Wars"?

?: *Leider nicht. Gegenfrage: Gibt's von Kalani Streicher schon Infos zu neuen Games?*

KS: Nichts zu machen, das ist alles streng geheim!

?: *Nun sei doch nicht so, wir verraten es auch bloß ein paar hunderttausend Lesern...*

KS: Na gut, wenn's so ist. Derzeit bin ich noch mit „Tie Fighter" beschäftigt, außerdem arbeite ich an „Super Return of the Jedi" für das Super Nintendo und an einem PC-Actiongame im Stil von „Castle Wolfenstein" bzw. „Doom" mit vielen blitzschnellen 3D-Routinen...

?: *Haben wir richtig gehört?!*

KS: Okay, jetzt ist es raus – Lucas Arts versucht sich an einem reinrassigen Ballerspiel! Über den Titel darf ich aber wirklich noch nichts sagen.

?: *Dafür darfst du uns aber sagen, wie für dich die Zukunft der PC-Spiele aussieht. Ist die große Zeit der Grafikadventures etwa bald vorbei?*

KS: Keineswegs, ich denke, daß es mehr schnelle 3D-Spiele von Lucas Arts geben wird, darunter sicher auch Adventures mit Polygonen, Texture-Mapping und sonstigen Effekten. Unsere Trickfirma ILM arbeitet schon mit Polygonen auf den Silicon Graphics-Rechnern, und wir versuchen, das auch auf dem PC hinzubekommen, schließlich werden die Kisten immer schneller. Außerdem dürften in absehbarer Zeit die Einbindung von Videosequenzen und die Steuerung von Videocharakteren feste Spielelemente werden. Der Schritt zum interaktiven Film ist also nicht mehr weit, daran arbeiten derzeit ja praktisch alle namhaften Hersteller.

?: *Und wie arbeitet man bei einem namhaften Hersteller?*

KS: Ich verbringe nur noch relativ wenig Zeit vor dem Monitor, überwiegend betreue ich Teams, die an einem Projekt arbeiten. Für diese Aufgabe muß ich Leute in Malaysia kontaktieren, aber auch Factor 5 in Deutschland.

?: *Ach ja? Was macht denn Factor 5 für Lucas Arts?*


Streicher pur: X-Wing



KS: Tut mir leid, auch das ist noch top secret!

?: *Dann eben ein unverfänglicheres Thema. Was uns nämlich schon lange interessiert: Warum wurde eure Firma eigentlich von Lucasfilm Games auf Lucas Arts umgetauft?*

KS: Grundsätzlich wohl, um Mißverständnisse auszuschließen. Seinerzeit war das gesamte Lucas-Imperium ja noch auf der Skywalker Ranch untergebracht, inzwischen gibt es Lucasfilm, die Kinofilm- und Fernsehgesellschaft um George Lucas, und getrennt davon Lucas Digital. Damit meinen wir Filmservice-Firmen wie das Special FX-Unternehmen Industrial Light & Magic oder Skywalker Sound und THX. Lucas Arts ist die Interactive Division und macht Spiele.

?: *Kriegt man da seinen Chef überhaupt je zu Gesicht?*

KS: Sehr selten, in den fünf Jahren, die ich hier arbeite, habe ich George Lucas gerade fünfmal gesehen, nur ein einziges Mal habe ich etwas länger mit ihm gesprochen. Das war, als wir „Indiana Jones III" programmiert haben, denn gleichzeitig wurde auch der Film gedreht. Deshalb ist George für ein paar Stunden vorbeigekommen und hat uns die Story erzählt. Ansonsten besucht er uns eben gelegentlich, um sich die neuen Games anzusehen. Sein Freund Steven Spielberg ist dagegen öfter mal hier, der ist ein richtiger Spielefreak!

?: *Ist es eher frustrierend, für so eine „graue Eminenz" zu arbeiten, oder gar erhebend?*

KS: Keine Frage, mich macht mein Job sehr stolz. Wenn dich jemand fragt, was du so machst, und du sagst, du entwickelst Spiele für George Lucas, erntest du stets großäugiges Staunen. Außerdem ist die Atmosphäre hier sehr kreativ, es entstehen tolle Sachen.

?: *Hast du vielleicht auch ein bißchen die Hoffnung, eines Tages für den Film entdeckt zu werden? Etwa als Regisseur?*

KS: Das könnte mich schon reizen, zumal eine Spieleproduktion ja durchaus vergleichbar ist: Du entwickelst eine Story, hast Musik, Bilder, Grafiken, Szenenentwürfe und setzt das alles zu einem Ganzen zusammen. Aber über kurz oder lang werden die beiden Bereiche wohl ohnehin zusammenwachsen.

?: *Außerdem verdient so ein Regisseur ja nicht schlecht. Was verdienst du eigentlich?*

KS: Auf jeden Fall nicht wenig. Als Projektleiter ist man am Profit beteiligt, und wenn man einen Hit landet, kann es schon mal vorkommen, daß zum regulären Gehalt am Ende des Jahres ein Bonus von 100.000 Dollar aufs Konto überwiesen wird.

?: *Jetzt wird's Zeit, Schluß zu machen, sonst frißt uns noch der Neid. Wir bedanken uns schon mal für den interessanten Blick hinter die Kulissen von Lucas Arts, wünschen dir alles Gute und uns noch viele tolle Games. Damit überlassen wir dir die Bühne für ein knackiges Schlußwort, wie wär's?*

KS: Möge die Macht mit euch sein – und mit allen euren Lesern! (C. Borgmeier)

Kalani Streichers Softographie

1988	**Microsoft Basic (Übersetzung)**
1988	**Zak McKracken (verantw. für Übersetzungen und Konvertierungen)**
1989	**Indiana Jones III (verantw. für Übersetzungen und Konvertierungen, Programmier-Assistenz)**
1990	**Loom (verantw. für Übersetzungen und Konvertierungen, Co-Designer)**
1990	**Star Wars NES (Projektleiter, Designer)**
1991	**Empire Strikes Back NES (Projektleiter, Designer)**
1992	**Super Star Wars SNES (Projektleiter, Designer)**
1993	**Super Empire Strikes Back SNES (Projektleiter, Designer)**
1993	**X-Wing (Verantw. Produzent, Designer)**
1994	**Tie Fighter (Verantw. Produzent, Designer)**



Hier durfte Kalani schon assistieren: Indiana Jones III



Konsolen-Design in Eigenregie: Super Star Wars



Das aktuelle Projekt: Tie Fighter

Marvel Screen Posters

Originelle Screensaver sind derzeit ja groß in Mode, und das läßt natürlich auch die Pausenclowns von Berkley nicht ruhen – schließlich haben sie auf diesem Gebiet seinerzeit Pionierarbeit geleistet.

Diesmal lassen sie allerdings nicht die Toaster fliegen, sondern bringen die Superhelden der legendären US-Comicschmiede auf den („Windows"-) Screen. Um dort das Einbrennen von Dauerbildern zu verhindern, werden nach einer gewissen Zeit der Tastatur- bzw. Maus-Nichtbetätigung abwechselnd Captain America, Spiderman, Punisher und der Rest der heldenhaften Sippschaft in einer Art Diashow heruntergespult.

Wenn man die formatfüllenden Sprechblasen zwischendurch mitzählt, sind es insgesamt über 35 Motive, deren Aktivierungszeit und Verweildauer einstellbar ist. Die Installation klappt nur unter „Windows", aber das problemlos; und wer will, darf sich sein Lieblingsmotiv auch als Hintergrundgrafik für optisch lasche Menüs permanent auf den Screen holen. Das ist ja alles ganz nett, genau wie die Marvel-Helden, aber im Vergleich mit den früheren Berkley-Produkten ist der keineswegs billige Pausenfüller doch eher enttäuschend: Waren „After Dark" und vor allem „Star Trek – The Screen Saver" noch hübsch animiert und mit netten Sound-FX unterlegt, so dominiert im Marvel-Universum Totenstille, und kein Pixel wagt sich zu rühren! Selbst als eingefleischter Comic-Fan sollte man sich die Anschaffung dieses Hilfsprogis also zweimal überlegen, und der normale Fenster-User ist mit dem originalen Microsoft-Schoner ohnehin besser bedient. Für 59 Märker kann man sich nämlich jede Menge Heftchen kaufen... (mic)

Captain America, Sentinel of Liberty

Spider-Man Identity Page

Marvel Screen Posters

Bescheidener Comic-Screensaver für „Windows".

PRÄDIKAT:

Besonders ruhig

Preis: ca. 59,- DM
Hersteller: Berkley Systems

Pausiert wird ab „Windows 3.0" und einem 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Formel 1 1950-1993

Mit dieser „multimedialen Datenbank" liefert Intercomputer den Rennsportbegeisterten eine Chronik von über 40 Jahren Grand Prix-Sport ins Haus – die Fans nehmen es dankbar zur Kenntnis!



Zu Michael Schumacher & Co. gelangt man per Mausklick auf eines der animierten Icons oder direkt über die Funktionstasten. Im Programm enthalten sind alle Grand Prix-Ergebnisse seit 1950, den ausführlicher dargestellten Schwerpunkt bilden allerdings die 16 Rennen des vergangenen Jahres.

Hat man auf der Weltkarte einen der Austragungsorte angewählt, kann man die originalgetreuen Positionskämpfe der als farbige Quadrate dargestellten Boliden aus der Vogelperspektive komplett oder in Ausschnitten verfolgen. Neben Zeit- und Rundenzähler gibt es dabei auch Infos über das Wetter, die Zuschauerzahl, Fahrerausfälle, Boxenstops und etliches mehr. In weiteren Menüs findet man alles Wissenswerte über die Piloten und Rennställe; ein eingebautes Lehrbuch enthält Themen wie Reglement, Flaggen oder Statistik, und in der Datenbank kann man selbst Einträge für die nächste Saison vornehmen. Eine Hilfefunktion, der Index, über den sich bestimmte Informationen gezielt abrufen lassen, und eine Druckoption runden das Programm ab.



Die Benutzerführung hinterläßt einen ebenso guten Eindruck wie die hübsche Optik mit ihren vielen Digi-Bildern, das Beste an dem nervigen Begleitsound ist allerdings die Abstellmöglichkeit. Trotzdem: Wer genau wissen will, in welcher Runde Michael Schumacher damals bei seinem Sieg in Portugal die Führung übernahm – hier findet er die Antwort. (st)

Formel 1 1950 – 1993

Datenbank für Rennsport-Freaks.

PRÄDIKAT:

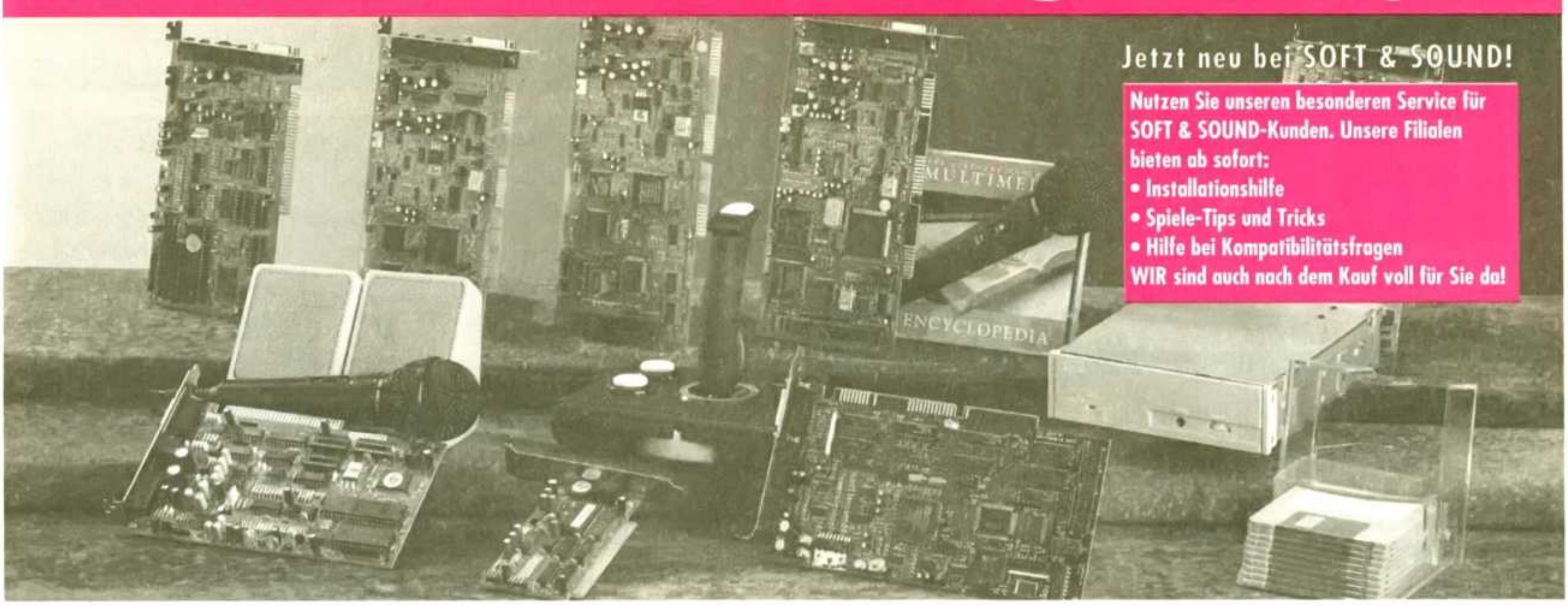
Besonders informativ

Preis: ca. 99,- DM
Hersteller: Intercomputer

Das Programm braucht zumindest einen 286er und läuft auch unter „Windows".

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2,5 MB	Roland
RAM: 640 KB	Joystick
Zus.:EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Mehr Service + mehr Beratung = mehr Spaß!



Die neue Soundblaster-Generation ist da:

Soundblaster 16 Basic,
deutsch 299,00
Soundblaster 16 Multi CD,
deutsch 379,00
Soundblaster 16 Multi CD
mit ASP Chip, deutsch *449,00

PC-Zubehör:

Mitsumi FX001
CD-Rom DoubleSpeed *449,00
Matsushita 562 B
CD-Rom DoubleSpeed *499,00
Gravis PC Game Pad 39,00
Gravis Pro Analog 84,00
Gravis Adv. Analog 74,00

Orchid Soundkarten:

Orchid SoundWave 32 .... *549,00
Orchid GameWave 32 349,00

Multi Media Kits:

Mitsumi FX 001 Double Speed
-mit Soundblaster 16 Basic *729,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD *799,00
-mit Soundblaster 16 Multi CD ASP .. *879,00

REBEL ASSAULT CD-ROM

nur DM 84,95



SUBWAR 2050

nur DM 94,95

LEISURE SUITE LARRY 6



nur DM 69,95

HAND OF FATE

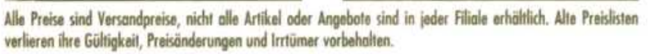


nur DM 69,95

MORTAL KOMBAT



nur DM 69,95



Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alte Preislisten verlieren ihre Gültigkeit, Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten.

SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Archon Ultra 89,95
Battle Isle 2 89,95
Die Siedler 89,95
DSA 2 89,95
Forgotten Castle 89,95
Hattrick 89,95
Inca 2 99,95
Indy Car Racing 89,95
Kolumbus 89,95
Mad News 89,95
Pizza Connection 89,95
Skarlord 99,95
Ultima 8 99,95

* Nicht lange warten, sofort bestellen. Nutzen Sie die zeitgemäßen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 13,9%.

CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark 2 99,95
T.F.X. 99,95
Inca II 114,95
Microcosm 94,95

Hits ab 18:

VTO Hits 99,00
Visual Fantasies 79,00
Moving Fantasies 99,00
Total Fantasies 99,00
(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

Ort	Adresse	Telefon
52 062 **Aachen**	Schildstr. 4	Tel.: 0241 /30131
59 755 **Arnsberg-Neheim**	Lange Wende 30	Tel.: 02932/1094
51 465 **Bergisch-Gladbach**	Dr. Robert-Koch-Str.13	Tel.: 02202/43767
10 551 **Berlin**	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821
33 615 **Bielefeld**	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/138033
53 123 **Bonn**	Schieffelingsweg 24	Tel.: 0228/625076
38 118 **Braunschweig**	Holwedestr. 10	Tel.: 0531/508231
40 477 **Düsseldorf**	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187
47 051 **Duisburg**	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084
91 054 **Erlangen**	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26658
79 106 **Freiburg**	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112
37 085 **Göttingen**	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563
58 095 **Hagen**	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26774
20 144 **Hamburg**	Beim Schlump 21	Tel.: 040/458115
22 083 **Hamburg**	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/224633
34 131 **Kassel**	Lange Str. 81	Tel.: 0561/39463
24 116 **Kiel**	Sternstr.18	Tel.: 0431/970046
56 068 **Koblenz**	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848
50 670 **Köln**	Von-Werth-Str. 20-22	Tel.: 0221/121806
50 939 **Köln**	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499
67 063 **Ludwigshafen**	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722
23 564 **Lübeck**	Wakenitz Str.7	Tel.: 0451/794345
39 112 **Magdeburg**	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage
68 159 **Mannheim**	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203
48 147 **Münster**	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515
66 538 **Neunkirchen**	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797
41 460 **Neuss**	Hamtorstr. 20	Tel.: 02131/278967
26 131 **Oldenburg**	Edewechter Landstr. 4	Tel.: 0441/501445
49 074 **Osnabrück**	Heinrich-Heine-Allee 7	Tel.: 0541/21230
31 224 **Peine**	Echternstr. 14	Tel.: 05171/72923
66 953 **Pirmasens**	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150
48 431 **Rheine**	Auf dem Thie 8	Tel.: 05971/2219
66 121 **Saarbrücken**	Mainzerstr.78	Tel.: 0681/638629
66 740 **Saarlouis-Fraulaut.**	Saarbrücker Str. 22	Tel.: 06831/88159
67 346 **Speyer**	Wormser Landstr.24	Tel.: 06232/49107
66 386 **St. Ingbert**	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850
54 290 **Trier**	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
67 547 **Worms**	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
35 576 **Wetzlar**	Altenberger Str.30	Tel.: 06441/54520
38 300 **Wolfenbüttel**	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820

Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Testen
- Verbilligter Einkauf für Mitglieder
- Vereinseigentum kann zu Hause getestet werden
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Infoveranstaltungen

Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr.130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

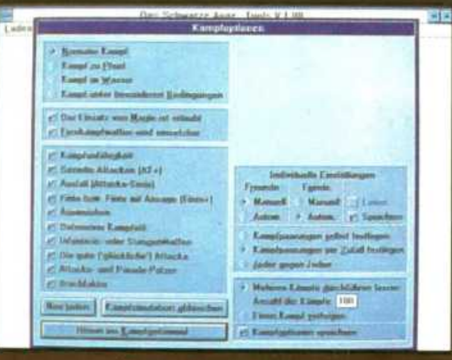
DSA-TOOLS

Das Schwarze Auge©
Fantastische Fantasie-Spiele

für Windows

Helferlein für Dungeonmaster

„Game Over" ist hier vielleicht die falsche Rubrik, denn nach der Arbeit mit diesem Programm für gestreßte Spielleiter eines Pen & Paper-Rollis fängt der Spaß ja erst richtig an. Aber bei „Stromausfall" kann man halt nur wenig damit anfangen…



Das Kampfmenü

Erwins elendes Ende

Ein Blick in Brorks Innenleben

Das Menü der Entscheidungen

Das hilfreiche Tool für Freunde des „Schwarzen Auges" kommt von den Herstellern des deutschen Bestseller-Rollenspiels höchstpersönlich, sollte also schon was taugen. Im Prinzip tut es das auch, man muß nur über ein paar Kleinigkeiten hinwegsehen können – beispielsweise die recht umständliche Install-Prozedur. Ist diese Hürde genommen, stellt Fantasy Productions dem aventurischen Heldenvater hier drei große Betätigungsfelder zur Verfügung:

DER CHARAKTER-EDITOR

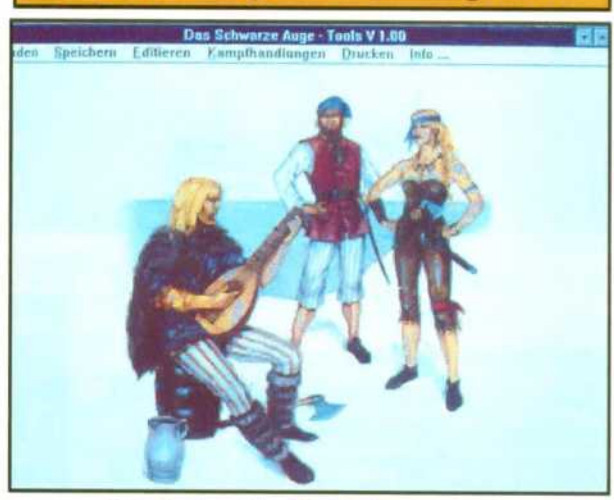
Zunächst bieten die Tools einen kompletten Charaktereditor, mit dem jeder x-beliebige Recke in allen Einzelheiten entworfen werden kann. Bereits „existierende" oder frisch ausgewürfelte Abenteurer lassen sich problemlos ins Programm schaufeln, und wer sich mit der manuellen Generierungsprozedur nicht weiter abgeben mag, der bemüht eben die einwandfrei arbeitende Automatik. Selbst spezielle Klassen wie Bürger, Kavalier oder diverse Geweihte stehen dem User offen, und durch die Option der Stufensteigerung sind sogar Charaktere (sowie natürlich auch Gegner) höherer Levels mit korrekt ausgeführten Talent- bzw. Zaubersteigerungen in Null Komma nix machbar.

DIE DATENBANK

Darüber hinaus versteckt sich in den Menüs eine umfangreiche Datenbank aventurischer Monster und Persönlichkeiten, welche verändert, erweitert oder in Kämpfe eingebunden werden können. Sämtliche Waffen, Rüstungen, Fackeln und Kaffeelöffel werden ebenfalls säuberlich sortiert aufgeführt, genau wie Gewicht, Kosten und Bruchfaktor. Und weil die Utensilien ohne weitere Umstände ins Inventory von Personen transferierbar sind, läßt sich dieses voll editierbare Lexikon prima als mitlaufender „Spielbegleiter" einsetzen.

DER KAMPFSIMULATOR

Die für den Dungeonmaster nützlichste Funktion ist aber wohl der Kampfsimulator, denn das Erschaffen von ausgewogenen Gegnern gehört zu seinen schwierigsten Aufgaben. Wer mit der heiklen Balance zwischen Gut und Böse nicht so vertraut ist, der nimmt also seine Digi-Helden, lädt zusätzlich das fragliche Ungeheuer (aus den Daten oder selbstgebastelt), stellt diverse realismusfördernde Gefechtsoptionen ein, und schon entwickelt sich eine Reihe von Probekämpfen unter genau den Bedingungen, denen später auch die „echte" Party gegenüberstehen wird! Darunter darf man sich jedoch keine großartig animierten Szenen vorstellen, denn sämtliche Fights finden in den Tiefen der RAM-Bausteine statt, während am Screen bloß auswertende Tabellen erscheinen.



Die einzige Grafik des Programms

DER NUTZWERT

Wer also mit dem Charme einer Textverarbeitung leben und ein, zwei kleine Macken bei der Menüsteuerung (etwa mangelhaft beschriftete Buttons) verzeihen kann, der erhält mit den DSA-Tools einen wahren „Partylöwen", der vom ausgezeichneten Handbuch bis zu den erzielbaren Ergebnissen überzeugt! (jn)

DSA-Tools

(Fantasy Productions)

Elektronische Hilfestellung für Rollenspiel-Leiter.

PRÄDIKAT:

Besonders nützlich

Preis: ca. 79,- DM

Ein 286er reicht, nur „Windows 3.1" muß auf der Platte sein.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

ANLEITUNGEN (je 25,-) • KOMPLETTLÖSUNGEN (je 15,-) • PLÄNE (je 15,-) - IN DEUTSCH

Titel	L P A
20.000 Meilen u. d. Meer	L - -
688 Attack Submarine	- - A
7 th Guest	(L P) -
Abandoned Places	L P -
Ad Lib Soundkarte	- - A
Adventure of Link	- P -
Alone in the Dark	(L P) -
Alternate Reality - City	- P A
Alternate Reality - Dung.	L - -
Amazon-Guardians of Eden	(L P) -
Bad Blood	L P A
Balance of Power 1990 Ed.	- - A
Bane of the Cosmic Forge	(L P) A
Bard's Tale 1	L P -
Bard's Tale 2	L P -
Bard's Tale 3	L P A
Battlehawks 1942	- - A
Battles of Napoleon	- - A
Battletech	L - A
Betrayal at Krondor	**L - -**
Black Cauldron	L - -
Bloodwych	L P -
Bubble Ghost	- P -
Buck Rogers	L P A
Cadaver	L P -
Carrier Command	L - -
Champions of Krynn	L P -
Chaos Strikes Back	L P A
Chrono Quest 1	L - -
Chrono Quest 2	L - -
Codename: Iceman	(L P) A
Colonel's Bequest	L P A
Conquests of Camelot	(L P) A
Conquests of the Longbow	L P -
Crusaders of dark Savant	**L P -**
Curse of Enchantia	(L P) -
Curse of the Azure Bonds	L P -
Dagger of Ammon Ra	(L P) -
Dark Half	(L P) -
Day of the Viper	L P -
Death Knights of Krynn	L P A
Deathlord	- P A
Decicives B. Am. Civ. War	- - A
Defender of the Crown	- - A
Deja Vu	L - -
Deja Vu 2	L - -
Demon's Winter	L - A
Digi Paint 3	- - A
Drachen von Laas	L - -
Dragon Wars	- P A
Dragon's Breath	L - -
Dragons Lair	L - A
Drakkhen	L - -
Dungeon Master	L P A
Eco Quest	(L P) -
Eco Quest 2 - Lost Secret	**(L P) -**
Elite (nur Amiga/ST)	L P A
Elvira 1 (nicht C 64)	L P -
Elvira 2	L P -
Emperor of the Mines	L - -
Eric the Unready	(L P) -
Eternam	L P -
Eye of the Beholder 1	(L P) A
Eye of the Beholder 2	(L P) -
Eye of the Beholder 3	**L P -**
F-14 Tomcat	- - A
F-15 Strike Eagle 2	- - A
Faery Tale Adventure	(L P) -
Fascination	L - -
Fatal Heritage	L - -
Final Fantasy Legend	- - A
Fire Brigade	- - A
Fish	L - -
Flies - Attack on Earth	**(L P) -**
Fountain of Dreams	- - A
Freddy Pharkas	(L P) -
Future Wars	(L P) -
Goldregon's Domain	(L P) A
Gateway to the Sav. Front.	L P A
Gato	- - A
Germany 1985	- - A
Gettysburg	- - A
Gobliins 2	L - -
Gold Rush	L P A
Guild of Thieves	L - -
Gunship	- - A
Heart of China	(L P) A
Heimdall	(L P) -
Hellowoon	L - -
Hero's Quest	(L P) A
Hillsfar	L - A
Holiday Maker	L - -
Hook	(L P) -
Imperium Galactum	- - A
Inca	**L - -**
Indiana Jones 3	L P -
Indiana Jones 4	(L P) -
Insectar X	- - A
It came from the Desert	(L P) -
Jet	- - A
Jonathan	L - -
Jones in the Fast Lane	- - A
Kampfgruppe	- - A
Kathedrale Die	(L P) -
KGB	**L - -**
King Arthur	L - -
King's Quest 1	L P -
King's Quest 2	L P A
King's Quest 3	L - A
King's Quest 4	L P A
King's Quest 5	(L P) A
King's Quest 6	L P -
Knights of Legend	L - A
Kult	(L P) -
Landsitz von Marteville	L - -
Lands of Lore	**L - -**
Lost Ninja 2	L - -
Legacy of the Ancient	L - -
Legend of Faerghail	L P -
Legend of Kyrandia	(L P) -
Leisure Suit Larry 1	L P A
Leisure Suit Larry 2	L P A
Leisure Suit Larry 3	L P A
Leisure Suit Larry 5	L P -
Les Manley-Lost in L. A.	(L P) -
Loom	L - -
Lost Files of Sherlock Holmes	L - -
Lost in Time Teil 1 und 2	**(L P) -**
Lure of the Temptress	(L P) -
Manhunter - New York	L - A
Manhunter - San Francisco	(L P) A
Maniac Mansion	L P -
Maniac Mansion 2	**(L P) -**
Mars Saga (Cluebook)	(L P) -
Mewilo	L - -
Might & Magic 1	- - A
Might & Magic 2	- - A
Might & Magic 3	(L P) A
Might & Magic 4	L P -
Might & Magic 5	**L P -**
Millenium 2.2	L - -
Miracle Warriors	- - A
Monkey Island 1	(L P) A
Monkey Island 2	L P -
Navcom 6	- - A
Navy Seal	- - A
Neuromancer	L P -
New Zealand Story	- - A
Ooze	L P -
Panzer Battles	- - A
Panzer Strike	- - A
Pawn The	L - -
Personel Nightmare	L P -
Phantasie 3	L - -
Phantasy Star 1	L - A
Phantasy Star 2	- - A
Pirates	L - A
Police Quest 1	L - A
Police Quest 2	L - A
Police Quest 3	L P -
Pool of Radiance	L P A
Pool of Radiance Adv. Journal	- - A
Pools of Darkness	- P A
Populous	L - A
Ports of Call	(L P) -
Powermonger	- - A
President is Missing	- - A
Prince of Persia	L P -
Projekt Firestart	L - A
Projekt Stealth Fighter	- - A
Prophecy of the Shadow	L P -
Quest for Glory 2	(L P) A
Quest for Glory 3	(L P) -
Questron 2	L P -
Railroad Tycoon	L - -
Reach for the Stars	- - A
Red Baron	- - A
Red Lightning	L - A
Red Storm Rising	- - A
Renegade Legion Interceptor	- - A
Return of the Phantom	**(L P) -**
Return to Zork	**(L P) -**
Rex Nebular	(L P) -
Rings of Medusa	(L P) -
Ringworld	**(L P) -**
Rise of the Dragon	- - A
Roadwar 2000	- - A
Robox	L P -
Savage Empire The	- - A
Schwarze Auge das	L P -
Secret of the silver Blades	- - A
Sentinel World (Paragr.)	- - A
Sentinel Worlds	L - A
Sex Vixens from Space	L - -
Shadow Sorcerer	L P -
Shadow of the Beast	(L P) -
Shadow of the Comet	(L P) -
Shadowgate	L - -
Shogun	L P -
Simon the Sorcerer	**(L P) -**
Space Ace	L - -
Space Quest 1	L P A
Space Quest 2	L P A
Space Quest 3	L P A
Space Quest 4	L P A
Space Quest 5	**L P -**
Space Rogue	- - A
Spellcasting 101	L - -
Spellcasting 301 - Spring Break	L - -
Spirit of Adventure	L P -
Stadt der Löwen	L - -
Star Flight 1	L - A
Star Flight 2	L - A
Star Trek - 25th Anniv.	(L P) -
Star Trek 5	- - A
Steel Thunder	- - A
Storm Across Europe	- - A
Sword of Aragon	(L P) A
Sword of Vermillion	- - A
Transworld	L - -
Ultima 1	- - A
Ultima 2	- - A
Ultima 3	L P A
Ultima 4	L P A
Ultima 5	L P A
Ultima 6	L P A
Ultima 7 + Forge Of Virtue	L P -
Ultima 7 Serpent Isle	**L - -**
Ultima Underworld 1	L P -
Ultima Underworld 2	**L - -**
Uninvited	L - -
Veil Of Darkness	L P -
Vision	**L P -**
Wasteland	L P A
Wasteland (Paragr.)	- - A
Waxworks	L P -
Ween	L - -
Willy Beamish	(L P) -
Wing Commander + Secr. Miss.	- - A
Winzer	L - -
Wonderland	L - -
Zak Mc Kracken	L P A
Zork	L - -

L und P in Klammern (L P) bedeutet: Lösung und Pläne zusammen 15,- DM • Fett gedruckte Titel sind neu!

UNSER EINSTIEGS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!

1 **TFX** PC 3.5" dV 99.95

2 **ELITE 2 - THE FRONTIER** PC 3.5" dV 94.95

3 **PRIVATEER** PC 3.5" dA 99.95

die weiteren Plätze — **IBM-PC**

Platz	Titel	IBM-PC
4.	aces over europe dV	94.95
5.	anstoss dV	84.95
6.	b-wing (x-wing mission 2) dV	49.95
7.	aufschwung ost dV	84.95
8.	simon the sorcerer dV	99.95
9.	jurassic park dV	84.95
10.	pirates gold dV	109.95

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MEGA FUN" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.

CPS Frank Heidak

HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT

ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!

ANKÜNDIGUNGEN

Der Erscheinungsmonat steht vor dem Namen.

IBM-PC 3.5"

Titel	Preis
0194 archon ultra dV	94.95
0194 barbie dA	64.95
0194 beethoven dA	94.95
0194 blue force dV	94.95
0194 darkmare dA	94.95
0194 fs5 scenery new york US	84.95
0194 lothar matthäus dA	84.95
0194 nick faldo golf dV	94.95
0194 return of the phantom dV	109.95
0194 spellcraft aspect of val. dV	89.95
0194 spelunx US	84.95
0194 tom & jerry dA	94.95
0194 v for victory 3 dA	94.95
0194 we're back dA	94.95
0294 ultima 8 - the pagan dA	99.95
0294 ultima 8 - the pagan(sap) dA	49.95
0494 schwarze auge 2 das US	94.95

IBM-PC CD-ROM

Titel	Preis
0194 blockout dV	29.95
0194 burntime dV	94.95
0194 daughter of serpents dV	94.95
0194 maniac mansion 2 dV	99.95
0194 muds dV	29.95
0194 rebel assault dV	94.95
0194 spirit of adventure dV	29.95
0194 tennis cup 2 dV	29.95
0194 turrican 2 US	79.95
0294 lawnmower man the US	119.95
0494 schwarze auge das US	84.95

SONDERANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!

SONDERANGEBOTE

z.T. in englisch (US)

IBM-PC 3.5"

Titel	Preis
backgammon US	19.95
black jack US	9.95
bloodwych dV	29.95
budokan dV	34.95
club casino US	9.95
future wars dV	29.95
khalaan dA	19.95
krisis in the kremlin US	39.95
living jigsaws US	29.95
manchester united US	29.95
megaphoenix (vga) US	19.95
nicks picks US	24.95
olympiad collection US	19.95
poker US	9.95
prince of persia dV	34.95
pro tennis simulator dA	34.95
sam & max - hit the road dV	
serve and volley US	29.95
speed pack (vga) classics US	19.95
sports pack (vga) classics US	19.95
sports spectacular dA	9.95
star pack (vga) classics US	19.95
strategy games US	9.95
triple action 1 US	29.95
triple action 2 US	29.95
triple action 4 US	39.95
triple action 5 US	39.95
wwf-wrestlemania dV	29.95

IBM-PC 5.25"

Titel	Preis
bad cat (top shots) dV	19.95
battletech (vga) US	29.95
king of chicago US	19.95
manchester united US	29.95
olympiad collection US	29.95
pole position US	19.95
savage empire the US	39.95

ZUB. & SOUND

ZUBEHÖR ALLG.

Artikel	Preis
aktiv-boxen am 2s	Paar 49.95
diskettenbox 3.5	14.95
diskettenbox 5.25	14.95
joystick flightstick pro dV	179.95
joystick gravis analog pro dA	94.95
joystick gravis schwarz US	84.95
joystick gravis transparent US	94.95
joystick m6 xt/at sv202 dA	24.95
joystick speed raider sv206 dA	34.95
joystick thrustmaster fcs	PC 189.95
joystick thrustmaster wcs	PC 189.95
thrustmaster rudder pedals	PC 289.95
joystick transp. topstar sv227 dA	39.95
maus microsoft original rs-232	84.95
maus track boss dA	99.95
maus transparent sv 712 dA	44.95

SOUNDKARTEN

Artikel	Preis
soundk. roland rap-10/at US	1499.95
soundk. roland scc 1 bundle dA	999.95
soundblaster 16 asp (oem) US	359.95
soundblaster 16 asp dA	459.95
soundblaster 16 basic dA	289.95
soundblaster 16 multi cd dV	439.95
soundblaster 2.0 de luxe ed. dV	149.95
soundblaster pro deluxe ed. dV	239.95
wave blaster karte US	419.95

CD-ROM GERÄTE

Artikel	Preis
cd 16 edutaimnment pack US	1449.95
cd 16 performance pack US	999.95
cd 16 premium pack US	1199.95
cd 16 soundblaster discovery US	799.95
cd-rom philips 205	359.95
cd-rom matsushita+controller dV	444.95
cd-rom mitsumi+controller dV	424.95

AKTUELLE COMPUTERSPIELE BEI CPS

IBM-PC 3.5 "

In den rechten 4 Spalten sind alle Titel mit dt. Anleitung (dA) oder komplett deutsch (dV)

Titel	Preis
a train construction set dV	49.95
aces over europe dV	94.95
alone & jack in the dark dA	94.95
ambush at sorinor dV	99.95
anstoss dV	84.95
aufschwung ost dV	84.95
b-wing(x-wing mission2) dV	49.95
betrayal at krondor dV	99.95
bundesliga manager prof. 2.0 dV	79.95
civilization dV	99.95
comanche dA	94.95
comanche mission disk 1 dV	59.95
comanche mission disk 2 dA	69.95
conquests of the longbow dV	94.95
cyberrace dV	94.95
der schatz im silbersee dV	99.95
dune 2 dA	79.95
eishockey manager dA	94.95
elite 2 - the frontier dV	94.95
eye of the beholder 1 dV	79.95
eye of the beholder 3 dV	94.95
f 15 strike eagle 3 dA	104.95
falcon 3.0 mission disk dA	69.95
flashback dV	84.95
flugsimulator 5 dV	129.95
freddy pharkas dV	94.95
goal! dA	79.95
gobliins 2 dV	89.95
goblins 3 dV	94.95
gunship 2000 szenario dA	69.95
history line dV	89.95
inca 2 dV	99.95
indiana jones 4 dV	89.95
indy car racing dA	99.95
jurassic park dV	84.95
kings quest 6 dV	99.95
lands of lore dV	79.95
lemmings 2 - the tribes dV	89.95
lhx-attack chopper dV	44.95
links 386 kurs pebble beach dA	59.95
lost files sherlock holmes dV	94.95
lost in time dV	99.95
maniac mansion 2 dV	99.95
master of orion dA	109.95
microprose f1 grand prix dA	99.95
might & magic 5 dV	99.95
monkey island 2 dV	89.95
nhl hockey dA	94.95
patrizier der dV	79.95
pinball dreams dA	69.95
pirates gold dV	109.95
populous 2 dA	84.95
populous promised lands dA	44.95
prince of persia 2 dA	84.95
privateer dA	99.95
privateer speech pack dA	49.95
railroad tycoon deluxe dA	94.95
railway challenge dV	84.95
reach for the skies dV	94.95
red baron mission builder dV	69.95
return to zork dA	99.95
seal team dA	94.95
sensible soccer dA	74.95
shadow caster dA	94.95
silent service 2 dA	84.95
sim farm dV	94.95
simon the sorcerer dV	99.95
space quest 5 dV	89.95
star trek 2 dA	94.95
strike commander dA	99.95
strike commander tact. op. 1 dA	49.95
stronghold dV	94.95
subwar 2050 dV	109.95
super tetris dA	84.95
syndicate dV	94.95
syndicate data disk 1 dV	49.95
t.f.x. dV	99.95
task force 1942 dA	104.95
terminator rampage dV	94.95
trivial pursuit dV	79.95
ultima 7 - serpent isle dA	99.95
ultima 7-die schwarze pforte dV	104.95
ultima underworld 2 dA	89.95
unlimited adventures dV	94.95
wall street manager dA	94.95
wing commander 2 dV	94.95
x-wing dA	94.95
x-wing mission disk dV	49.95
x-wing upgrade kit dA	69.95

NEU! CD-ROM

Titel	Preis
7th guest (ohne video) dA	84.95
7th guest the mit gravis joyst. dA	177.95
advantage tennis dA	84.95
air warrior s-vga version dA	89.95
alone & jack in the dark dA	94.95
arnie 2 dA	29.95
cd-morph avi/flc format dA	24.95
cd-view die qual der wahl dV	44.95
chessmaster pro windows dA	119.95
europen championship dA	94.95
falk cityguide (singel) 2cd's dV	69.95
fun games für dos & windows dV	89.95
game arena dV	39.95
gobliins 2 dV	109.95
gobliins dA	119.95
golden 7 dV	104.95
hits for six 3 dV	29.95
hits for six vol. 1 dA	69.95
hits for six vol. 4 dA	69.95

NEU! CD-ROM

Titel	Preis
hits for six vol. 5 dA	69.95
hot on cd dA	79.95
humans 1 & 2 dA	84.95
inca 2 dV	129.95
indiana jones 4 + 1000 spiele dV	89.95
invest dV	29.95
jurassic park dA	109.95
king's quest 6 dA	99.95
loom dA	99.95
lords of doom dV	29.95
lost in time dV	119.95
lucas arts classics adventures dV	119.95
m 1 tank platoon dA	104.95
malony dV	94.95
maniac mansion 2 dA	99.95
might & magic 3-5 dV	99.95
multimedia ägypten dA	104.95
multimedia australia dA	104.95
off limits ! (14 spiele) dA	29.95
oscar dA	79.95
patrizier dV	99.95
protostar dA	84.95
quest & fun dV	84.95
return to zork dA	119.95
rings of medusa dV	29.95
sink or swim dA	89.95
sound cd dV	94.95
sound sensations dV	49.95
space quest 4 dA	89.95
spaceward ho ! dV	84.95
strip poker dV	44.95
toor! (incl. verwaltung) dV	59.95
topshot on cd dA	89.95
tornado dA	99.95
transworld dV	29.95
winter olympics 94 dA	89.95
wonderland dA	84.95

FRANCHISEPARTNER GESUCHT!
Nur Branchenkenner mit aktivem Unternehmen - Einsteiger zwecklos! Schriftl. Bewerbung mit Unternehmensdaten an nebenst. Adresse

VERSANDKOSTEN INLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte 5,-
bei Versand per Nachnahme 10,-

VERSANDKOSTEN AUSLAND

bei Vorkasse per Scheck oder Kreditkarte ...... netto 12,-
bei Versand per Nachnahme ...... netto 25,-

Als Kunden innerhalb der EG beliefern wir Sie incl. 15 % MWSt.

Als Kunden außerhalb der EG berechnen wir Ihnen keine MWSt. Ihre Zollbehörde erhebt dann die jeweils gültige Einfuhr-Umsatzsteuer.

SIE ERREICHEN UNS **PER POST**

CPS FRANK HEIDAK
BÜRGERSTRAßE 8 - 10
50667 KÖLN

BESTELLANNAHME **PER TELEFON**
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

BESTELLANNAHME **PER TELEFAX**
0221 / 25 69 86

LADENLOKAL "CRAZY STORE"
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:

...... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub

...... ▫ L ▫ P ▫ A ▫ Prg ▫ Test ▫ Zub

bitte ankreuzen

Computertyp ...... ▫ **Kundenmagazin (incl. MEGA FUN)**

PJ 0394

AUFTRAGGEBER

Name ......

Straße ......

PLZ Ort ......

Telefon ...... Kreditkartenfirma ...... Verfall ......

Kunden-Nr. ...... Karten-Nr. ......







BATTLE ISLE 2

Klar war für den Mega-Hit eine Fortsetzung nach Maß zu erwarten – aber so viel Kreativität und Sorgfalt hätten wir von den Inselstrategen bei Blue Byte trotz der langen Produktionsphase nicht zu erhoffen gewagt!

Selten hat sich eine Company getraut, ein erfolgreiches Spielprinzip so gründlich zu renovieren: Es gibt keinen Splitscreen und keine Sticksteuerung mehr, dafür bis zu sieben Kriegsparteien, die ihre Sträuße rundenweise auf insgesamt 24 Inseln ausfechten...

Die Angriffssequenz

Dabei stehen nun auch ganz unterschiedliche Aufträge an, etwa eine bestimmte Einheit vernichten oder ein paar Flughäfen erobern. Für seine Heldentaten hat man eine Armee aus bis zu 54 Flugzeugen, Panzern, Jeeps, Schiffen etc. mit maximal je vier Waffensystemen zur Verfügung. Als (Haupt-) Gegner fungiert immer der Rechner, auf den meisten Inseln treiben sich aber auch drei, vier oder gar fünf Partisanentrupps herum, die sich entweder neutral verhalten oder eine der beiden Seiten unterstützen. Schließlich darf sich noch ein weiterer Mensch in die Schlacht stürzen und mit seinen Einheiten einer der beteiligten Armeen unter die Arme greifen. Auf der viel detailreicher gewordenen, formatfüllenden Wabenkarte werden die einzelnen Kampfverbände mit der Maus zum Angriffspunkt bewegt – und im selben Zug schlägt man auch gleich los, was durch eine animierte 3D-Sequenz illustriert wird. Sobald alle Einheiten an der Reihe waren, regnet es Erfahrungspunkte, danach schlägt die Stunde des Feindes. Soweit das grobe Handlungsgerüst, jetzt zu den Feinheiten: Abhängig vom Schwierigkeitsgrad und dem installierten Radar kann z.B. nur ein bestimmter, von Truppen besetzter Teil der Karte sichtbar sein. Das sich ständig ändernde Wetter ermöglicht es den Bodenverbänden zeitweise, über zugefrorene Seen zu ziehen, oder läßt sie plötzlich im Schlamm versinken. Angeschlagene Einheiten können in Fabriken repariert, aufgetankt und frisch munitioniert werden, daneben gibt es Ausbildungslager sowie Straßen- und Schienennetze, die man anlegen und natürlich auch zerstören darf. Die nötige Energie dafür erhält man nach jeder Runde in seiner Eigenschaft als Fabrikbesitzer.



Die Garde stirbt, aber sie ergibt sich nicht!



Einer der Infoscreens

Mit der Komplexität des Gameplays ist auch die Qualität der Präsentation gewachsen, denn es warten ein schönes Intro, viel Übersicht, eine mit Digi-Stimmen unterlegte Soundkulisse und eine nahezu perfekte Maus/Iconsteuerung. Die CD-Version unterscheidet sich dabei lediglich durch ausgiebigere Animationen von der gleichzeitig veröffentlichten Diskfassung. Fehlt nur noch das Lob für den geschickt agierenden Computergegner, ein Hinweis auf die extra angebotene Netzwerkoption (für die bereits fünf Inseln reserviert sind) und das kommende Buch zum Spiel aus dem Bastei/Lübbe-Verlag. Sowie natürlich der zusammenfassende Rat: kaufen! (md)



Battle Isle II
(Blue Byte)

Grandiose Fortführung der grandiosen Strategieschlachten.

GRAFIK	76%
SOUND	76%
STEUERUNG	90%
MOTIVATION	94%



91%

Schwierigkeit: 4 Stufen
Preis: ca. 91,- DM

Ein 386er mit Maus ist der halbe Krieg.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 5 MB/16 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.:2 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

HIT

Das neue PC-SPIELE-DISC-Magazin

Maniac Mansion - das Top-Adventure vom Spieleprofi LUCASARTS zum Supersparpreis!



Maniac Mansion - die total verrückte Horrorstory!

Seit vor zwanzig Jahren ein Meteor in den Vorgarten des »Maniac Mansion« gekracht ist, passieren dort seltsame Dinge: Lila Tentakel hüpfen frei durch die Gegend. In der Küche hängt eine Kettensäge. Unter der Dusche sitzt die Mumie von Dr. Freds Cousin Ted, und zu guter Letzt ist Dein Schwarm Sandy in Dr. Freds Klauen geraten. Also mach Dich bereit für die spannendste, gefährlichste und albernste Rettungsaktion Deines Lebens.
»Maniac Mansion« ist vollständig in deutsch geschrieben, überzeugt durch exzellente Grafik und besitzt einen hervorragenden Interpreter, der intelligente Dialoge geradezu herausfordert.
Hol Dir den Riesenspaß für nur 19,80 DM.

Die PC-SPIELE-DISC 2 gibt es ab 16. Februar 1994 im Zeitschriftenhandel.

Professional Draw light setzt neue Highlights!

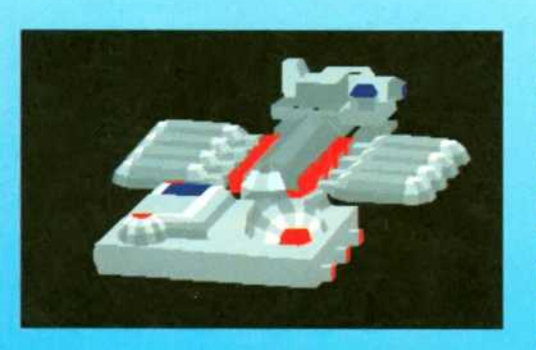
Ob Profi oder Anfänger, dieses Programm ermöglicht Ihnen den Einstieg in komfortables Zeichnen, Gestalten, Illustrieren und Layouten ohne ein aufwendiges und zeitraubendes Wechseln zwischen verschiedenen Programmen. Professional Draw light ist für jeden PC-Anwender, dank seiner Powertools, sehr leicht zu erlernen und anzuwenden. Farbdarstellungen, Grafik-Tools, Clip-Arts, Zeichenwerkzeuge, verschiedene Schrifttypen, Im- und Exportmöglichkeiten zu anderen Grafikprogrammen – Professional Draw light läßt keine Wünsche offen.
Über ein Update auf die CD-ROM-Version Professional Draw 2.0 werden Ihnen weitere faszinierende Anwendungen geboten.

Die PC-POWER-DISC 1 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.

S.U.B.


Das Meer – unendliche Weiten

Laut Kompart wird Mutter Erde demnächst von einem gewaltigen Meteor getroffen, der fast alles Leben hinwegfegt – und damit fällt die weitere Geschichte der Menschheit buchstäblich ins Wasser…

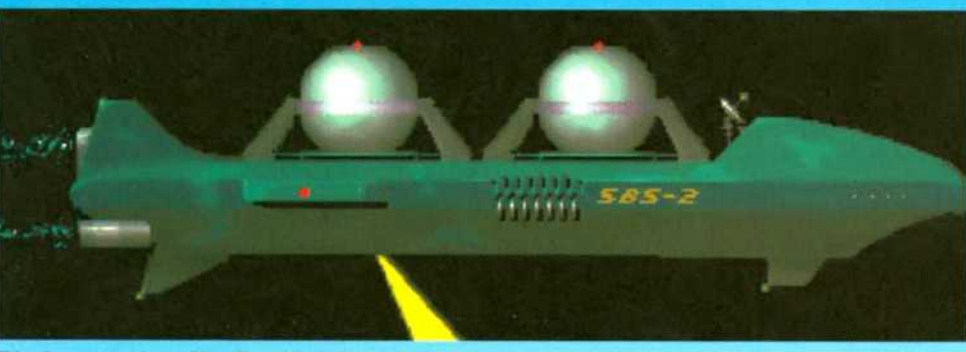


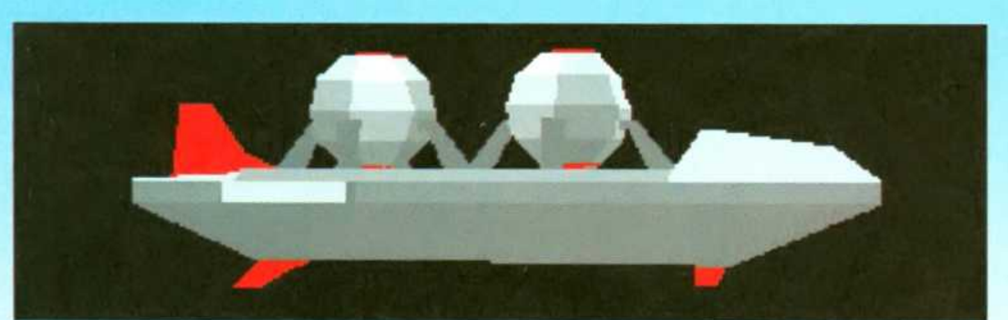
Die Überlebenden flüchten nämlich ins Weltmeer, wo sie eine unterseeische Zivilisation aufbauen; vermutlich haben sie früher immer „SeaQuest DSV" im Fernsehen geguckt. Problematisch ist nun vor allem der latente Rohstoffmangel, weshalb man als Chef einer neugegründeten Meereskolonie vor drei schwierigen Aufgaben steht: Erstens wäre die Wirtschaft anzukurbeln, indem man Ressourcen abbaut, Produkte daraus bastelt und vom Erlös neue Minen und Ölbohrstellen einrichtet. Zweitens muß die Piraten-Abwehr organisiert werden, und drittens hat man die computergesteuerte Konkurrenz u.a. durch militärische Aktionen kleinzuhalten – nicht umsonst steht S.U.B. für „Strategic Underwater Battles"!

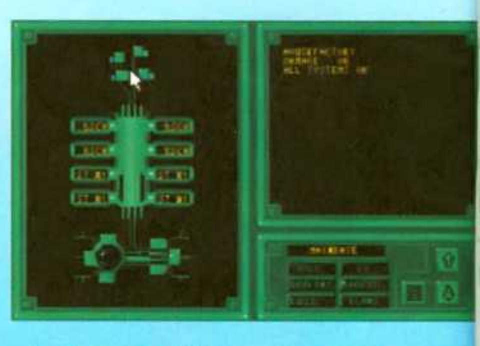
Zunächst genügt es allerdings, ein Suchboot mit Detektoren für Erz oder Öl auszurüsten. Im Research-Screen sind dann die abbauwürdigen Gebiete markiert, und wer gute Claims entdeckt hat, darf zum Großeinkauf schreiten. So muß eine neue Basisstation samt Förderanlage her sowie natürlich ein Schlepper-U-Boot, das den ganzen Krempel an die richtige Stelle karrt. Ein paar Forschungslabors können ebenfalls nicht schaden, und später kommen dann noch Frachtkähne, Wohnmodule und Fabriken dazu.

Das alles spielt sich hauptsächlich auf einer Seekarte ab, wo man die Fahrten seiner Submarines in Echtzeit verfolgen kann. Diverse Datenblätter zeigen den Zustand von Anlagen und mobilem Inventar, und von einem Sonderbildschirm aus werden die Bordcomputer programmiert, wobei komplexe Spezialaufträge wie „Händler X ansteuern, Laborcontainer laden, Kurs auf Basis Y nehmen und Labor absetzen" ebenso möglich sind wie simple Dauerschleifen à la „Rohstoffe von Basis Y nach Basis Z und leer zurück". Bei Auseinandersetzungen wird auf einen taktischen „Schachbrett"-Screen mit Autokampf-Option im Stil von „Master of Orion" umgeschaltet. Solange man sich hier bloß mit Piraten herumschlägt, wird man auch allgemeines Wohlwollen ernten, wer jedoch seinen Digi-Kollegen den Krieg erklärt, sollte besser über autarke und wehrhafte Kolonien verfügen – denn mit der friedlichen Schacherei ist es dann schlagartig vorbei!

Grafisch vermag die wäßrige Strategie


Ein konventioneller Lastkahn…


…und sein Polygon-Gegenstück.



durchaus zu überzeugen, was für das umfangreiche Intro genauso gilt wie für die teils animierten Polygon-Objekte im Spiel selbst. Atmosphärische Soundtracks und ausgezeichnet übersetzte Screentexte tun ein übriges, um den Wassermann an den PC zu fesseln. Lediglich die entfernt an „Carrier Command" erinnernde Iconsteuerung hätte man etwas handlicher gestalten können, aber die Zukunft ist nun mal kompliziert… (jn)

S.U.B.
(Kompart/Thalamus)

Unterwasser-Strategie mit Pfiff.

GRAFIK	*74%*
SOUND	*76%*
STEUERUNG	*65%*
MOTIVATION	*83%*

79%

Schwierigkeit: 2 Stufen
Preis: ca. 119,- DM

Zur Not tut's ein 286er, wir empfehlen zumindest eine Nummer größer.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Milchstraßen-Kolonialismus

REUNION

Wer „universale" Strategie-Epen wie „Starlord", „Dune 2" oder „Millennium" liebt, sollte die neue Digi-Welt von Grandslam unbedingt besuchen – in dieser Ecke des Alls siedelt es sich ganz prächtig!

Anno 2621 herrscht auf der Erde das nackte Chaos, die letzte menschliche Bastion ist eine kleine außerirdische Kolonie, welche der Spieler ökonomisch und militärisch auf Vordermann bringen darf. Letztendlich soll er dann zur Erde zurückkehren und Ursachenforschung in puncto Weltuntergang betreiben – doch vorderhand müssen erst mal acht Sonnensysteme in Echtzeit erforscht und alle in Frage kommenden Planeten bzw. Monde besiedelt werden.

Nach dem Bestaunen des fünfminütigen Intros engagiert man zunächst mit Hilfe der Icons im hübsch gemachten Hauptmenü vier (bezahlbare) Minister für die Sparten Entwicklung, Konstruktion, Militär und Raumflug. Dann wird die aus der Vogelperspektive gezeigte, sich selbständig vermehrende Kolonie mit allerlei Wohn- und Krankenhäusern, Raumschiffhäfen, Erzminen und Fabriken bestückt. In der Forschungsstation entwickeln die Weißkittel derweil fleißig Satelliten, Minenroboter, Raumschiffe und militärische Hardware aller Art für die spätere Produktion. Als Zahlungsmittel fungiert dabei galaxisweit das Mineral Ore, das aus Minen gefördert wird, aber auch als Steuer von den Kolonisten eingetrieben werden kann – was zur Vermeidung von Revolten möglichst maßvoll geschehen sollte.

Die erste Erkundung des Weltalls übernimmt ein Forschungssatellit; findet sich dabei ein zur Besiedlung geeigneter Planet, rüstet man eine (hoffentlich schon vorhandene) Transportflotte mit Kolonisten und Materialien aus und schickt sie zwecks Gründung einer neuen Raumbasis los. Erschwert wird die Ausbreitung der menschlichen Rasse nicht nur durch Seuchen, Piraten und Raumstürme, es treiben sich auch insgesamt zwölf mehr oder weniger aggressive Alienvölker im All herum, die ebenfalls Kolonien gründen wollen und deshalb öfter mal unsere Basen überfallen. Daher muß man auch eine schlagkräftige Raumflotte sowie eine Panzerarmee für den Bodenkrieg aufbauen. Die Kämpfe laufen dann automatisch ab, wobei regelmäßig der besser Ausgerüstete gewinnt. Sollte das mal nicht der Spieler sein, verhindert nur der rechtzeitige Rückzug ein vorzeitiges Game over.

Wäre auch zu schade, denn die gut animierten Grafiken sind für das optisch nicht eben verwöhnte Strategengenre beeindruckend, die orchestrale Soundkulisse ist zusätzlich mit Digi-Stimmen unterlegt, und die Maus-/Iconsteuerung arbeitet sehr präzise. An Komplexität und Atmosphäre herrscht ebenfalls kein Mangel – bleibt nur die Frage offen, was man bei der angekündigten CD-Version eigentlich noch besser machen will?! (md)

Die Hauptbasis

Die anwählbaren Kampfpiloten

MACH says:
I will win in any situation
My schoolary level: VD
Salary: 250000 Cr



Warten auf die Raumschlacht



Man muß auch verlieren können…









Das Beraterteam

Reunion
(Grandslam)

Hochkarätiger Weltraumkolonialismus für SF-Strategen.

GRAFIK	74%
SOUND	80%
STEUERUNG	78%
MOTIVATION	88%

85%

Für Geübte
Preis: ca. 99,- DM

Ein 386er mit Maus sollte vorhanden sein, für Digi-Sound braucht's 1 MB EMS.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 16 MB	Roland
RAM: 1 MB	Joystick
Zus.: EMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Joysoft

BATTLE ISLE 2 dt 99.90

MAD NEWS dt 89.90

ALONE IN THE DARK 2 dt 109.90

SIM CITY 2000 dt 109.90

DU KANNST MICH MAL KAUFEN
ÜBER 1000 VERSCHIEDENE ARTIKEL
FORDERE JETZT DEN NEUEN SUPER KATALOG AN!

KUCK MAL
IN JEDEM LADEN STEHEN COMPUTER, DIE DIR SICHER SCHNELL DIE AUSWAHL ERLEICHTERN

ICH BIN DER 1.
IM VERSAND KANNST DU DEIN PROGRAMM VORBESTELLEN. DANN HAST DU'S SCHNELLER ALS DIE MEISTEN.

HILFE !?
HAST DU PROBLEME? RUF SOFOR UNSERE HOTLINE AN.
0221 446981
Mi.,Do. 16.00-18.00

GROSS HANDEL
AB SOFORT JEDE MENGE IMPORTE AUS USA+ENGLAND

VERSANDKOSTEN
BIS 200 DM VK: 9DM
AB 200 DM VK: FREI
UPS VK: +6 DM
EILPOST VK: +8DM
VORKASSE VK: 4DM
AUSLAND VK: 15 DM
NUR POSTBAR

3.5"

Titel	Preis
Aces of the Deep *	99.90
Aufschwung Ost dt	79.90
Campaign 2 dt	99.90
Christoph Kolm.dt	89.90
Comanche Data 2 **	64.90
Companions o.Xanth	79.90
Der Planer dt	99.90
Die Siedler dt	99.90
Dungeon Master 2 *	99.90
Flight Sim Toolkit **	119.90
Gabriel Knight	89.90
Goblins 3 dt	94.90
Hattrick dt	89.90
Inca 2 dt	109.90
Kingmaker dt	79.90
Legend o.Kyrandia 2	79.90
Larry 6 dt	99.90
Litil Divil **	79.90
Magic of Endoria dt	94.90
Mech Warrior 2	99.90
Metal & Lace	89.90
Mortal Kombat **	69.90
Pacific Strike *	99.90
Pacifik Str.Speech *	49.90
Pizza Connection dt *	89.90
Police Quest 4	89.90
Quest for Glory 4	89.90
Red Crystal	99.90
S.U.B. dt	89.90
Sam & Max dt	99.90
Schwarzes Auge 2 dt	99.90
Star Trek 2 **	99.90
Turrican 2 **	69.90
Ultima 8 **/*	99.90
Ultima 8 Speech *	44.90
V-for Victory 1-3 US	129.90
Winter Olympics **	79.90
Zeppelin dt	89.90

CD ROM

Titel	Preis
Battle Isle 2 dt	99.90
Comanche+D.1+2 dt	119.90
Cyberrace	99.90
Darkseed *	94.90
Day of Tentacle dt	109.90
Gabriel Knight	99.90
Goblins 3 dt	129.90
Herbert Grönemeyer	39.90
Inca 2 dt	139.90
Iron Helix **	99.90
Joysoft CD VOL.2	29.90
Kings Quest 6 OEM	69.90
Larry 6 **	109.90
Lawnmover Man *	109.90
Might & Magic 3-5 dt	119.90
Rebel Assault dt	119.90
Return to Zork **	109.90
Stronghold dt	99.90
Super Strike Com.**	109.90
T.F.X. dt	129.90
Wolfpack **	109.90
Zork Trilogy	54.90

Lassen Sie sich von uns beraten
0221/4301047-49

VERSANDANSCHRIFT:
DÜRENER STR. 394
50935 KÖLN
TEL:0221/4301047
FAX:0221/4302157
BTX:*JOYSOFT#

GOTTESWEG 157
50939 KÖLN
0221 425566

MATTHIASSTR.24
50676 KÖLN
0221 239526

MÜNSTERSTR. 11
53111 BONN
0228 659726

PEMPELFORTER 47
40211 D'DORF
0211 364445

FAHRGASSE 87
60311 F'FURT
069 280170

BLONDEL STR. 10
52062 AACHEN
0241 406912

KAISERSTR. 54
53721 SIEGBURG
02241 68045

SCHLOSSSTR.16
56068 KOBLENZ
0261 309634

BALD AUCH IN DEINER STADT

JETZT NEU: MACINTOSH SOFTWARE
SOFORT NACHFRAGEN

JETZT NEU: CLUEBOOKS USA IMPORT
SOFORT NACHFRAGEN

*Vorankündigung, ** dt.Anleitung, Sicherheitsverp.2.50, IRRTUMER+PREISANDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN !

Super Preis

3.5"

Titel	Preis
A-Train	49.90
Another World **	29.90
Baby Jo **	19.90
Battlechess 2 US	29.90
Black Gold dt	19.90
Buck Rogers 2 US	39.90
Caveman Ninja **	39.90
Chessmaster 3000	39.90
Conflict in Corea US	39.90
Cool World **	29.90
Cover Action	29.90
Death Knights o.K.dt	39.90
Eight Ball Deluxe **	49.90
Eye of Beholder 1 US	39.90
Eye of Beholder 2 US	39.90
Grand Pr.Unlimited **	39.90
Grand Prix Circuit	29.90
Great Courts 2 **	29.90
Humans **	29.90
Inca 1 US	69.90
Indy 3 VGA dt	49.90
Invest dt	19.90
Ishar dt	29.90
Kings Quest 1 **	34.90
Larry 1 VGA **	34.90
Legend 1 **	29.90
Legend 2 **	39.90
Lemmings 2 **	69.90
Lethal Weapon 3 **	29.90
Line in the Sand (SSI)	29.90
Links 286 **	44.90
Loom dt	39.90
Lords of Doom dt	19.90
Lord of the Rings 2 **	39.90

Super Preis

Titel	Preis
Mad TV dt	39.90
Magic Candle 3	19.90
Maniac Mansion dt	39.90
Might & Magic 3	29.90
Might & Magic 3 dt	39.90
Paragliding **	19.90
Police Quest 1 VGA	49.90
Premiere Manager	34.90
Prince of Persia	29.90
Prophacy o.Shad. dt	39.90
Quest f.Glory 1 VGA	59.90
Railroad Tycoon **	49.90
Robocop 3 **	29.90
Siege	39.90
Sim Ant **	49.90
Sim Earth **	49.90
Sim Life	39.90
Special Forces	34.90
Spirit of Adventure dt	19.90
Starbyte Comp. dt (Spirit of Adventure, Winzer, Black Gold)	39.90
Starbyte S.Soccer dt	19.90
Steel Empire **	29.90
Stronghold	59.90
Super Tetris	29.90
Terminator 2 **	29.90
Tetris Trio	49.90
The Games 92 **	29.90
The Summoning	39.90
Trivial Pursuit dt	34.90
Trolls **	29.90
TV Sports Baseball	29.90
Utopia + Data **	39.90
Valhalla **	19.90
Vision dt	29.90

Super Preis

Titel	Preis
Wing Commander **	39.90
Wizardry 7 dt	54.90
WWF 1	29.90
WWF 2	29.90

5.25"

Titel	Preis
American Civil War 3	19.90
Buck Rogers 1	19.90
Castles 1 **	29.90
Dark Seed dt	49.90
Darklands	49.90
Daughter o.Serpent	29.90
Dragon Wars	29.90
Eternam	29.90
Free DC	19.90
Gold o.t.Americans	19.90
Hong Kong Mahong	29.90
Indiana Jones 4 dt	49.90
Keys of Maramon	19.90
Kid Pix dt	29.90
Laser Squad **	29.90
Life + Death 2	29.90
Nigel Mansell **	39.90
Pools of Darkness dt	29.90
Railroad Tycoon	29.90
Rampart **	39.90
Risky Woods **	39.90
Secret Weap.o.Luftw.	39.90
Spellcasing 201	29.90
Tank **	19.90
Twilight 2000	29.90
Ultima 6	29.90
V-for Victory 1	39.90
Winter Games	19.90

ANGEBOTE NUR SOLANGE DER VORRAT REICHT!!!

A-TRAIN 3.5" 49.90

ULTIMA 6 5.25" 29.90

pc.l.3 Joysoft **BLITZ BESTELLUNG** Da geht die Post ab......

100 Seiten Software Katalog	Gegen 3 DM in Briefmarken für Porto
1.	○ Teillieferung ○ Eilpost, in 24 Std.haben und geniessen Keine Versandkosten ab einem Rechnungsbetrag von 200 DM Habt Ihr noch Fragen ? Dann ruft unter der Nummer 0221/4301047-49 an
2.	
3.	
4.	NAME
5.	STRASSE
6.	PLZ,ORT
7.	TELEFON



Die Geister, die ich rief…



Konkurrenz für David Copperfield?

Der Zauberlehrling Hewlett hat versehentlich das komplette magische Personal seines Meisters befreit – jetzt darf er hüpfen, was das Zeug hält, um die Biester vor dessen Rückkehr wieder einzufangen!

Auf dem Amiga springt Hewlett schon ein bißchen länger durch die 32 auf vier Welten verteilten Plattformlevels, aber dazugelernt hat er inzwischen so gut wie nichts: Auch am PC beschränkt sich das Gameplay der vom Disney-Streifen „Fantasia" abgekupferten Geschichte weitgehend auf bekannte Genre-Versatzstücke. In der Praxis muß der Knabe die gefundenen Ausreißer erst betäuben, dann in einen Sack stecken und anschließend unverzüglich ins Verlies befördern – wenn er zu lange trödelt, entwischt ihm die Bande wieder. Durch das Einsammeln diverser Boni läßt sich der Vorrat von jeweils drei Leben bzw. Continues aufstocken, die Macht der Betäubungskugeln ändern oder etwas fürs Punktekonto tun. An Sprungfedern, Förderbänder, vereiste Plattformen, Geheimräume und Bonuslevels wurde ebenfalls gedacht, und auch ein Zwei-Spieler-Modus ist vorhanden; allerdings kann man nur hintereinander auf Geisterjagd gehen.
Die nett animierten Knuddel-Sprites und die farbenfrohen Landschaften sind hübsch anzusehen, doch hat das vertikale Scrolling bei der Umsetzung etwas gelitten, dasselbe gilt für den Begleitsound. Die Sticksteuerung hat die Konvertierung dagegen gut überstanden, und das betagte Hüpfspielchen „The Cool Croc Twins" wurde auch der PC-Version wieder als Dreingabe beigelegt. Deshalb und wegen des moderaten Schwierigkeitsgrads sollten vornehmlich Gelegenheitshüpfer Magic Boy aus dem Zylinder zaubern. (st)

Magic Boy
(Empire)

Solides Jump & Run für junge Hüpfer.

GRAFIK	65%
SOUND	59%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	61%



63%

Für Anfänger
Preis: ca. 69,- DM

Für den Budenzauber reicht jeder 286er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 600KB	Roland
RAM: 640KB	Joystick
Zus.:	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

FATMAN
THE CAPED CONSUMER

Daß die Krankenkassen den Dicken an den wohlgeformten Kragen wollen, ist ja nichts Neues – aber was die feindlichen Diätapostel dem rundlichen Helden bei diesem Jump & Mampf angetan haben, geht dann doch zu weit!

Bloß weil die Fastfood-Variante von Batman einen Fressalienduplikator erfunden hat, der bei der Kalorienvermehrung gleichzeitig den Geschmack drastisch verbessert, entführte die sauertöpfische Clique des spindeldürren Professors Thinsin seine geliebte Gattin. Also zwängt sich Fettkloß in sein hautenges Superheldenkostüm, um die 15 Levels bis zu seiner Angetrauten zu durchwabbeln…
Während der Plattform-Tournee stellen sich Fatman und seinen sechs gutgenährten Leben u.a. keulenbewehrte Kleinstkinder, Schleimis und ausgehungerte Ratten in den Weg, gegen die er sich mit Wurfkarotten, Explosivpilzen, Bauchremplern oder Riesenrülpsern verteidigt. Damit er den jeweiligen Abschnitt verlassen kann, muß er unterwegs allerlei Schalter für Tore und Fallgitter betätigen und zudem eine bestimmte Menge von Hamburgern und Brathähnchen einsammeln – na klar, so ein Heldenleben macht schließlich hungrig!
Die flott scrollende Comic-Grafik ist recht simpel gestrickt, dito der Sound, dafür arbeitet die Steuerung per Stick oder Tastatur einigermaßen präzise. Zu Beginn ist das Leveldesign auch recht abwechslungsreich, mit der Zeit häufen sich jedoch die Wiederholungen; dazu gibt's ein paar unfaire Stellen und gelegentlich mal ein Paßwort. Alles in allem also ein nettes Spiel mit einem originellen Protagonisten, aber auch auf der DOSe wurde schon wesentlich besser gehüpft. (mic)

Ein satter Held!

Fatman
(Kompart)

Spielerisch nicht übermäßig kalorienreiches Hüpfical.

GRAFIK	59%
SOUND	60%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	59%

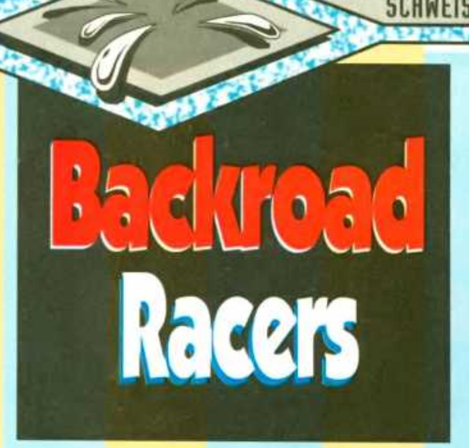


61%

Für Geübte
Preis: ca. 69,- DM

Für den kleinen Plattformhunger zwischendurch genügt ein 386er.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
RAM: 2 MB	Joystick
Zus.: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Nach den „European Racers" schiebt Revell in der Build & Race-Serie nun den nächsten Modellbausatz samt Bastelanleitung und Digi-Rennen auf CD an den Start – wir sind probegefahren!

Die Einzelteile des gelben Plastik-Flitzers wollen wir hier freilich nicht alle aufzählen, uns interessiert mehr die Schillerscheibe. Dort stehen auf dem Parkplatz vier amerikanische PS-Legenden herum: 71er Hemi Cuda, 67er Chevelle, Malibu SS Pro und 70er Boss 302 Mustang. Eine davon darf man sich herauspicken und in der Werkstatt näher begutachten (aber nicht verändern), bevor das gute Stück unter Zeitdruck zu einer der vier Rennstrecken rollt.



Man braucht jedoch ein äußerst ruhiges Händchen, um auch nur die Anfahrt auf der Landstraße heil zu überstehen. Egal, ob man per Maus, Stick oder Tastatur steuert, die kleinste falsche Bewegung führt schon zum Crash. Die hochsensible Steuerung verleidet denn auch sehr schnell den Spaß an der Sache, obwohl sich die Programmierer ansonsten viel Mühe gegeben haben. So gibt es Videosequenzen mit freundlichen Ratgebern, Strafzettel, Tankstellen, eine Übersichtskarte, ein jederzeit zuschaltbares Automatikgetriebe und begleitende Countryklänge. Die aus der Cockpitperspektive zu sehenden Landschaften scrollen sanft dahin, sind aber trotz Super VGA relativ dürftig ausstaffiert.



Obwohl diesmal bis auf die Sprachausgabe alles deutsch ist und der Preis gegenüber dem Vorgänger um 20 PS gesenkt wurde, bekommt man immer noch zuwenig fürs Geld: den Modellbausatz eines 70er Mustangs samt animierter 3D-Anleitung und ein nahezu unsteuerbares Rennspielchen. (md)

Backroad Racers
(Revell)

Schwaches Autorennen plus Modellbausatz.

GRAFIK	*64%*
SOUND	*72%*
STEUERUNG	*33%*
MOTIVATION	*38%*



Für Fortgeschrittene
Preis: ca. 139,- DM

Startvoraussetzung ist ein 386 SX mit CD-ROM und Vesa-kompatibler SVGA-Karte.

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 13 MB	Roland
RAM: 4 MB	Joystick
Zus.:2,8 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Championship Manager Italia

Obwohl Domark für die beiden Vorgänger dieser „Trainer-Simulation" schon die gelbe Karte kassierte, bleibt uns auch die italienische Variante nicht erspart: Der Platzverweis wird langsam unvermeidlich…

Sieht man davon ab, daß auf dem langen Marsch durch die unzähligen, mausgesteuerten Menüs nun so bekannte Sportlegionäre wie Thomas Häßler oder Marco van Basten auftauchen, wurde am zähen Gameplay nahezu nichts geändert. Auch die Verwendung des speziellen Regelwerks der Südländer wirkt sich wenig motivationsfördernd aus, da viel wichtigere Features wie Stadionausbau oder Sponsorenwerbung immer noch auf der Reservebank sitzen.

Doch zur Praxis: Bis zu vier Manager dürfen sich durch die komplett englische Optionsvielfalt quälen. Sie drehen z.B. am Trainerkarussell, kümmern sich um das Betreuungspersonal für ihre Schützlinge, schicken Talentsucher auf die Jagd oder basteln an Aufstellung und Taktik für die nächste Begegnung herum. Unterstützt werden sie dabei von einer wahren Statistikflut, während für die Darstellung der Rasen-Action Sparsamkeit das oberste Gebot war – vor einer der anwählbaren, allesamt höchst kümmerlichen Hintergrundgrafiken



sieht man lediglich die Namen der Teams, die ablaufende Zeit, einige Balkendiagramme und kommentierende Texteinblendungen zum Spielverlauf.

Die Optik ist zwar dürftig, aber immerhin noch vorhanden, dagegen bleibt der Stadionlautsprecher völlig stumm. Da auch die Handhabung so umständlich ist wie eh und je, plädieren wir auf sofortigen Lizenzentzug! (st)

Championship Manager Italia
(Domark)

Staubtrockener Fußballmanager für unsportliche Buchhalter.

GRAFIK	*17%*
SOUND	*0%*
STEUERUNG	*27%*
MOTIVATION	*29%*



Für Geübte
Preis: ca. 79,- DM

Diesen „Champion" lockt man erst mit einem 386er aus der Kabine – keine Ahnung, warum…

Super VGA	Pro Audio
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
RAM:640 KB	Joystick
Zus.:2 MB EMS erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



BENEATH A STEEL SKY

ICH BIN ROBERT FOSTER,
DER HELD IN DEM ERSTEN INTERACTIVEN
COMICABENTEUER DER COMPUTERSPIELGESCHICHTE.
ICH WERDE DIE GEHEIMNISSE DER STADT
ENTSCHLÜSSELN UND IHRE BEWOHNER BEFREIEN.
ICH SCHWÖRE ES!

OH, MEIN SOHN, ICH FÜRCHTE

ICH FÜRCHTE SIE SUCHEN DICH!

FEATURING...

REVOLUTIONS INNOVATIVES VIRTUAL THEATRE SYSTEM UND DIE FANTASTISCHEN BILDER DES BEKANNTEN COMICZEICHNERS UND KULTSTARS **DAVE GIBBONS** MACHEN BENEATH A STEEL SKY ZU EINEM PACKENDEN SCIENCE-FICTION-THRILLER, DER IN EINER DÜSTEREN ZUKUNFTSVISION ANGESIEDELT IST.

ROBERT FOSTER IST EIN UNSCHULDIGER OUTSIDER, DEN ES IN EINE RIESIGE GROSSTADT VERSCHLAGEN HAT. DIE MENSCHEN DIESER STADT WERDEN UNTERDRÜCKT. SIE WOHNEN UND ARBEITEN HOCH OBEN IN FESTUNGSÄHNLICHEN WOLKENKRATZERN... NUR EINIGE WENIGE - KORRUPTE, HABGIERIGE UND REICHE PRIVILEGIERTE - LEBEN, ABGESCHIRMT VON ALLEM ELEND, UNTER DER ERDOBERFLÄCHE.

AUF SICH ALLEIN GESTELLT, AUSGESTATTET MIT DER HAUPTPLATINE SEINES ROBOTERS, KÄMPFT FOSTER UM SEIN LEBEN... UND LÜFTET DAS SCHRECKLICHE GEHEIMNIS UM SEINE ENTFÜHRUNG.

This could be the most STUPID thing I have ever done in my LIFE

Get out now - before it's too LATE!

FOSTER! MEINE SENSOREN MELDEN EINE SICH SCHNELL NÄHERNDE GERÄUSCHQUELLE!

Gulp?





FÜR PC UND AMIGA

VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT (DEUTSCHLAND) GMBH, BORSELSTRASSE 16/B, 22765 HAMBURG



Versand: Liegnitzer Straße 13 · 82194 Gröbenzell
Tel.: (0 81 42) 90 11/80 79/82 73
Telefax: (0 81 42) 5 46 54

BESTELLANNAHME: MO. – DO. 9⁰⁰–18⁰⁰, FR. 9⁰⁰–17⁰⁰
„LAUT LESERUMFRAGE ASM (AKTUELLER SOFTWAREMARKT) 1991 UND 1992 FIRMA MIT DEM BESTEN SERVICE"

Ladenlokal jetzt in AUGSBURG
Karolinenstraße / Ecke Karlstraße
Mo.–Fr. 9⁰⁰–13⁰⁰ + 13³⁰–18⁰⁰, Sa. 9⁰⁰–12⁰⁰ Uhr

PC/IBM

Titel	Preis
1869 HANDELSSIMULATION KOMPL. DT. VGA	89,90
ACES OVER EUROPE DT. VERS. VGA 3,5"	75,90
AIR COMBAT CLASSICS INCL. BATTLEHAWKS 1942 / THEIR FINEST HOUR INCL. MISSION / SECRET WEAPONS OF LW INCL. SCENERY DISKS	85,90
ALIEN BREED DT. ANL. VGA 3,5"	59,90
ALONE IN THE DARK II KOMPL. DT.	**95,90**
AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5"	89,90
ANSTOSS KOMPL. DT. VGA 3,5"	75,90
ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA	59,90
ARCON ULTRA 3,5" *	**64,90**
AUFSCHWUNG OST KOMPL. DT. VGA 3,5"	79,90
BATTLE ISLE TEIL 2 KOMPL. DT. 3,5" *	85,90
BATTLE ISLE DATA DISK 2 DT. ANL.	49,90
BETRAYAL AT CRONDOR KOMPL. DT. VGA	75,90
BLOODNET VGA 3,5"	99,90
BLOODSTONE DT. ANL.	**69,90**
BLUE FORCE VGA	85,90
BLUE AND THE GRAY VGA 3,5"	89,90
BLUES BROTHERS JUKEBOX DT. ANL. 3,5"	54,90
BODY BLOWS VGA 3,5"	59,90
BRUTAL SPORTS FOOTBALL VGA 3,5"	59,90
BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA	89,90
BURNING STEEL EDITOR KOMPL. DT. 3,5"	39,90
BURNING STEEL DATA DISK 1 KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA	39,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	89,90
CANNONFODDER DT. ANLEITUNG 3,5" *	59,90
CHESSMASTER 4000 TURBO WINDOWS 3,5"	59,90
CIVIL AIRCRAFT FLIGHTTRAINER 2.2 KPL. DT. 3,5"	79,90
CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LOOM / MONKEY ISLANDS / INDIANA JONES / MANIAC MANSION / ZAK MC CRACKEN	99,90
CLASSIC POWER COMPIL. INCL. SPACE QUEST 5/ INCREDIBLE MACHINE/ACES OF THE PACIFIC DT.	109,90
COMANCHE DATA DISK KOMPL. DT.	59,90
COMANCHE DATA DISK 2 3,5"	54,90
COMBAT CLASSICS 2 INCL. PACIFIC ISLANDS / F 19 STEALTH F. / SILENT SERVICE 2 3,5"	69,90
COSMIC SPACEHEAD DT. ANL. 3,5"	54,90
CYBERRACE DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS – SSI 3,5" VGA	69,90
DAS SCHWARZE AUGE – SCHICKSALSKL. DT. VGA	89,90
DAY OF TENTACLE – MANIAC MANSION 2 KPL. DT. VGA	89,90
DEAMONSGATE	**79,90**
DER PLANER KOMPL. DT. *	**89,90**
DER SCHATZ IM SILBERSEE KOMPL. DT. VGA 3,5"	89,90
DOOM VGA 3,5"	79,90
DUNE 2 KOMPL. DT. VGA	65,90
DUNGEON HACK AD&D VGA 3,5"	75,90
EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5"	69,90
EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA	75,90
ELITE 2 – FRONTIER – KOMPL. DT. 3,5"	75,90
EMPIRE DELUXE VGA	69,90
EMPIRE DELUXE DATA DISK VGA 3,5"	49,90
EXCELLENT GAMES INCL. POPULOUS 2 / JIMMI WHITE / JAMES POND 2 / CAR & DRIVER	75,90
EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA	85,90
FALCON 3.0 F/A HORNET DATA DISK	**75,90**
FANTASY EMPIRE – SSI – 3,5"	69,90
FIELDS OF GLORY KOMPL. DT. VGA	89,90
FIRE AND ICE DT. ANL. 3,5"	54,90
FLUGSIMULATOR 5.0 KOMPL. DT. VERS. VGA 3,5"	134,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY ITALY 3,5"	89,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY NEW YORK 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY PARIS 3,5"	49,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY SAN FRANCIS. 3,5"	59,90
FLIGHTSIMULATOR 5 SCENERY WASHINGTON 3,5"	59,90
FLIGHT SIM TOOL KIT (DOMARK) KOMPL. DT.	109,90
FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA	69,90
FRONT PAGE SPORTS: FOOTBALL PRO VERS. VGA	69,90
GABRIEL KNIGHT – SIERRA – VGA 3,5"	69,90
GARFIELD SCREEN SAVER/LASAGNEBOX	79,90
GENESIA 3,5" *	
GOAL – DINO DINIS – DT. ANL. VGA 3,5"	65,90
GOBLINS 3 KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
HIGH COMMAND VGA	89,90
HIRED GUNS DT. ANL.	**79,90**
IN EXTREMIS 3,5" VGA	**79,90**
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT. 3,5"	89,90
INCREDIBLE TOONS IBM 3,5" VGA	65,90
INDY CAR RACING DT. ANL. 3,5"	59,90
INNOCENT DT. ANL. VGA 3,5" *	85,90
ISHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5"	59,90
KASPOROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5"	75,90
KING MAKER KOMPL. DT. VGA 3,5"	69,90
KOLUMBUS CHRISTOPHER KOMPL. DT. 3,5"	85,90
KYRANDIA II – HAND OF FATE – KOMPL. DT.	69,90
LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA	59,90
LEISURE SUIT LARRY 6 VGA 3,5"	79,90
LEMMINGS – HOLIDAY – VGA 3,5"	39,90
LINKS PRO (nur ab 386er) VGA	99,90
LINKS SCENERY BELFRY VGA	45,90
LINKS SCENERY INNISBROOK VGA 3,5"	45,90
LINKS SCENERY MAUNA KEA 386 VGA	45,90
LINKS SCENERY PEBBLE BEACH VGA 3,5"	49,90
LITIL DIVIL DT. ANLEITUNG 3,5"	75,90
LORDS OF POWER COMPILATION INCL. RED BARON / SILENT SERVICE 2 / RAILROAD TYCOON / PERFECT GENERAL DT. ANL. 3,5"	95,90
LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL	65,90
LOST TREASURES INFOCOM 2 11 TITEL	54,90
LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA	79,90
LOTHAR MATTHAEUS KOMPL. DT. VGA 3,5" *	75,90
MAELSTROM KOMPL. DT. 3,5"	**89,90**
MASTER OF ORION – MICROPROSE – 3,5"	89,90
METAL & LACE VGA 3,5"	69,90
MICROSOFT ARCADE 3,5"	79,90
MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA	79,90
MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA	89,90
MORE INCREDIBLE MACHINE VGA 3,5"	59,90
MORTAL KOMBAT DT. ANL. VGA 3,5"	59,90
NFL COACHES FOOTBALL DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
ONE STEP BEYOND DT. ANL. VGA 3,5"	39,90
PACIFIC STRIKE DT. HANDB. *	**89,90**
PACIFIC STRIKE SPEECHPACK *	**45,90**
PENTHOUSE HOT NUMBERS DELUXE KPL. DT. 3,5"	59,90
PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA	69,90

PC/IBM

Titel	Preis
PIRATES GOLD KOMPL. DT. VGA	89,90
PIZZA CONNECTION KOMPL. DT. *	**85,90**
PLAYBOY DATE BOOK 3,5" VGA	69,90
POLICE QUEST 4 VGA 3,5"	69,90
POWERHITS BATTLETECH	54,90
POWERGAMES II INCL. GUNSHIP 2000 / INDIANAPOLIS 500 / JETFIGHTER 1	69,90
PREHISTORIC II DT. ANL.	54,90
PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA	69,90
PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5"	89,90
PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5"	39,90
PRIVATEER SPECIAL OPERATIONS 1 DT. ANL. *	**45,90**
PROTOSTAR – WAR ON FRONTIER – KPL. DT. VGA 3,5"	75,90
QUARTER POLE KOMPL. DT.	85,90
QUEST FOR GLORY 4 VGA 3,5"	69,90
RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5"	89,90
RAILWAY CHALLENGE KOMPL. DT. 3,5"	79,90
RALLYE	65,90
RETURN TO ZORK VGA 3,5"	99,90
RYDER CUP – GOLF – DT. ANL. VGA 3,5"	79,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – KOMPL. DT. 3,5"	89,90
SEAL TEAM DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5"	85,90
SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" *	85,90
SILVERBALL – FLIPPER – DT. ANL. 3,5"	59,90
SIM CITY 2000 SVGA 3,5"	89,90
SIM FARM KOMPL. DEUTSCH VGA 3,5"	85,90
SIMON THE SORCEROR KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
SPACE HULK DT. ANL. VGA	85,90
SPACE QUEST SAGE TEIL 1–4 ENGL.	89,90
SPEED RACER DT. ANL. 3,5"	69,90
STAR TREK: JUDGEMENT RITES VGA 3,5" DT. ANL.	79,90
STERNENSCHWEIF: DSA II KOMPL. DT. *	89,90
STREET FIGHTER 2 DT. ANL. VGA 3,5"	65,90
STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA	89,90
STRIKE COMM. SPEECH PACK 486ER/SOUNDBL.	45,90
STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5"	39,90
STRIKE SQUAD KOMPL. DT. 3,5"	95,50
STRIP POKER III – SUPER VGA / DIGI SPEECH – 3,5"	65,90
STRONGHOLD KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
STUNT ISLANDS KOMPL. DT. VGA	89,90
SUBWAR 2050 – MICROPROSE – DEUTSCH	85,90
SYNDICATE KOMPL. DT. VGA	85,90
SYNDICATE MISSION DISK KOMPL. DT.	39,90
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – 3,5" DT. HANDBUCH	75,90
TERMINATOR 2 – ARCADE GAME – DT. ANL. VGA	54,90
TERMINATOR 2 SCREENSAVER – WINDOWS – 3,5"	59,90
TERMINATOR RAMPAGE VGA 3,5"	75,90
TORNADO DT. HANDBUCH VGA	75,90
ULTIMA 8 KOMPL. DT. VGA 3,5" *	89,90
ULTIMA 8 SPEECH PACK 3,5" *	39,90
UNLIMITED ADVENTURES KOMPL. DT. VGA 3,5"	85,90
WALLS OF ROME VGA 3,5"	79,90
WALLSTREET MANAGER KPL. DT. VGA 3,5"	89,90
WARLORDS 2 VGA 3,5"	89,90
WARRIORS OF LEGEND 3,5"	45,90
WHEN TWO WORLDS WAR 3,5"	69,90
WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5"	69,90
WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA	69,90
WINTER OLYMPICS DT. ANL. 3,5"	69,90
WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA	89,90
WIZARDRY TRILOGY 2 (W5/W6/W7) 3,5"	85,90
X-COPY & TOOLS DT. ANLEITUNG	75,90
X-WING DT. HANDBUCH VGA	85,90
X-WING MISSION 2 / B-WING ENGL. 3,5"	49,90
X-WING UPGRADE KIT KOMPL. DT. 3,5"	59,90
XANTH VGA 3,5"	69,90
XENOBOTS DT. ANL. VGA	79,90
YSERBIUS – SIERRA – VGA 3,5"	54,90

Preishits PC

Titel	Preis
4D SPORTS BOXING	**29,90**
4D SPORTS DRIVING	**29,90**
B.A.T. 2 KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
BANE OF COSMIC FORGE – WIZARDRY 6 – KPL. DT. 3,5"	39,90
BATTLECHESS 2 VGA NUR 5,25"	29,90
BATTLECHESS 4000 DT. ANL. 3,5" SVGA	**34,90**
BATTLEHAWKS 1924 NUR 3,5"	29,90
BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25"	**29,90**
BLACK GOLD KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
BLADES OF STEEL ICEHOCKEY	**24,90**
BLUES BROTHERS 3,5"	29,90
BUCK ROGERS II – MATRIX CUBED – 3,5" KPL. DT.	39,90
BUZZ ALDRIN RACE INTO SPACE DT. ANL. 3,5"	**34,90**
CAPTIVE	29,90
CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5"	19,90
CREEPERS VGA 3,5"	29,90
CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5"	29,90
DARK HALF – ACCOLADE – 3,5"	29,90
DELUXE STRIP POKER 2	29,90
DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5"	29,90
DUNE 1 NUR 5,25" ENGL. VERS.	**24,90**
ECOQUEST 1 VGA 5,25"	29,90
ELITE PLUS VGA 3,5"	**29,90**
ELVIRA 2 – JAWS OF CERBERUS – VGA NUR 5,25"	19,90
ESPANA THE GAMES 92 DT. ANL. 3,5" VGA	24,90
EYE OF BEHOLDER 1 KOMPL. DT. VGA 3,5"	39,90
FALCON 3.0 – MICROPROSE – VGA 3,5"	39,90
FOOTBALLMANAGER 3 DT. ANL.	**39,90**
GLOBAL CONQUEST 3,5"	19,90
GOLD RUSH – SIERRA –	34,90
GOLF – DAVID LEADBETTERS – MICR. – VGA 5,25"	29,90
GUNBOAT – ACCOLADE – NUR 5,25"	29,90
GUNSHIP 2000 – MICROPROSE – VGA 3,5"	45,90
HEIMDALL VGA 5,25"	29,90
HEROES OF THE 357TH DT. ANL. 5,25"	29,90
HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25"	19,90
HEXUMA KOMPL. DT. 3,5"	**29,90**
HOOK	**24,90**
HUMANS VGA NUR 3,5"	34,90
HUMANS 2 JURASSIC LEVELS 3,5" VGA-STAND AL.	29,90
IMMORTAL 3,5"	29,90
INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT.	35,90
INDIANAPOLIS 500 VGA 3,5"	29,90
INVEST KOMPL. DEUTSCH 3,5"	**19,90**
ISHAR – LEGEND OF THE FORTRESS – DT. ANL. 3,5"	29,90

Preishits PC

Titel	Preis
KGB NUR 3,5" DT. HANDB.	**34,90**
KRISIS IN THE KREMLIN VGA	34,90
LAFFER UTILITIES – SIERRA –	29,90
LASER SQUAD VGA 5,25" DT. ANL.	29,90
LEMMINGS 2 – THE TRIBES – DT. ANL. VGA 3,5"	39,90
LES MANLEY: LOST IN L.A. KOMPL. DEUTSCH 3,5"	29,90
LHX ATTACK CHOPPER 3,5"	29,90
LIFE & DEATH 2 – THE BRAIN – 3,5" VGA	29,90
LOOM – LUCASFILM – VGA 3,5"	29,90
LOTUS TURBO CHALLENGE 3 3,5"	**34,90**
M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5"	34,90
MAD TV KOMPL. DT. 3,5" VGA	39,90
MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25"	29,90
MANIAC MANSION	29,90
MANTIS – MICROPROSE – 3,5" VGA	29,90
MONKEY ISLANDS 1 KPL. DT. VGA 3,5" – LUCASFILM –	39,90
MONKEY ISLANDS 2 VGA 3,5" – LUCASFILM –	49,90
NIGEL MANSELL RACING CHALLENGE 3,5" VGA	29,90
OBITUS 3,5" – PSYGNOSIS –	29,90
POLICE QUEST 1 VGA 3,5"	49,90
POPULOUS INCL. PROMISED LAND 3,5"	34,90
POWERMONGER DT. ANL. 5,25"	**34,90**
PREMIER MANAGER VGA 3,5"	29,90
PRO TENNIS TOUR 2 – GREAT COURT 2 – 5,25"	29,90
PUSH OVER NUR 3,5"	24,90
RAGNAROK DT. ANL.	**29,90**
QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 3,5"	29,90
RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5"	29,90
REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5"	39,90
REALMS KOMPL. DT. NUR 5,25" VGA	19,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DEUTSCH 3,5"	19,90
ROCKET RANGER – CINEMAWARE – 5,25"	14,90
ROCKETEER – DISNEY SOFTWARE – VGA 5,25"	29,90
SARGON V CHESS 3,5"	29,90
SECRET WEAPONS OF GM LUFTWAFFE VGA 3,5"	39,90
SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL.	**39,90**
SHUTTLE DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SILENT SERVICE 2 DT. ANL. VGA 3,5"	29,90
SIM ANT – MAXIS – 3,5" + 5,25"	34,90
SIM CITY / POPULOUS COMPIL. 5,25"	29,90
SIM EARTH – MAXIS – 3,5"	39,90
SIM LIFE – MAXIS – 3,5"	**34,90**
SPECIAL FORCES – MICROPROSE – VGA	34,90
SPEEDBALL 2 3,5"	29,90
SUPERSOCCER – STARBYTE – KOMPL. DT. 3,5"	19,90
TEAM YANKEE – PANZERSIMULATION – VGA 3,5"	29,90
TENNIS CUP 2 3,5"	29,90
THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25"	24,90
TIME QUEST 3,5" VGA	29,90
TITUS THE FOX 3,5"	24,90
TV SPORTS BASEBALL DT. ANL.	39,90
UTOPIA INCL. NEW WORLDS NUR 3,5"	29,90
VALHALLA VGA 3,5" DT. ANL.	29,90
WAXWORKS – ACCOLADE – NUR 3,5"	29,90
WING COMMANDER 1 VGA 3,5"	29,90
WIZKID VGA 3,5"	29,90
WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5"	29,90
YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL.	24,90
ZAK MC CRACKEN NUR 3,5"	29,90
ZOOL DT. ANL. 3,5"	29,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
9000 SOUND FILES 500MB	**49,90**
B17 FLYING FORTRESS & SILENT SERVICE 2	59,90
BATTLECHESS ENHANCED OEM VERSION	69,90
BERTELSMANN LEXIKON „GESCHICHTE"	119,90
BERTELSMANN LEXIKON „WIRTSCHAFT"	119,90
BERTELSMANN UNIVERSALLEXIKON KOMPL. DT.	**119,90**
BLACK LINE VOL. 1 INCL. TIE BREAK/ SPACE M.A.X./TRANSWORLD KOMPL. DT	**59,90**
BLOCK OUT DT. ANL.	29,90
BLUE FORCE	89,90
BURNING STEEL & MISSION 1 – 3 KOMPL. DT.	89,90
BURNTIME KOMPL. DT. VGA	85,90
CASTLEMASTER / 3D CONSTRUCTION KIT DT. ANL.	49,90
CALIFORNIA COLLECTION	29,90
COMANCHE INCL. MISSION 1 & 2 KOMPL. DT.	99,90
COMPUDISC SHAREWARE VOL. 1 DT. ANL.	39,90
CORE SUPER GAMES INCL. HEIMDALL/ THUNDERHAWK/CURSE OF ENCHANTIA	79,90
CD 16 EDUTAINMENT KIT INCL. SBLASTER 16ASP / CD LAUFWERK / AKTIVLAUTSPRECHER / SOFTWARE	1099,90
CD CADDYS	19,90
CHESSMANIAC 5 BILLION AND 1	85,90
CHESSMASTER 3000	59,90
CINEMANIA – MICROSOFT – FILMDATENBANK	139,90
CLASSIC ADVENTURE INCL. LOOM / MANIAC MANSION / INDIANA JONES 3 / MONKEY ISLAND 1 KOMPL. DT.	99,90
CONAN THE CIMMERIAN	49,90
CRITICAL PATH SVGA	99,90
CYBER RACE	85,90
CURSE OF ENCHANTIA	49,90
DARK SUN – SHATTERED LANDS –	79,90
DER PATRIZIER KOMPL. DT.	89,90
DESKTOP BOOKSHOP	39,90
DIGITAL LOVE	**59,90**
DRACULA UNLEASHED SVGA	89,90
DUNE	69,90
DUNGEON HACK AD & D	75,90
EPIC – SHAREWARE COLLECTION –	**19,90**
EYE OF BEHOLDER TRILOGY 1–3 KOMPL. DT.	89,90
F15 STRIKE EAGLE 3	59,90
F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2	69,90
FANTASY EMPIRE AD&D	**65,90**
GABRIEL KNIGHT – SIERRA –	**85,90**
GIF IT NEWS Massenhaft GIF-Bilder	45,90
»GIRLS 94« EROTISCHER KALENDER	55,90
GOBLINS 2 DT. ANL.	99,90
GOBLINS 3 DT. HANDBUCH	104,90
GOLDEN 7 (KINGS Q 5 / LARRY 5 / RED BARON / HEART OF CHINA / GREAT COURTS 2 / ...)	**109,90**
GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO	49,90
HANNIBAL & 200 SHARWAREPSIELE	65,90
HERBERT GROENEMEYER CD-ROM/CD-AUDIO	34,90

CD ROM Programme

Titel	Preis
HISTORY LINE 1914–1918 KOMPL. DT.	65,90
HOT NEWS Animation, Sound, Grafik	19,90
HUMANS INCL. JURASSIC LEVELS	65,90
INCA II WIRACHOCHA KOMPL. DT.	119,90
INDIANA JONES 4 – FATE OF ATLANTIS – ENHANCED	89,90
INVEST KOMPL. DT	29,90
IRON HELIX	85,90
JONES IN THE FAST LANE	39,90
JOURNEYMAN PROJECT	69,90
JURASSIC PARK DT. ANL.	79,90
KINGS QUEST 5	39,90
KINGS QUEST 6	49,90
LABYRINTH OF TIME	79,90
LEGEND OF KYRANDIA	49,90
LEISURE SUIT LARRY 6 *	85,90
LINKS COLL. INCL. LINKS GOLF / FIRESTONE / BOUNTIFUL / BAY HILL CLUB	75,90
LOOM – LUCASFILM –	49,90
LORD OF THE RINGS	99,90
LOST IN TIME	49,90
LOST TREASURE OF INFOCOM 2	79,90
MAD DOG MCREE	75,90
MALONYS – INTERAKTIVES COMIC –	69,90
MAN ENOUGH – DIGI SOUND –	79,90
MANIAC MANSION 2 – DAY OF TENTACLE KPL. DT.–	89,90
MANTIS FIGHTER – MICROPROSE –	49,90
MICROPROSE SOCCER / SAVAGE / 3D POOL / RICK DANGEROUS	29,90
MICROSOFT – BEETHOVEN –	149,90
MICROSOFT – STRAVINSKY –	119,90
MIGHT AND MAGIC TRILOGY 3 – 5 KOMPL. DT.	99,90
MONKEY ISLANDS – LUCASFILM –	44,90
M.U.D.S. DT. ANL.	29,90
PEGASUS 3.0	**45,90**
POLICE QUEST 4 – SIERRA – *	**85,90**
PROTOSTAR	75,90
QUEST & FUN (KINGS Q. 5 / LARRY 5 / RED BARON)	**75,90**
RAYTRACE MAGIC VOL. 1	35,90
REBEL ASSAULT – LUCASFILM – SVGA	**89,90**
RED STORM RISING & CARRIER COMMAND	29,90
RETURN OF THE PHANTOM – MICROPROSE –	99,90
RETURN TO ZORK	49,90
RINGWORLD – REVENGE OF THE PATRIARCH –	85,90
RINGS OF MEDUSA KOMPL. DT.	29,90
SAM & MAX – HIT THE ROAD – ENGL. VERS. *	**89,90**
SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN.	59,90
SHAREWARE PERLEN 3	**39,90**
SHERLOCK HOLMES III – MYSTERY ADVENTURE –	109,90
SOFTWARE 2000 EDITION INCL. HEXUMA / KATHEDRALE / STUNDENGLAS KOMPL. DT.	69,90
SPACE QUEST 4	49,90
SPACEWARD HO! KOMPL. DT.	75,90
SPELLCASTING TRIPLE PACK 101 – 301	69,90
SPORTS BEST COMPIL. INCL. TENNIS CUP 2 / PANZA KICK BOXING / PARAGLIDING	**39,90**
STAR TREK 25TH ANNIVERSARY *	109,90
STELLAR 7	39,90
STRIKE COMMANDER INCL. MISSIONS	89,90
STRIP POKER	29,90
STRONGHOLD KOMPL. DEUTSCH	85,90
SUPER VGA HARRIER	99,90
TENNIS CUP II	29,90
TERRA	79,90
TETRIS GOLD INCL. TETRIS / WELLTETRIS / FACES / TETRIS CLASSIC / SUPER TETRIS	**89,90**
T.F.X. – TACTICAL FIGHTER EXP. – DT. HANDB.	**109,90**
THE 7TH GUEST ohne Video in CD-Box	69,90
THE GREATEST COMPILATION INCL. SHUTTLE / DUNE / LURE OF TEMPTRESS DT. ANL.	79,90
TONY LA RUSSA BASEBALL	79,90
»TOOOR« !! – 30 JAHRE BUNDESLIGA –	45,90
TORNADO	59,90
TRANSWORLD KOMPL. DT.	29,90
TRAVEL MAGIC – AMERICA NORTH/WEST –	69,90
ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2	89,90
WHALES VOYAGE DT. ANLEITUNG	65,90
WILLY BEAMSH	44,90
WING COMMANDER INCL. MISSION 1 & 2	59,90
WING COMM. 2 INCL. SPEECH/OPERATION 1 & 2	59,90
WINTER OLYMPICS KOMPL. DT.	**69,90**
WOLFPACK	85,90
WORLD OF XEEN (MIGHT AND MAGIC)	99,90
WRATH OF THE DEMON	39,90

PC Soundkarten/Zubehör

Titel	Preis
3,5" 2DD NONAME 10ER	9,90
3,5" 2HD NONAME 10ER	14,90
5,25" 2DD NONAME 10ER	5,90
5,25" 2HD NONAME 10ER	12,90
DISKBOX FUR 80 STÜCK 3,5"	19,90
DISKBOX FUR 100 STÜCK 5,25"	19,90
ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS	69,90
FLIGHT CONTROL JOYST. THURSMASTER	165,90
GAME WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	319,90
GRAVIS GAME PAD	39,90
GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO	79,90
JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG	59,90
JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ	69,90
JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15POLIG	24,90
MATSUSHITA DOUBLESPEED CD ROM LAUFWERK	549,90
MAUSMATTE	6,90
MIDIBLASTER	389,90
RUDDER PEDALS – THRUSTMASTER	219,90
SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN	49,90
SILICON MAUS / SERIELL / 3 TASTEN	45,90
SOUND WAVE 32 – ORCHID TECHNOLOGY – DT. ANL.	499,90
SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB.	399,90
SOUNDBLASTER 16 BASIC DT. HANDB.	269,90
SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB.	139,90
SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB.	199,90
VIRTUAL PILOT – PROFESSIONELLER FLIGHT YOKE –	149,90
WAVEBLASTER – CREATIV LABS –	399,90
WEAPONCONTROLJOYST. THURSMASTER	165,90
STAR TREK MAUSMATTE	19,90

*** = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR – Irrtum vorbehalten – Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00, Vorkasse plus DM 8,00; Ausland: Nur Vorkasse gegen Euroscheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse Inland nur Euroscheck! Software ab DM 200,00 Bestellwert nur im Inland versandkostenfrei!**
HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT!

Wiedemann

TIP TOP – DER TOP TIP

Digi-Flugzeuge gibt es wie Nebel in London, aber wer die Lüfte seines Monitors mit einem Helikopter durchflattern will, darf suchen – fündig wird er bei diesem kürzlich wiederaufgelegten Klassiker!

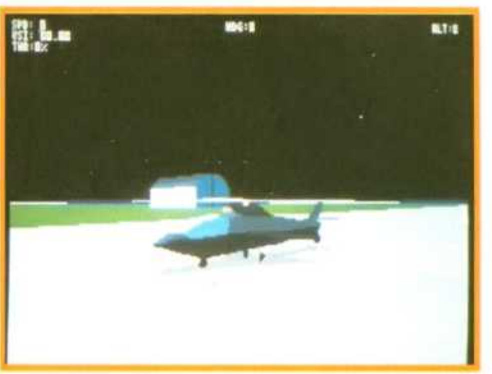
LHX ATTACK CHOPPER

DAS UMFELD



Kennt man „Gunship 2000", „Comanche" und „Thunderhawk", so hat man praktisch schon alles gesehen, was im Rotor-Genre am PC Rang und Namen hat. Alles, bis auf diese geniale Mischung aus Action und Realismus, die der Designer Bret Iverson 1990 unters Pilotenvolk streute. Trotz seines Alters kann es der Attack Chopper in puncto Spielspaß noch immer mit seinen jüngeren Kollegen aufnehmen – zumal der Nachfolger „SU-25 Stormovik" an einer hypersensiblen Steuerung krankte, mochte das Drumherum dabei auch noch so originell sein.





DIE LEISTUNGSMERKMALE



Neben dem gelungenen Gamedesign hat dieses Programm viele weitere Features zu bieten, um Pilotenherzen schneller schlagen zu lassen. Zum Beispiel den Titelhelden selbst, einen fiktiven Superheli, der ohne Heckrotor auskommt, eine radarabweisende Außenhülle und ein mit Computertechnik vollgestopftes Cockpit hat. Daneben ist der oft und gern versoftete AH-64A Apache im Angebot sowie ein V-22 Osprey, dessen schwenkbare Rotoren ihn zum Zwitter zwischen Hubschrauber und Flugzeug machen. Wer beweisen will, daß er die Missionen auch mit veralteter Technik schafft, greift dagegen zum UH-60A Black Hawk, den die Rebellen in Somalia mit wachsender Begeisterung vom Himmel holen. Ähnlich abwechslungsreich sind die auf Vietnam, Libyen und Ostdeutschland verteilten Aufträge, bei denen etwa Flüchtlingslager vor einem Giftgasangriff bewahrt werden müssen, Geiseln zu befreien sind oder ein wertvoller Tarnkappenbomber eskortiert werden darf. Auch die Gegner glänzen durch Vielfalt; manche sind selbst auf dem höchsten Schwierigkeitsgrad relativ leicht zu knacken, bei anderen hat man nur eine Chance, wenn man ihre Schwachstellen genau kennt und sich keinen Fehler erlaubt.



DIE FLUGPRAXIS



Das Flugverhalten ist bei allen vier Stahlvögeln ungemein realistisch, für noch mehr Lebensnähe sorgen Details wie die ständig zunehmenden Einschüsse im Cockpitfenster oder das Ausfallen einzelner Bordinstrumente. Dennoch ist die Steuerung via Tastatur und Stick oder Maus keineswegs hochkompliziert, sondern überraschend einfach zu meistern. Daß Sound und Grafik trotz mondäner Optionen wie den elf verschiedenen Außenansichten, Zoomfunktion, Zeitraffer etc. nicht mehr ganz dem aktuellen Stand der Technik entsprechen, erweist sich gerade auf älteren Rechnern sogar als Vorteil – auf 286ern läuft LHX tadellos, und selbst der XT mit CGA-Karte aus der Rumpelkammer reicht im Notfall aus. Aber das Schönste ist eben der Preis des ehemaligen Hits von Electronic Arts: Die englische Ausgabe von Hitsquad kostet nur knappe 30 Märker, Softprice legt für einen Zwanziger mehr noch eine deutsche Kurzanleitung dazu. (mm)

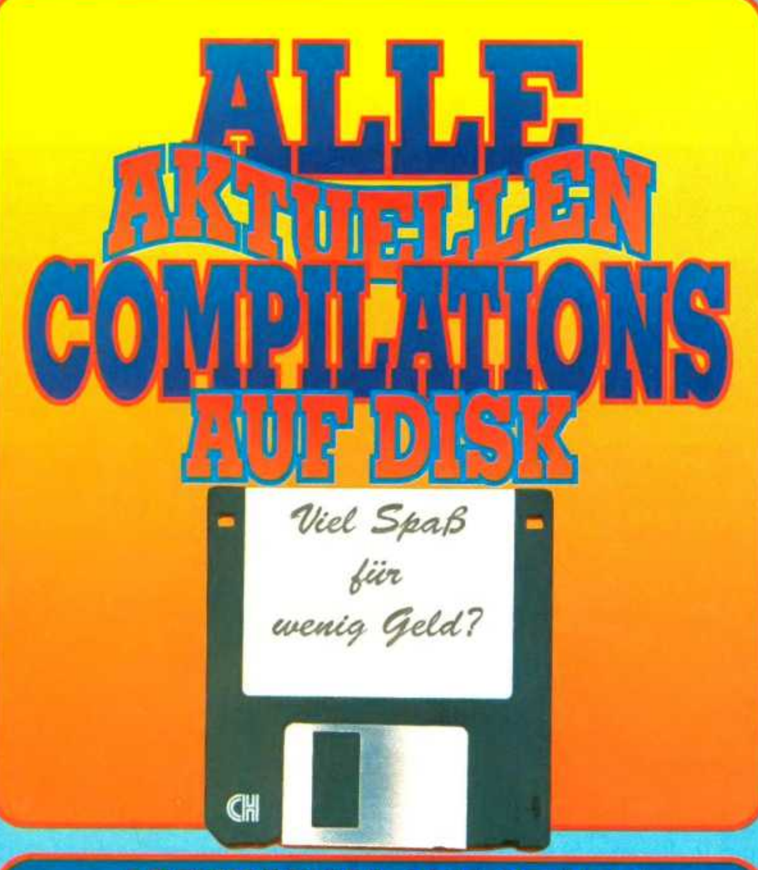


LHX Attack Chopper
(Hitsquad/Softprice)

GRAFIK	62%
SOUND	68%
REALISMUS	83%
MOTIVATION	81%
URTEIL	*79%*

Schwierigkeit: 5 Stufen
Preis: ca. 29,– DM (engl.)
ca. 49,– DM (deutsch)





Unsere letzte Marktübersicht mit preiswerten Spielesammlungen liegt schon wieder eine kleine Ewigkeit zurück, mittlerweile hat sich viel getan: Auf den folgenden Seiten präsentieren wir Kurztests aller neuen Compilations, säuberlich nach Disk- bzw. CD-Versionen getrennt und alphabetisch sortiert!

AMERICAN ALL STARS

Bei Gametek offeriert man sportlichen DOSisten für 109 Bälle vier Spiele, die durch die Bank nicht wirklich überzeugen können: **NFC Football**, die Boliden von **Nascar Challenge**, das wenig berauschende **Danger Zone** und die kämpferischen **American Gladiators** waren schon bei ihrem ersten Auftritt keine Offenbarung. Trotz deutscher Anleitung wirkt die Sammlung heute nur noch alt...


Muß nicht sein: Nascar Challenge

DREAMLANDS

Im Reich der Silmarils-Träume warten das optisch schöne, spielerisch aber nicht sehr gehaltvolle Rollenspiel **Ishar**, der futuristische Genremix **Transarctica** und das Fantasy-Strategical **Storm Master**. Und weil die komplett deutsche Troika bereits für fröhliche 79,- DM zu haben ist, kann man sie den Freunden französischer Software wirklich ans Herz legen.


Der eisgekühlte Genre-Cocktail: Transarctica

ACTION PC

Bei der Action von Digital Integration handelt es sich in Wahrheit um Simulationen: Mit **F-16 Falcon** und **Flight of the Intruder** sind zwei bereits klassische Flugis vertreten, dazu kommen noch die Autoraserei **Stunt Driver** und die Panzer von **Tank**. Für 99,- DM ist dieses deutsch angeleitete Vektor-Quartett also eine gute Sache für Genre-Fans.


Der klassische Raubvogel: F-16 Falcon


Science-fiction für Saubermänner: Space Quest V

CLASSIC POWER

Das 139,- DM teure Trio mit Power-Klassikern besteht aus dem humorvollen SF-Adventure **Space Quest V**, der fesselnden Tüftelei **The Incredible Machine** und der tollen Flugsimulation **Aces of the Pacific**; alles komplett deutsche Eigenproduktionen von Sierra bzw. Dynamix (lediglich bei den Pazifik-Assen gibt's nur eine deutsche Anleitung). Die Mischung stimmt, der Preis ist vertretbar, das Ding ist gekauft!

EXCELLENT GAMES

Nomen est omen, was Beau Jolly hier samt deutscher Anleitung für 99 Mark unter das Volk streut, kann sich sehen lassen. **Jimmy White's Snooker** ist nach wie vor eine der besten Filztisch-Simulationen überhaupt, dasselbe in Strategie gilt für **Populous II**. **Car & Driver** ist ein feines Autorennen und **James Pond 2** allemal ein Plattform-Klassiker. Fazit: Zugreifen, solange der Vorrat reicht!


Nach wie vor göttlich: Populous II

GAME & STICK

Bei Leisuresoft hat man zwei Pakete geschnürt, in denen sich jeweils ein Joystick und das passende Game (in komplett deutscher Version) finden. Wer 119,- DM investiert, bekommt das brandaktuelle und schlicht geniale **Indy Car Racing** samt dem **TP 123 Hawk**, die klassische Space-Action von **Wing Commander,** und den **TP 131 M** gibt es bereits für preiswerte 49 Steine. Okay, wir haben schon bessere Freudenknüppel gesehen, aber das Preis-Leistungsverhältnis stimmt hier in jedem Fall!



Kommt samt Joystick: Indy Car Racing

KIDS RULE OK

Jetzt heißt's Finger weg, denn was Alternative Software anzubieten hat, ist trotz deutscher Anleitung und des verlockenden Preises von nur 39,- DM mehr als bloß kindisch! Die Plattform- bzw. Knobelspielchen **Postman Pat 3**, **Popeye 2**, **Sooty** und **Sweep** waren noch nie etwas anderes als billig gemachte Budgetprogramme, die keiner braucht und niemand will.



Da hilft auch kein Spinat: Popeye 2



Der Meilenstein auf der Bahnstrecke: Railroad Tycoon

LORDS OF POWER

Von UBI Soft kommen vier Meilensteine für Simulanten und Strategen zum Preis von 119 Kieseln: **Silent Service II** ist und bleibt eines der besten U-Boote im Software-Meer, die Doppeldecker aus **Red Baron** sind immer noch flugtauglich, die Stratego-Eisenbahn **Railroad Tycoon** war schon immer eine Klasse für sich, und **The Perfect General** bietet fast perfekte Kriegsstrategie. Deutsche Anleitungen gibt's auch, was will man mehr.

SIM CITY & LEMMINGS

Obwohl von beiden Games mittlerweile die Nachfolger am Markt sind, gehören sie doch in jede Sammlung – wer sie also tatsächlich noch nicht besitzt, sollte bei dem deutsch angeleiteten Sparangebot von Infogrames für 99,- DM zuschlagen. Schließlich haben sowohl der Städtebau à la Maxis (**Sim City**) als auch Psygnosis' Action-Knobelei um die kleinen Suizid-Wühler (**Lemmings**) Softwaregeschichte geschrieben!



Die Selbstläufer: Lemmings

THE BESTSELLERS

Nochmals Infogrames, nochmals deutsche Anleitungen, nochmals 99 Mark, aber leider nicht nochmals die gleiche Qualität. Denn das animierte Kampfschach **Battle Chess** war noch nie sehr spielstark und hat nach heutigen Präsentations-Maßstäben viel von seinem Reiz verloren, **7 Colours** ist seit jeher nur eine kleine Knobelei, und **Tetris** dürfte jeder schon auf die eine oder andere Art besitzen. Und dafür einen knappen Hunni? Nö!



Von der Zeit überholt: Battle Chess

11 NEUE COMPILATIONS AUF DISKETTE

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Action PC	gut	4	99,- DM	Digital Integration	Simulation
American All Stars	schwach	4	109,- DM	Gametek	Sport
Classic Power	super	3	139,- DM	Sierra	Mixtur
Dreamlands	gut	3	79,- DM	Silmarils	Mixtur
Excellent Games	super	4	99,- DM	Beau Jolly	Mixtur
Game & Stick 1	super	1 (plus Joystick)	119,- DM	Leisuresoft	Sport
Game & Stick 2	gut	1 (plus Joystick)	49,- DM	Leisuresoft	Action
Kids Rule OK	schlecht	4	39,- DM	Alternative Soft.	Action/Knobelei
Lords of Power	super	4	119,- DM	UBI Soft	Simulation/Strategie
Sim City & Lemmings	super	2	99,- DM	Infogrames	Strategie
The Bestsellers	schwach	3	99,- DM	Infogrames	Knobelei

ALLE AKTUELLEN COMPILATIONS AUF CD

ACTION CD

...ist exakt dieselbe Compilation wie „Action PC", nur eben auf Schillerscheibe – und satte 20 Mark preiswerter!

BLACK POWER 1 & 2

Starbytes erster Streich liefert für 79,- DM den Tennis-Klassiker **Tie Break**, die NASA-Simulation **Space Max** und das bereits sehr betagte Transportunternehmen **Transworld**. Für zehn Mäuse weniger wechselt die Scheibe mit dem Fantasy-Strategical **Rings of Medusa**, dem Action-Skater **Rolling Ronny**, der Steinerei **Sarakon** und den eher dünnen Adventures **Lords of Doom** und **Crime Time** den Besitzer. Beide CDs sind komplett deutsch, bieten (wie alle CD-Sammlungen) aber nur Disk-Qualität – man muß sie also nicht unbedingt haben.



Der Griff nach den Sternen: Space Max

CD-ROM EDITION 1

Software 2000 hat die ersten drei Adventures der Weltenschmiede auf eine CD gepackt, wobei es sich bei den Vorgängern der kommenden „Höhlenwelt" durchgehend um deutschsprachige Text-/Grafikabenteuer mit klassischem Parser handelt: **Das Stundenglas**, **Die Kathedrale** und **Hexuma**. Ein Angebot für Nostalgiker, die des Englischen nicht mächtig sind; zu haben für 99,- DM.



In der Kirche ist die Hölle los: Die Kathedrale

GAMES, GAMES, GAMES 1 & 2

Interessant ist hier vor allem der Preis, möchte Softgold beim ersten Sampler für die vier Starbyte-Spiele **Rolling Ronny**, **Invest** (Börsensimulation), **Transworld** und **Rings of Medusa** doch bloß 49 Märker haben – und legt sogar noch das Adventure **Indiana Jones III** drauf! Für dasselbe Geld bietet die zweite Folge den Abenteuer-Klassiker **Monkey Island**, die Knobelei **Logical**, Actionstrategie mit **Spy vs. Spy III**, die Wirtschaftssimulation **Oil Imperium** und den **Tennis Cup II**. Und weil auch noch alles und jedes in Deutsch ist, liegen Sparefrohs hier durchaus richtig.



Abenteuer auf der Affeninsel: Monkey Island



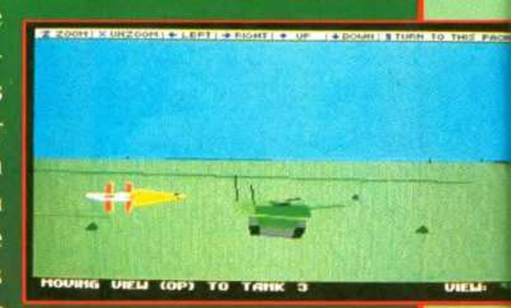
Der Mensch denkt, der PC lenkt: Sargon 5

GOLDEN 7

Bei UBI Soft gibt's für 139,- DM gleich sieben deutsch angeleitete Spiele auf CD, und nicht die schlechtesten: **Sargon 5** (Schach), **Shanghai 2** (Steinerei), **Heart of China**, **King's Quest V** und **Larry V** (Adventures) sowie **Red Baron** (Flugsimulation) und **Great Courts 2** (Tennis). Wer nachrechnet, kommt darauf, daß somit jedes Game nur 20 Mark kostet – und dürfte schon Richtung Shop unterwegs sein...

HITS FOR SIX IV & V

Die beiden Sixpacks von Prism Leisure werden mit deutschen Anleitungen geliefert und kosten jeweils 79,- DM. In der Vierer-Ausgabe findet man die Panzersimulation **M1 Tank Platoon**, das actionbetonte **F-14 Tomcat**, die Robotschlacht **Battletech** sowie Überflüssiges von **Las Vegas Slots & Cards** über **Scrylis** bis **Pentys**. Beim Nachfolger sieht's mit dem Spitzenflugi **Knights of the Sky**, den Zweitrobbis aus **Battletech II** und dem eher schwachen Actiongame **Ghostbusters 2** recht ähnlich aus, denn auch hier hätte man sich den Rest (**Mondo's Fight Palace**, **Time Bandit**, **Flashy Cars**) getrost sparen können.



Pack den Tiger in den Tank: M1 Tank Platoon

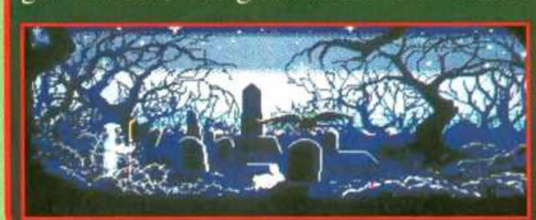
INTERPLAY 10 YEAR ANTHOLOGY


Enterprise, bitte melden: Star Trek – 25th Anniversary

Für 129 Mark verramscht Interplay gleich zehn Spiele, allerdings ohne deutsche Anleitung. Macht aber nur die Hälfte, denn darunter finden sich viele Perlen, die bislang noch nie auf einer Compilation zu haben waren, etwa die tollen Episodenabenteuer aus **Star Trek – 25th Anniversary** oder das Animationswunder **Another World**. Der Rest in aller Kürze: **Tass Times**, **Mindshadow**, **Wasteland**, **Dragon Wars**, **Lord of the Rings**, **Castles** und **Battle Chess**. Nicht nur für Sammler eine Überlegung wert!

LUCAS ARTS CLASSIC ADVENTURES

Hier haben die braven Leute von Softgold fünf wahrhaft klassische Grafikabenteuer zu einer Scheibe verschweißt: **Loom**, **Zak McKracken**, **Monkey Island**, **Indiana Jones III** und **Maniac Mansion** – alle in der komplett deutschen Version. Wer also wenigstens drei dieser Spiele noch nicht besitzt, ist gut beraten, die geforderten 149 Steine lockerzumachen!


Spaß nach Noten: Loom

QUEST & FUN

UBI Soft hat bei Sierra/Dynamix angeklopft, sich drei prima Games in der deutschen Ausführung geschnappt und will nun 99 Mäuse dafür tanzen sehen. Und bei Spielen wie **Larry V**, **King's Quest V** und **Red Baron** tanzt die Maus doch mit Vergnügen, oder?

Ein Schwerenöter in schwerer Not: Larry V

SPELLCASTING TRIPLE ACTION


Auch Zaubern will gelernt sein: Spellcasting 301

Laßt Euch vom „Action" im Titel nicht täuschen, hier geht's natürlich um Legends umwerfend komische Adventures mit dem Zauberstudenten Ernie Eaglebeak. Anders gesagt: Für 99,- DM gibt es **Spellcasting 101 – 103**, was man sich nicht entgehen lassen sollte – auch wenn das magische Trio komplett englisch ist.


Es war einmal: Curse of Enchantia

SUPER GAMES

Unser Schlußlicht kommt von Core Design, wo man derzeit für 99 Märker drei ältere Eigenproduktionen samt deutscher Anleitung an den Mann bringen will. Dabei handelt es sich um die rasante Heli-Actionsimulation **Thunderhawk**, das durchschnittliche Rollenspiel **Heimdall** und ein märchenhaftes Grafikadventure namens **Curse of Enchantia**. Insgesamt also keine Über-CD, aber auch keine Enttäuschung. (ml)

14 NEUE COMPILATIONS AUF CD

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
Action CD	gut	4	79,- DM	Digital Integration	Simulation
Black Power 1	mittel	3	79,- DM	Starbyte	Sport/Simulation
Black Power 2	mittel	5	69,- DM	Starbyte	Mixtur
CD-ROM Edition 1	mittel	3	99,- DM	Software 2000	Abenteuer
Games, Games, Games 1	gut	5	49,- DM	Softgold	Mixtur
Games, Games, Games 2	gut	5	49,- DM	Softgold	Mixtur
Golden 7	super	7	139,- DM	UBI Soft	Mixtur
Hits for Six IV	schwach	6	79,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Hits for Six V	mittel	6	79,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Interplay 10 Year Anthology	gut	10	129,- DM	Interplay	Abenteuer/Strategie
Lucas Arts Classic Adventures	super	5	149,- DM	Softgold	Abenteuer
Quest & Fun	super	3	99,- DM	UBI Soft	Abenteuer/Simulation
Spellcasting Triple Action	super	3	99,- DM	Legend	Abenteuer
Super Games	gut	3	99,- DM	Core Design	Abenteuer/Simulation

DER JOKER INDEX

ALLE TESTS AUF EINEN BLICK

DIE **FETT**GEDRUCKTEN PROGRAMME WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
10 Intelligent Strategy Games	10/93	Compilation	gut
20th Century Video Almanach	1/94	Anwender	besonders historisch
A 320 Airbus USA Edition	9/93	Simulation	66 %
A Line in the Sand	3/93	Strategie	64 %
Aces over Europe	**9/93**	**Simulation**	**85 %**
Action 5	2/93	Compilation	schwach
Action Sport	6/93	Compilation	mittel
Adventure Collection	6/93	Compilation	gut
Air Commander	2/93	Compilation	gut
Alcatraz	2/93	Action	58 %
Alien Breed	1/94	Action	76%
All American Sports	10/93	Compilation	super
Alone in the Dark	**1/93**	**Abenteuer**	**87 %**
Amazon	1/93	Abenteuer	74 %
Amberstar	1/93	Abenteuer	76 %
Ambush at Sorinor	9/93	Strategie	77 %
An American Tail	1/93	Abenteuer	36 %
Animation Classics Pack	10/93	Compilation	mittel
Anstoß	**2/94**	**Sport**	**87%**
Aral Super Travel	11/93	Anwender	blei- und papierfrei
Archer MacLean's Pool	**10/93**	**Sport**	**87 %**
Armour-Geddon	2/93	Verschiedenes	62 %
Arnie 2	11/93	Action	35 %
Atac	1/93	Verschiedenes	77 %
Aufschwung Ost	1/94	Simulation	80%
Automarkt 1	2/93	Anwender	bes. schadstoffarm
AV-8B Harrier Assault	1/93	Simulation	74 %
B.A.T. 2	6/92	Verschiedenes	81 %
Balance	6/93	Action	57 %
Baseball for Windows	12/93	Sport	61%
Batman Returns	3/93	Abenteuer	63 %
Battle Isle Datadisk 2	4/93	Strategie	Data Disk
Battles of Destiny	2/93	Strategie	57 %
Battlechess 4000	3/93	Strategie	60 %
Battle Team	**6/93**	**Compilation**	**super**
Betrayal at Krondor	6/93	Abenteuer	78 %
Big 100	2/93	Compilation	mittel
Bitmap Brothers Vol. 1	2/93	Compilation	super
Blackjack	3/93	Verschiedenes	21 %
Bloodstone	11/93	Abenteuer	70 %
Bloodnet	1/94	Abenteuer	75%
Blue Force	9/93	Abenteuer	73 %
Body Blows	10/93	Action	80 %
Brain Box	10/93	Compilation	schwach
Bridge Master	3/93	Strategie	52 %
Brix 2 Deluxe	2/93	Strategie	61 %
Bubble & Quaak	6/93	Action	8/17 %
Bug Bomber	6/92	Action	56 %
Bunny Bricks	1/93	Action	19 %
Burning Steel	3/93	Simulation	72 %
Burntime	**9/93**	**Verschiedenes**	**86 %**
Buzz Aldrin's Race into Space	4/93	Verschiedenes	80 %
Caesar	1/93	Strategie	67 %
Caesar's Palace	1/93	Verschiedenes	22 %
Campaign	1/93	Verschiedenes	69 %
Campaign 2	2/94	Simulation	66%
Capitol Hill	1/94	Anwender	besonders politisch
Captive	1/93	Abenteuer	58 %
Car & Driver	1/93	Sport	70 %
Carmen Sandiego	9/93	Verschiedenes	58%
Carriers at War	6/92	Simulation	63 %
Castles II	2/93	Strategie	68 %
Catch'Em	2/93	Action	65 %
Challenge of the Five Realms	6/93	Abenteuer	58 %
Companions of Xanth	2/94	Abenteuer	75%
Championship Manager '93	9/93	Sport	28 %
Check It Pro	11/93	Anwender	besonders teuer
Chess Maniac	8/93	Strategie	52 %
Chess Net	3/93	Strategie	31 %
Clash of Steel	10/93	Strategie	68 %
Classic Collection	6/92	Compilation	schwach
Cobra Mission	3/93	Abenteuer	42 %
Cohort II	8/93	Strategie	28 %
Colossus	6/92	Compilation	mittel
Comanche	2/93	Simulation	80 %
Combat Classics	2/93	Compilation	gut
Conquered Kingdoms	2/93	Strategie	49 %
Contraptions	2/93	Verschiedenes	66 %
Cool World	2/93	Action	38 %
Cover Girl Strip Poker	12/93	Verschiedenes	31%
Crazy Sports Football	12/93	Sport	72%
Creepers	3/93	Strategie	76 %
Critical Path	2/94	Abenteuer	72%
Curse of Enchantia	1/93	Abenteuer	68 %
CyberRace	1/94	Sport	72%
Cyber World	10/93	Compilation	mittel
Daemonsgate	2/94	Abenteuer	66%
Daemonsgate CD	2/94	Abenteuer	69%
Dark Sun Shattered Lands	12/93	Abenteuer	68%
Dashboard 2.0	12/93	Hörzu-Software	überflüssig
Das Schwarze Auge II Sternenschweif	**12/93**	**Abenteuer**	**90%**
Daughter of Serpents	2/93	Abenteuer	72 %
David Leadbetter's Golf	6/92	Sport	81 %
Demon Blue	6/92	Action	59 %
Der Planer	**2/94**	**Simulation**	**86%**
Der Schatz im Silbersee	1/94	Abenteuer	74%
Design & Print	4/93	Anwender	bes. ausdrucksstark
Die Schöne und das Biest	10/93	Strategie	34%
Dizzy Collection	10/93	Compilation	mittel
Dogfight	6/93	Simulation	80 %
Dominium	1/93	Strategie	54 %
Doom	2/94	Verschiedenes	79%
Double Dragon III	6/92	Action	60 %
Dracula	11/93	Abenteuer	71 %
Dracula Unleashed	12/93	Verschiedenes	80%
Dragon's Lair III	2/93	Action	43 %
Dreadnoughts	3/93	Strategie	22 %
Dream Team	2/93	Compilation	mittel
Dune II	1/93	Strategie	83 %
Dungeon Hack	2/94	Abenteuer	29%
Dynablaster	6/92	Action	68 %
Dynatech	1/93	Simulation	60 %
Eco Quest II	4/93	Abenteuer	80 %
Eight Ball Deluxe Pinball	9/93	Verschiedenes	83 %
Eishockey Manager	**8/93**	**Sport**	**90 %**
Elf	1/93	Action	69 %
El-Fish	8/93	Verschiedenes	56 %
Elite II - Frontier	**12/93**	**Verschiedenes**	**88%**
Elysium	1/93	Strategie	72 %
Empire Deluxe	6/93	Strategie	80 %
Entertainment-Pack Extra	12/93	Hörzu-Software	kläglich
Erben des Throns	2/93	Strategie	61 %
Eric the Unready	3/93	Abenteuer	74 %
Erotic Zone	1/94	Verschiedenes	51%
Euro Soccer	2/93	Sport	48 %
Evergreen Koffer	10/93	Compilation	gut
Eye of the Beholder III	8/93	Abenteuer	83 %
F-15 Strike Eagle III	**1/93**	**Simulation**	**85 %**
Fallen Empire	8/93	Verschiedenes	75 %
Fantastic Worlds	2/93	Compilation	super
Fantasy Empires	2/94	Strategie	75%
Fantasy Hit Collection	2/93	Compilation	gut
Fantasy Pak	6/92	Compilation	mittel
Fields of Glory	8/93	Strategie	64 %
Fire & Ice	2/94	Action	82%
First Samurai	1/93	Action	80 %
Flashback	**9/93**	**Action**	**86 %**
Flies-Attack on Earth	2/93	Abenteuer	71 %
Flight Sim Toolkit	2/94	Anwender	besonders flugtauglich
Flight Simulator 5.0	**9/93**	**Simulation**	**87 %**
Formula One Grand Prix	**2/93**	**Sport**	**86 %**
Freddy Pharkas	8/93	Abenteuer	82 %
Fritz 2	12/93	Strategie	81%
Front Page Sports Football	2/93	Sport	74 %
Front Page Sports: Football Pro	11/93	Sport	76 %
Fun Family	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Funny Fonts	8/93	Anwender	bes. abwechslungsr.
Fury of the Furries	2/94	Action	71%
Gabriel Knight	2/94	Abenteuer	75%
Galactic Warrior Rats	10/93	Action	52 %
Gateway 2 – Homeworld	10/93	Abenteuer	80 %
Gemfire	2/93	Strategie	55 %
Goal!	12/93	Sport	83%
Goblins 2	1/93	Abenteuer	72 %
Goblins 3	1/94	Verschiedenes	74%
Grafiken und Symbole	3/93	Anwender	bes. vielseitig
GrailQuest	6/93	Abenteuer	27 %
Grolier Multimedia Encyclopedia	4/93	Anwender	unbezahlbar
Hannibal	3/93	Strategie	78 %
Harrier Jump Jet	1/93	Simulation	79 %
Head to Head	6/92	Compilation	gut
Hexuma	6/92	Abenteuer	83 %
Hell Cab	2/94	Verschiedenes	42%
High Command	9/93	Strategie	41 %
Historyline 1914-1918	**6/92**	**Strategie**	**86 %**
Home Alone 2	2/93	Action	29 %
Human Race	**4/93**	**Strategie**	**85 %**
Inca	1/93	Abenteuer	67 %
Inca II	2/94	Verschiedenes	73%
Inca II CD	2/94	Verschiedenes	75%
Indy Car Racing	**2/94**	**Sport**	**87%**
International Athletics	6/93	Sport	27 %
Internat. Open Golf Championship	9/93	Sport	58 %
International Rugby Challenge	6/93	Sport	62 %
Iron Helix	2/94	Abenteuer	62%
Ishar 2	9/93	Abenteuer	77%
Island of Dr. Brain	4/93	Strategie	64 %
Jack the Ripper	10/93	Verschiedenes	72 %
James Pond 2	9/93	Action	68%
Jigsaw Pinups	9/93	Verschiedenes	15 %
Jimmy White's Whirlwind Snooker	6/92	Simulation	81 %
Joe & Mac: Caveman Ninja	6/93	Action	66 %
John Madden Football II	6/92	Sport	55 %
Jonathan	**6/93**	**Abenteuer**	**88 %**
Jordan in Flight	4/93	Sport	66 %
Jurassic Park	12/93	Action	66%
Jutland	9/93	Simulation	67 %
Kasparov's Gambit	12/93	Strategie	69%
KGB	**6/92**	**Abenteuer**	**85 %**
Killerball	6/92	Action	54 %
Kingmaker	2/94	Strategie	61%
Kings of Adventure	6/93	Compilation	mittel
King's Quest VI	1/93	Abenteuer	81 %
Labyrinth of Time	1/94	Abenteuer	58%
Lands of Lore	**9/93**	**Abenteuer**	**88 %**
Laser Squad	6/92	Strategie	52 %
Leeds United Champions	6/93	Sport	46 %
Legend of Kyrandia 2	1/94	Abenteuer	83%
Legends of Valour	**6/92**	**Abenteuer**	**87 %**
Leisure Suit Larry 6	1/94	Abenteuer	82%
Lemmings X-Mas Pack	2/93	Compilation	super
Lemmings 2	**3/93**	**Strategie**	**91 %**
Lethal Weapon	4/93	Action	74 %
Link Worlds	10/93	Compilation	gut
Litil Divil	2/94	Action	76%
Liverpool	8/93	Sport	35 %
Lost in Time	10/93	Abenteuer	76 %
Lost Treasures of Infocom I	6/92	Compilation	super
Lost Treasures of Infocom II	6/92	Compilation	super
Lothar Matthäus	**9/93**	**Sport**	**87 %**
Lotus	9/93	Sport	71 %
Lucas Arts Koffer	10/93	Compilation	super
Mad Dog Mc Cree	11/93	Action	68 %
Maelstrom	4/93	Verschiedenes	61 %
Magicland Dizzy	10/93	Action	53 %
Malony's	11/93	Verschiedenes	19%
Man Enough	2/94	Verschiedenes	29%
Maniac Mansion II	**8/93**	**Abenteuer**	**90 %**
Mantis	6/92	Simulation	74 %
Mario is missing	2/93	Verschiedenes	52 %
Mario Teaches Typing	6/93	Anwender	bes. fingerfreundl.
Masterword	10/93	Strategie	41 %
Master of Orion	12/93	Strategie	75%
Max Pack	2/93	Compilation	schwach
McDonaldland	12/93	Action	55%
Mega Collection	6/93	Compilation	schwach
Mega Sports	6/92	Compilation	super
Mephisto Genius 2.0	1/94	Strategie	83%
Mephisto Gideon	1/94	Strategie	70%
Merchant Prince	2/94	Strategie	58%
Merlin Challenge	12/93	Simulation	40%
Metal & Lace	2/94	Verschiedenes	62%
Metallic Power	2/93	Compilation	mittel
Might & Magic IV	**1/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Might & Magic V	**9/93**	**Abenteuer**	**85 %**
Mixed Collection	10/93	Compilation	mittel
Monopoly	9/93	Strategie	61 %
Napoleonics	10/93	Compilation	schwach
Newsweek Interactive	1/94	Anwender	besonders umweltbewußt
NFL Coaches Club Football	11/93	Sport	72 %
NFL Football	6/92	Sport	59 %
NHL Hockey	**10/93**	**Sport**	**88 %**
Nick Faldo's Golf	12/93	Sport	60%
Nicky 2	1/94	Action	62%
Nicky Boom	1/93	Action	65 %
Nigel Mansell's W.C.	6/93	Sport	42 %
Nippon Saves Inc.	10/93	Abenteuer	38 %
No. 2 Collection	6/93	Compilation	gut
North Polar Expedition	6/92	Verschiedenes	21 %
Norton Commander 4.0	12/93	Hörzu-Software	empfehlenswert
Oceans Below	12/93	Anwender	bes. überflüssig
Omar Sharif's Bridge	6/92	Strategie	40 %
Omega Pack	6/93	Compilation	mittel
On the Road	1/93	Simulation	62 %
One Step Beyond	11/93	Strategie	69 %
Pacific War	2/93	Strategie	44 %
Paladin II	1/93	Strategie	46 %
Paperware	6/93	Anwender	besonders platt
Patriot	8/93	Strategie	70 %
PC Hits	6/93	Compilation	mittel
PC Games Collection	6/92	Compilation	mittel
PC-L.O.V.E.	2/94	Verschiedenes	Quatsch
PC Tourist	9/93	Anwender	bes. europäisch
PC Umwelt	1/93	Anwendung	bes. umweltfreundl.
PC Wetter	1/93	Anwendung	bes. wetterfest
Penthouse Hot Numbers	2/93	Strategie	29 %
Penthouse Hot Numbers Deluxe	2/94	Verschiedenes	?
Pepper's Adventures in Time	8/93	Abenteuer	79 %
Pinball Dreams	9/93	Verschiedenes	83 %
Pirates Gold	9/93	Verschiedenes	79 %
Police Quest IV: Open Season	2/94	Abenteuer	59%
Populous II	2/93	Strategie	81 %
Power Hits	6/92	Compilation	gut
Power Tactics	10/93	Compilation	mittel
Prehistorik 2	9/93	Action	72 %
Premier Manager	9/93	Sport	69 %
Prince of Persia 2	9/93	Action	75 %
Privateer	**11/93**	**Simulation**	**85 %**
Protostar	9/93	Strategie	48 %
Quantum Gate	2/94	Abenteuer	72%
Quest for Glory III	6/92	Abenteuer	82 %
Quest for Glory IV	2/94	Abenteuer	70%
Railroad Tycoon Deluxe	9/93	Verschiedenes	81%
Rally	2/94	Sport	57%
Reach for the Skies	8/93	Simulation	68 %
Rebel Assault	**1/94**	**Simulation**	**87%**
Return of the Phantom	9/93	Abenteuer	80 %
Return to Zork	**12/93**	**Abenteuer**	**86%**
Rex Nebular	1/93	Abenteuer	67 %
Ringworld	4/93	Abenteuer	71 %
Risky Woods	1/93	Action	61 %
Robocop 3	1/93	Action	68 %
RoboSport	1/93	Strategie	64 %
Rome A.D. 92	1/93	Strategie	71 %
Rules of Engagement 2	12/93	Strategie	65%
Sail Simulator	12/93	Anwender	bes. professionel
Sam & Max	**1/94**	**Abenteuer**	**89%**
Scenario - Theatre of War	6/92	Strategie	58 %
Screen Saver F/X	3/93	Anwender	besonders teuer
Seal Team	10/93	Strategie	69 %
Secret Missions 1&2	6/93	Compilation	gut
Sensible Soccer	**9/93**	**Sport**	**85 %**
Seven Cities of Gold	11/93	Verschiedenes	77 %
Sexy Droids	6/92	Strategie	36 %
Shadowcaster	1/94	Abenteuer	73%
Shadow of the Comet	**3/93**	**Abenteuer**	**86 %**
Shadow of Yserbius/Fates of Twinion	12/93	Abenteuer	42%
Shadow President	3/93	Simulation	46 %
Shadoworlds	4/93	Abenteuer	68 %
Sherlock Holmes Vol. II	2/93	Verschiedenes	79 %
Sherlock Holmes Vol. III	9/93	Verschiedenes	78 %
Sid an Al's Incredible Toons	1/94	Strategie	77%
Siege	6/92	Verschiedenes	77 %
Sierra Award Winners	10/93	Compilation	super
Silverball	1/94	Verschiedenes	80%
Sim City DeLuxe	**6/93**	**Compilation**	**super**
Sim Farm	11/93	Strategie	74 %
Sim Life	2/93	Simulation	76 %
Simon the Sorcerer	10/93	Abenteuer	83 %
Skat '92	6/92	Strategie	51 %
Sleepwalker	4/93	Action	74 %
Solitaire's Journey	10/93	Strategie	68 %
Space Crusade	4/93	Verschiedenes	61 %
Space Hulk	8/93	Strategie	56 %
Space Legends	10/93	Compilation	super
Space Quest V	**3/93**	**Abenteuer**	**86%**
Spaceward Ho!	2/93	Strategie	55 %
Special Forces	6/92	Simulation	74 %
Speed Racer	1/94	Sport	39%
Spellcasting 301: Spring Break	6/92	Abenteuer	83 %
Spelljammer	6/92	Verschiedenes	65 %
Spheroids	8/93	Action	37 %
Sports Collection	2/93	Compilation	gut
Sports Masters	2/93	Compilation	gut
Star Control II	2/93	Verschiedenes	76 %
Star Legions	2/93	Strategie	48 %
Starlord	**11/93**	**Simulation**	**85 %**
Star Trek: Judgment Rites	2/94	Abenteuer	78%
Star Wars Chess	1/94	Strategie	36%
Stone Age	6/92	Strategie	46 %
Stratagem	2/94	Strategie	56%
Strategy Masters	2/93	Compilation	mittel
Streetfighter II	11/93	Action	56%
Strike Commander	8/93	Simulation	81 %
Striker	1/94	Sport	49%
Stronghold	**10/93**	**Verschiedenes**	**87 %**
Stunt Island	**2/93**	**Simulation**	**87 %**
Strike Squad	12/93	Strategie	65%
Strip Poker	12/93	Verschiedenes	64%
Studio 2.0	12/93	Hörzu-Software	brauchbar
Subwar 2050	2/94	Simulation	79%
Summer Challenge	1/93	Sport	70 %
Super Cauldron	1/93	Action	76 %
Super Pack	6/93	Compilation	schwach
Syndicate	9/93	Verschiedenes	81 %
T2-The Arcade Game	2/94	Action	39%
Take A Break Pinball	11/93	Verschiedenes	50 %
Task Force 1942	1/93	Simulation	80 %
Tegel's Mercenaries	6/93	Strategie	50 %
Teresa Personally	1/94	Verschiedenes	59%
Terminator 2: Chess Wars	10/93	Strategie	31 %
T.F.X.	**10/93**	**Simulation**	**86 %**
The 7th Guest	8/93	Verschiedenes	54 %
The Animals!	2/93	Anwender	bes. ärgerlich
The Animation Studio	6/93	Anwender	bes. arbeitsintensiv
The Ancient Art of War in the Skies	1/93	Verschiedenes	75 %
The Beverly Hillbillies	1/94	Abenteuer	42%
The Blue & The Gray	2/94	Strategie	28%
The Blues Brothers Jukebox Adventure	2/94	Action	70%
The Chessmaster 4000 Turbo	1/94	Strategie	77%
The Complete Chess System	3/93	Strategie	72 %
The Dark Half	6/92	Abenteuer	29 %
The Even More Incredible Machine	11/93	Strategie	81 %
The Game of Life	3/93	Strategie	60 %
The Geekwad	12/93	Action	41%
The Greatest	6/93	Compilation	gut
The Humans	**1/93**	**Strategie**	**87 %**
The Incredible Machine	3/93	Strategie	80 %
The Journeyman Project	2/94	Abenteuer	80%
The Legacy	**1/93**	**Abenteuer**	**86 %**
The Legend of Myra	3/93	Action	65 %
The Legend of Ragnarok	2/93	Strategie	70 %
The Lost Files of Sherlock Holmes	6/92	Abenteuer	81 %
The lost Vikings	8/93	Action	81 %
The Magic Candle III	2/93	Abenteuer	71 %
The Munsters	8/93	Action	27 %
The Playboy Electronik Notebook	2/94	Verschiedenes	bedingt tauglich
The Ryder Cup	2/94	Sport	59%
The Summoning	6/92	Abenteuer	64 %
The Terminator 2029	1/93	Action	59 %
The Terminator Rampage	1/94	Verschiedenes	52%
Three Sixty Compilations	6/92	Compilation	gut
Tom Landry Strategy Football	8/93	Sport	35 %
Tony La Russa Baseball II	**6/93**	**Sport**	**85 %**
Top Gun	12/93	Simulation	36%
Top Shots	2/93	Compilation	gut
Tornado	9/93	Simulation	73 %
Transarctica	2/93	Verschiedenes	78 %
Triple Action Vol. I	6/93	Compilation	mittel
Triple Action Vol. II	6/93	Compilation	schwach
Triple Action III	10/93	Compilation	mittel
Triple Action IV	10/93	Compilation	mittel
Triple Action V	10/93	Compilation	mittel
Troddlers	11/93	Strategie	68 %
Trolls	2/93	Action	69 %
Tropical Heat	1/94	Verschiedenes	59%
Twilight 2000	9/93	Verschiedenes	69 %
Twin Piece	12/93	Hörzu-Software	wer's braucht
Ugh	2/93	Action	63 %
Ultima VII Serpent Isle	**6/93**	**Abenteuer**	**93 %**
Ultima Underworld 2	**3/93**	**Abenteuer**	**91 %**
Unlimited Adventures	8/93	Anwender	bes. mittelprächtig
Unnatural Selection	2/94	Strategie	82%
Utopia	10/93	Strategie	69 %
V for Victory	1/93	Strategie	64 %
V for Victory 2	4/93	Strategie	64 %
V for Victory 3	8/93	Strategie	62 %
V for Victory 4	11/93	Strategie	56 %
Valhalla	3/93	Abenteuer	16 %
Veil of Darkness	4/93	Abenteuer	79 %
Video Poker	3/93	Verschiedenes	14 %
Vikings - Fields of Conquest	8/93	Strategie	52 %
Vision	4/93	Abenteuer	40 %
Wacky Funsters	3/93	Action	44 %
Wall Street Manager	9/93	Simulation	80 %
Walls of Rome	2/94	Verschiedenes	60%
Warlords II	10/93	Strategie	72 %
War in the Gulf	8/93	Simulation	67 %
Warriors of Legend	2/94	Abenteuer	69%
Waxworks	1/93	Abenteuer	83 %
Wayne Gretzky Hockey 3	1/93	Sport	78 %
Wayne's World	12/93	Abenteuer	31%
Ween	1/93	Abenteuer	69 %
Whale's Voyage	3/93	Abenteuer	76 %
When Two Worlds War	11/93	Strategie	32 %
Wilson ProStaff Golf	10/93	Sport	58 %
Wing Commander Academy	10/93	Action	70 %
Winter Olympics	2/94	Sport	49%
Winter Olympics CD	2/94	Sport	53%
Wizardry VI&VII	**6/93**	**Compilation**	**super**
Wizardry VII	1/93	Abenteuer	82 %
Wizkid	1/93	Action	62 %
Wordtris	8/93	Strategie	40 %
WordStar plus UltraFax	12/93	Hörzu-Software	professionell
Works 1.0	12/93	Hörzu-Software	preisg.Komplettpaket
World Atlas	9/93	Anwender	bes. statistisch
Worlds of Legend	8/93	Abenteuer	72 %
X-Wing	**4/93**	**Simulation**	**86 %**
Xenobots	4/93	Simulation	70 %
Yo!Joe!	11/93	Action	70%
Zeppelin	2/94	Simulation	81%
Zool	6/93	Action	78 %

Die Parteien-Landschaft

PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz" ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitteten Regeln und Verhältnissen.

JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Fordert ein Erdbebenverbot bei „Sim City 2000" und medizinische Betreuung für virenverseuchte Rechner. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

NIX IST FIX (NIF)

Auch bekannt als „Die Labileren" – eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom neuen Vorsitzenden Markus Maria Müller (mmm) ein klares „Najein oder was?" zu hören.

LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Saubiene Sauertopf sein...

MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Tanja Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



Mühsam ernährt sich das Eichhörnchen (bzw. die Joker Partei), aber es wird immer dicker: Bei den jüngsten Urnengängen in Bremen und im gesamten Bundesgebiet konnten wir unsere letztjährigen Ergebnisse um zwei bzw. ein Zehntel verbessern!

Gar nicht so übel, wenn man bedenkt, daß Ihr voll auf Sparkurs gegangen seid, besonders bei den Werbegeschenken – nur 330 Stück fürs Bundesgebiet und 278 für Bremen habt Ihr genehmigt. Und auch 28.000 (25.000) Plakate und 5 (4) Zeitschrifteninserate sind ja nicht die Welt, während andererseits 6.751 Parteimitglieder einen nahezu unveränderten Beitrag von 42,– DM an unsere Parteikasse abdrücken und die Kostenrückerstattung immerhin 32.000 Mäuse einbrachte. Per Saldo konnte das Parteivermögen damit auf 136.000 Märker gesteigert werden. Gut so, denn im April droht bereits die nächste Doppelschlacht – nicht umsonst gilt 1994 als „Superwahljahr". Zum einen wäre nämlich das Saarland ganz regulär an der Reihe, zum anderen beschert uns der Koalitionsbruch von FU und Piraten in Hamburg eine vorgezogene Neuwahl. Somit ist es also wieder an Euch, uns eine erfolgversprechende Doppelstrategie zu bescheren:

1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
2) Wie viele Plakate wollt Ihr für Hamburg und wie viele fürs Saarland drucken? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Ja? Wie viele und wo (20 DM pro Stück)?
4) Wie sieht's mit Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM – wo wollt Ihr wieviel inserieren?
5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber die zehrt mit vorläufig noch unbezahlbaren 200.000 DM pro Spot am Geldbeutel!

Notiert Eure Antworten zum Politmanagement bitte auf eine Postkarte und schickt sie uns. Hier sitzen wie immer 1.200 verurteilte Raubkopierer aus dem nahegelegenen Gefängnis, um alles auszuzählen und die Mehrheitsentscheidungen an den streng demokratisch programmierten Computer zu verfüttern. Der spuckt dann sämtliche Wahlergebnisse aus, auf daß wir sie im nächsten Heft veröffentlichen können. Und wir spucken folgende Wohltaten zur Verlosung unter allen Teilnehmern aus:

1 x Railroad Tycoon
3 x Joker Shirt
3 x Sammelordner
3 x Ghost-Mütze

Fehlt eigentlich bloß noch der obligate Hinweis auf die nachstehende Adresse unserer Parteizentrale, oder?

Joker Verlag
„PC-Parlament"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Wahlergebnis Bund

	3/93	3/94
Wahlbeteiligung:	66,0%	81,0%
LA:	43,6%	42,4%
FU:	39,6%	40,7%
PIR:	6,7%	6,1%
NIF:	6,7%	6,0%
MM:	1,2%	2,0%
JOKE:	0,3%	0,4%
Sonst.:	1,9%	2,4%

Die Wahlbeteiligung stieg ja ganz enorm (vermutlich hat Ghost alle Lebensgeister mobilisiert), aber im Ergebnis reichte es nur für leichte Verschiebungen: Frau Sauertopf von den Legalen liegt immer noch mit den Nixfixen im Koalitionsbett.

Wahlergebnis Bremen

	3/93	3/94
Wahlbeteiligung:	80,0%	69,0%
FU:	49,6%	47,8%
LA:	24,6%	27,7%
PIR:	10,5%	9,0%
NIF:	10,0%	8,7%
MM:	0,9%	2,0%
JOKE:	0,8%	1,0%
Sonst.:	3,6%	3,8%

Den Bremern hingegen war ihre vorzeitige Neuwahl offenbar unsympathisch, und auch hier sind nur marginale Veränderungen zu melden. Eine weitere Makulaturperiode geht also an Alleinherrscher P.Irates von den Freien!

Im Gegensatz zu Computergames benötigen jene Spiele, die wir auf diesen Seiten normalerweise vorstellen, zwar keinen Strom, aber doch zumindest einen Partner – heute soll auch mal der „Einsame Wolf" zum Beutezug kommen!

SOLO FÜR ABENTEURER

Es war einmal Mitte der 70er Jahre, als Rollenspiele vom Schlage eines „Dungeons & Dragons" sich gerade anschickten, die Wohnzimmer der Welt zu erobern, da hatte ein findiges Kerlchen eine Idee. Wohl weil er Probleme damit hatte, ein geselliges Grüppchen zusammenzutrommeln, schrieb er selbst eine Rolli-Geschichte nieder, zersäbelte sie in einzeln numerierte Abschnitte und verwendete diese dann anhand von Nachschlage-Anweisungen („Wenn Du die Klobürste nehmen willst, dann lese bei Abschnitt 483 weiter, ansonsten gehe zu Nummer 279!") zur Steuerung seiner Story – und das Solo-Rollenspiel war geboren! Fortan stellten die Verabredungen mit Spielleiter und Mitstreitern kein Muß für heroische Abenteuer mehr dar, statt dessen genügten Papier und Bleistift für Notizen sowie ein Würfel für die gelegentlichen Kämpfe…

Der Name des genialen Erfinders ist leider nicht überliefert, doch wird der Bursche wohl Mitglied des Autorenteams von „Tunnels & Trolls" gewesen sein, da das Prinzip der Solo-Module hier vermutlich erstmals verwendet wurde. Mittlerweile gibt es freilich schon allerlei eigenständige „Spielbücher", unter denen einer Serie ein besonderer Stellenwert zukommt: Die Rede ist von den 12 Bänden um den „Einsamen Wolf", die Joe Dever im Goldmann-Verlag veröffentlicht hat.

EINSAMER WOLF

Die Geschichte des jungen Kriegermönchs Lautloser Wolf kann man sich im Prinzip als mehrbändigen Fantasyroman vorstellen, bei dem es letzten Endes darum geht, Wölfchens Heimat Sommerlund vor den Schwarzen Lords zu retten. Die schlagen nämlich gleich in Band 1 („Flucht aus dem Dunkel") ganz furchtbar zu, indem sie das Kloster des Helden in Schutt und Asche legen – als einziger Überlebender wird der Lautlose Wolf naturgemäß zum Einsamen Wolf, was ja auch irgendwie ein sehr passender Name für den Helden eines Solo-Rollis ist.

Während es im ersten Buch noch durchaus passieren kann, daß man längst gemeisterte Passagen samt allen bereits erschlagenen Monstern noch einmal bewältigen muß, sind derlei strukturelle Bugs ab Nummer zwo („Feuer über den Wassern") nicht mehr zu finden. In dieser Fortsetzung soll vor allem das mystische Sommerschwert aufgetrieben werden, mit dem die Unholde angeblich in die Schranken zu weisen sind. Zu Beginn des sechsten Bandes („Königreich des Schreckens") ist die Story dann zu einem vorläufigen Abschluß gekommen und der Schwarze Mega-Lord erschlagen. Doch schon bald tritt ein Wüstling namens Gnaag die Nachfolge an, weshalb sich in diesem und den folgenden Büchern alles um die Jagd nach den Weisheitssteinen dreht, mit denen der Schwarzen Gefahr endgültig der Garaus zu machen wäre.

UNTER DEM WOLFSPELZ

Was nun das Handling der stimmungsvollen Fantasyabenteuer betrifft, so folgt es durchaus den bekannten Genregepflogenheiten: Zunächst einmal geht es darum, den Wolf mit Leben zu erfüllen (oder genauer gesagt mit Zahlen), weshalb Kampfstärke





und Ausdauer erwürfelt werden müssen. Zweitens darf aus diversen Waffen, Tränken oder Mampftüten eine kleine Reisekollektion zusammengestellt werden, und last not least verfügt der alleingelassene Glaubensbruder über verschiedene Sonderfähigkeiten wie Tarnung, sechsten Sinn und Heilkraft. Von diesen sogenannten „Kai-Disziplinen" darf man sich anfänglich fünf ins mitgelieferte Charakterblatt eintragen. Der gute Ausgang des Abenteuers hängt hier denn auch tatsächlich nicht wenig von einer wohlerwogenen Kai-Kombination ab, doch sei den Wolfsmenschen in spe versichert, daß sie mit jedem „bestandenen" Buch eine weitere Disziplin beherrschen und/oder schon erlernte besser anwenden können; zudem bleiben alle in der vorangegangenen Geschichte eingesackten Magie-Items erhalten. Obwohl dies für eine Kontinuität der Handlung spricht, ist es keineswegs unbedingt nötig, die Bände in ihrer korrekten Reihenfolge durchzuspielen – viel befriedigender ist es aber auf alle Fälle.

WOLF & SILBERSTERN

In puncto Ausstattung wartet die Saga mit einem ganz normalen Taschenbuch-Design auf, das Cover ist bunt, und die Texte werden des öfteren durch SW-Zeichnungen von wechselnder Qualität aufgelockert. Jeder Band verfügt über 350 Textblöcke und umfaßt zwischen 200 und 300 Seiten, an deren Ende sogar ein „Würfelsimulator" mitgeliefert wird. Diese Seite voller Zufallszahlen, in die man bloß mit geschlossenen Augen hineinzupiken braucht, erweist sich besonders dann als praktisch, wenn man auf Reisen seine wölfischen Triebe ausleben möchte. Wer den in der deutschen Übersetzung mittlerweile zehnjährigen Wolf schon komplett erle(di)gt hat, kann nahtlos mit dem jüngeren „Silberstern" weitermachen, einer mehr magisch angehauchten Serie von Joe Dever. Zudem legte Goldmann in letzter Zeit eine ganze Reihe von Einzelwerken anderer, jedoch nicht minder namhafter Autoren neu auf, man denke z.B. nur an den „Hexenmeister vom flammenden Berg" aus der Feder von Livingston & Jackson. An Nachschub für abenteuerliche Einzelgänger bzw.-spieler sollte es also nicht mangeln, und falls es an Geld mangelt, empfehlen wir:

DIE WÖLFISCHE LOTTERIE

In der Tradition des Hauses streuen wir wieder unsere Rezensionsexemplare unter das Volk, es sind vier Bände mit dem „Einsamen Wolf" abzustauben. Für die Teilnahme benötigen wir lediglich eine Postkarte von Euch, auf der der Name der mittlerweile dreiteiligen Serie mit Solo-Rollenspielen steht, die wir höchstpersönlich gestalten und in loser Folge in unserer Schwesterzeitschrift Amiga Joker veröffentlichen. Im Februar waren übrigens Namen wie Stephen King, Peter Straub oder Clive Barker die Eintrittskarte zur Blackout-Tombola, und für diesmal fehlt bloß noch unsere Anschrift. Aber nicht mehr lange... (jn)

Joker Verlag
„Blackout"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

EINSAMER WOLF

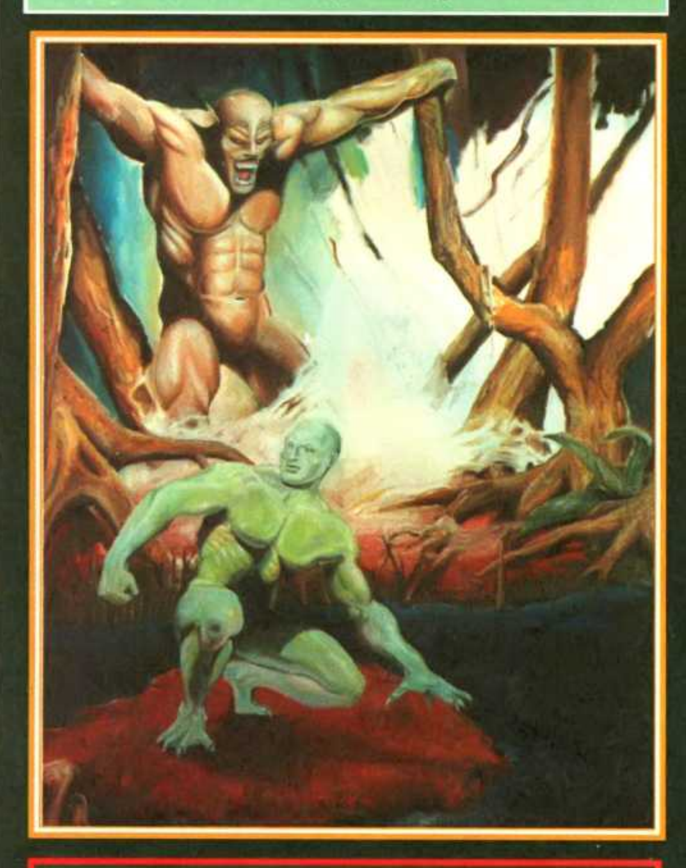
Spielmaterial: 55%
Spielregeln: 79%
Spielreiz: 80%
Preis:
ca. 9,– bis 12,– DM
Bezug:
Buchhandel oder
Games In
Karlstr. 43
80333 München
Tel.: 089/55 75 67





GROSSE GRAFIK COMPETITION

Eine ganze Mappe voll Kunst hat uns Cenay Ökmen aus Paderborn geschickt, daraus wollen wir Euch zumindest zwei Beispiele vorführen: Hier zwei titanische Herren, die anscheinend nicht gerade eng befreundet sind…



Auch dieser „kopflastige" Engel ist der himmlischen Phantasie von Cenay Ökmen entsprungen!



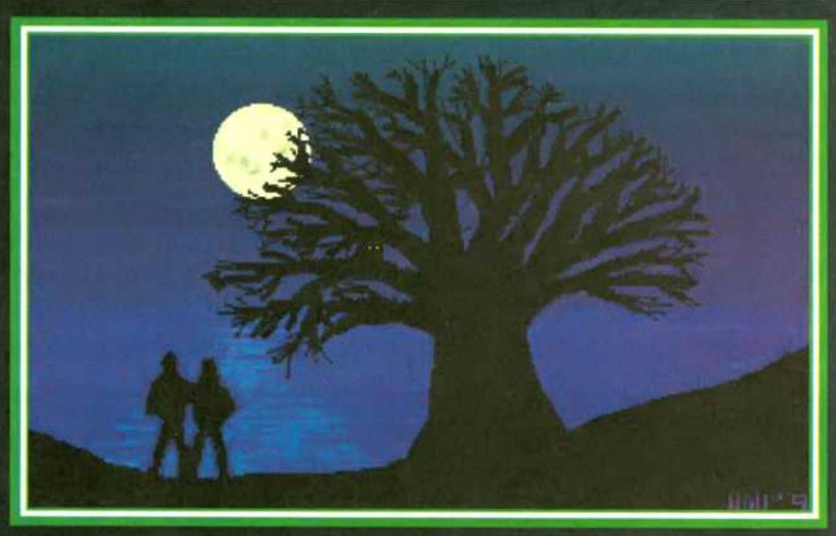
Ihr habt Euch am Aschermittwoch hoffentlich keine Fischvergiftung geholt? Unsere Künstler haben nämlich weder Papier noch Pinsel gescheut, um die Kunst-Narren unter Euch auch diesen Monat wieder mit ihren Werken zu erfreuen!

Keine Ausreden!

Mein Bleistift ist abgebrochen, die Ölfarbe wurde versehentlich verheizt, der PC spricht nicht mehr mit mir: Nichts von alldem wollen wir hören, ein bißchen was geht immer – also ran an die Arbeit und dann schleunigst her mit Euren Meisterwerken. Oder sollen wir auf dieser Seite demnächst vielleicht Gedichte vorlesen, Seemannslieder grölen oder gar eine Anzeige plazieren? Machen wir glatt, wenn Ihr uns nicht wieder mit gezeichneten, gepinselten oder (auf Disk) gepixelten Bildern versorgt; nur SELBSTERDACHT UND SELBSTGEMACHT müssen sie unbedingt sein! Und falls Rückporto beiliegt, schicken wir sie anschließend sogar zurück; unsere Adresse lautet jedenfalls:

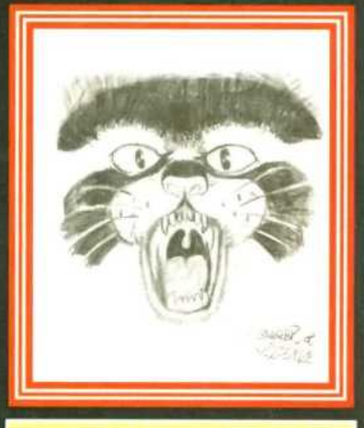
Joker Verlag
„Grafik Competition"
Bretonischer Ring 2
D-85630 Grasbrunn

Immer wieder ein schönes Motiv, so ein Liebespaar am Meeresstrand. Dieses wurde von Wolfgang Weiershausen aus Dillenburg beim romantischen Schmachten belauscht.



Und noch ein Doppelschlag: Nach diesem Selbstportrait zu schließen, arbeitet der Künstler „Wildsmile" nicht immer nur mit dem Bleistift…





Die erzürnte Wildkatze geht ebenfalls auf das Konto von „Wildsmile".



V,mö = Vorbestellung möglich • dt = Deutsche Anleitung oder Version

Titel	PC	CD-ROM
7th Guest /dt	--,--	74,95
Aces of the Pacific & Mission Disk. /dt	79,95	--,--
Aces over Europe /dt	**72,95**	**--,--**
Alone in the Dark + Jack in the Dark /dt	92,95	99,00
Alone in the Dark 2 /dt	**92,95**	***92,95**
Ambermoon /dt	V,mö.	--,--
Anstoss /dt	**68,95**	**V,mö.**
Aufschwung Ost /dt	69,95	--,--
Battle Isle + Data Disk. /dt	73,95	--,--
Battle Isle Data Disk. 2 /dt	47,95	--,--
Battle Isle 2 /dt	V,mö.	V,mö.
Body Blows /dt	55,95	--,--
Bundesliga Manager Professional 2.0 /dt	69,95	--,--
Burning Steel Edition /dt	--,--	94,95
Burntime /dt	79,95	81,95
Campaign 2 /dt	**85,95**	**--,--**
Chartbreaker /dt	V,mö.	--,--
Christoph Kolumbus /dt	82,95	--,--

Computer-ZUBEHöR

Gravis analog Joystick	73,95
Gravis analog Joystick Pro	79,95
Gravis PC Game Pad	45,95
Game Wave 32 /dt	339,00
Sound Wave 32 /dt	539,00
Sound Blaster Deluxe Edition /dt	149,00
Sound Blaster Pro Deluxe Edition /dt	219,00
Sound Blaster 16 Basic Edition /dt	289,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD /dt	399,00

Titel	PC	CD-ROM
Civilization /dt	89,95	--,--
Comanche & Mission 1 und 2 /dt	**--,--**	**99,00**
Comanche /dt	94,95	--,--
Comanche Mission Disk. 1 /dt	49,95	--,--
Comanche Mission Disk. 2 /dt	**58,95**	**--,--**
Das Schwarze Auge /dt	82,95	--,--
Das Schwarze Auge 2 /dt	V,mö.	--,--
Day of the Tentacle /dt	**94,95**	**94,95**
Der Patrizier /dt	82,95	89,95
Der Planer /dt	**82,95**	**--,--**
Der Schatz im Silbersee /dt	87,95	--,--
Die Siedler /dt *	79,95	V,mö.
Doom	**74,95**	**--,--**
Dracula Unleashed	--,--	87,95
Dune 2 /dt	62,95	--,--
Elite 2 - Frontier /dt	69,95	--,--
Epic Pinball /dt	74,95	--,--
Eye of the Beholder 1-3 /dt	**--,--**	**94,95**
Fields of Glory /dt	89,95	--,--
Fire & Ice /dt	59,95	--,--

MEGA-HITS

Alone in the Dark 2 /dt	*93,-*	*PC*
Anstoss /dt	*69,-*	*PC*
Comanche	*99,-*	*CD-ROM*
Doom	*75,-*	*PC*
Mortal Kombat /dt	*55,-*	*PC*
Rebel Assault	*88,-*	*CD-ROM*
Sam & Max /dt	*95,-*	*PC*
Strike Commander /dt	*89,-*	*CD-ROM*
Syndicate Mission Disk /dt	*36,-*	*PC*

Titel	PC	CD-ROM
Flashback /dt	69,95	--,--
Flight Simulator 5.0 /dt	135,00	--,--
Formula 1 Grand Prix /dt	89,95	--,--
Gabriel Knight /dt	**69,95**	**82,95**
Goal! /dt	58,95	--,--
Goblins 3 /dt	85,95	109,00
Historyline 1914-1918 /dt	69,95	61,95
Inca 2 /dt	**92,95**	**119,00**
Indiana Jones 4 - Fate of Atlantis /dt	94,95	74,95
Indy Car Racing /dt	**74,95**	**--,--**
Iron Helix /dt	**--,--**	**82,95**
Jurassic Park /dt	71,95	71,95
Lands of Lore /dt	55,95	--,--
Legend of Kyrandia 2 /dt	V,mö.	V,mö.
Leisure Suit Larry 6 /dt	69,95	V,mö.
Links 386 Pro /dt	92,95	--,--
Lords of Power /dt	80,95	--,--
Lucas Arts Classic Adventures /dt	--,--	109,00
Mad Dog McCree	--,--	73,95
Master of Orion /dt	**84,95**	**--,--**
Mechwarrior 2	V,mö.	V,mö.
Might & Magic 3-5 /dt	--,--	94,95
Mortal Kombat /dt	**54,95**	**--,--**
NHL Hockey /dt	**79,95**	**--,--**
Pacific Strike /dt	V,mö.	V,mö.
Pacific Strike Speech Pack /dt	V,mö.	V,mö.

Titel	PC	CD-ROM
Police Quest 4 /dt	69,95	V,mö.
Privateer /dt	86,95	V,mö.
Privateer Mission Disk. /dt	V,mö.	--,--
Privateer Speech Pack /dt	38,95	--,--
Quest for Glory 4	69,95	V,mö.
Railroad Tycoon Deluxe /dt	79,95	--,--
Rebel Assault	**--,--**	**87,95**
Return to Zork /dt	80,95	89,95
Sam & Max /dt	**94,95**	**V,mö.**
Sensible Soccer 93 /dt	58,95	--,--
Shadow Caster /dt	75,95	--,--
Silver Ball /dt	49,95	--,--
Sim City 2000	**76,95**	**--,--**
Sim Farm /dt	85,95	--,--
Simon the Sorcerer /dt	**92,95**	**--,--**
Star Trek /dt	82,95	V,mö.
Star Trek 2 /dt	82,95	V,mö.
Strike Commander & Mission & Speech /dt	**--,--**	**89,95**
Strike Commander /dt	89,95	--,--
Strike Commander Mission Disk. /dt	38,95	--,--
Stronghold /dt	**87,95**	**87,95**
Sub War 2050 /dt	**89,95**	**--,--**
Syndicate /dt	79,95	--,--
Syndicate Mission Disk. /dt	**35,95**	**--,--**
T.F.X. /dt	92,95	99,00
Task Force 1942 /dt	89,95	--,--
Terminator Rampage /dt	**87,95**	**--,--**

Sonder-Angebote PC

California Games 2 /dt	21,95
Eye of the Beholder 1 /dt	36,95
F-15 Strike Eagle 2 /dt	30,95
F-19 Stealth Fighter /dt	32,95
First Samurai /dt	29,95
Great Courts 2 /dt	24,95
Gunship /dt	23,95
Indiana Jones 3 /dt	36,95
Loom /dt	36,95
M1 Tank Platoon /dt	28,95
Mad TV /dt	36,95
Maniac Mansion /dt	36,95
Pirates! /dt	24,95
Railroad Tycoon /dt	30,95
Secret of Monkey Island /dt	36,95
Silent Service 2 /dt	30,95
Trolls /dt	21,95
Wing Commander	25,95
WWF European Rampage /dt	24,95
Zak McKracken /dt	36,95

Titel	PC	CD-ROM
Tornado /dt	69,95	82,95
Tornado Mission Disk 1 /dt	**36,95**	**--,--**
Ultima 7 /dt	84,95	--,--
Ultima 7 Teil 2 /dt	81,95	--,--
Ultima 8	V,mö.	V,mö.
Ultima Underworld 1 & 2	--,--	89,95
Ultima Underworld /dt	76,95	--,--
Ultima Underworld 2 /dt	76,95	--,--
Wing Commander 2 & Speech Pack /dt	69,95	--,--
Wing C. 2 Special Oper. 1 und 2 /dt	45,95	--,--
Wing Commander 2 Deluxe Edition	--,--	99,00
Wing Commander Academy /dt	65,95	--,--
Winter Olympics /dt	72,95	--,--
X-Copy & Tools /dt	76,95	--,--
X-Wing /dt	94,5	--,--
X-Wing Mission Disk. 1 + Upgrade Kit /dt	57,95	--,--
X-Wing Mission Disk. 2 - B-Wing /dt	**43,95**	**--,--**
Zeppelin /dt	99,--	--,--

So könnt Ihr gleich bestellen:

Einfach bei uns anrufen und Eure Bestellung durchgeben, oder eine Postkarte/Brief mit Euren Wünschen an uns schikken. Der Versand erfolgt dann per Nachnahme (+ 9,— DM) oder per Vorkasse (+ 4,— DM). Ab 150,— DM Bestellwert liefern wir grundsätzlich portofrei. Auslandskunden bestellen bitte nur schriftlich gegen Vorkasse.

Postfach 1113 • 46361 Bocholt Blücherstr. 24 • 46397 Bocholt

Comanche deutsch., PC	65,-
Rebel Assault CD dt. Anl., PC	99,-
Indy 4 deutsch, PC, Am	65,-
Monkey Island 2 deutsch, PC, Am	45,-
Larry 6 deutsch, PC	89,-
Kolumbus deutsch, PC	89,-
Mad TV deutsch, PC,Am.	29,-
Might & Magic 4 deutscht., PC	59,-
Zeppelin deutsch, PC	89,-
Battle Isle 2 deutsch, PC	99,-
Day o. t. Tentacle CD deutsch.,PC	99,-
Sim City 2000 deutsch, PC	99,-
MechWarrior 2 PC	99,-
Police Quest 4 deutsch, PC	89,-
Die Siedler deutsch, PC,Am.	89,-
Alone i. t. Dark 2 deutsch, PC	99.-

Alle aktuellen Spiele für PC, Amiga, CD-Rom, SNES und MegaDrive auf Anfrage
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Computerstudio

Neue und gebrauchte Spiele zu Spitzenpreisen.
Volle Garantie, Virengeprüft, ungeschlagener Service.
Besuchen Sie unser Ladengeschäft, Spiele auf 100m².

Computerstudio
Pauls & Picard
Blumenstraße 6
42853 Remscheid
Tel. 02191 - 41022

Versand per Nachnahme 10 DM.
Bei Vorkasse oder ab 150.-DM Bestellwert portofrei!
Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten

JOKER SHOP!

NEU!



Nr. 700001
Exklusiv-CD – die Sensation ist perfekt: Ab sofort ist „Turrican", die neue Mega-CD des Soundmagiers Chris Hülsbeck, für Joker-Leser als handsignierte Sonderauflage erhältlich. Holt Euch die exklusive Sammler-Scheibe mit den 16 Spitzentracks!
Für klangvolle DM 31,–



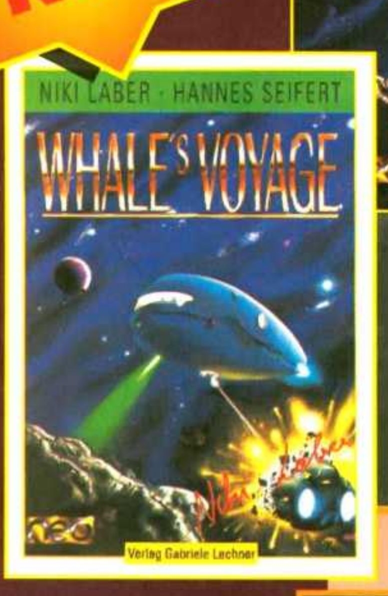
Nr. 200000 / Nr.400000
Spezialitäten – Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Strategie" bietet jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt vierteljährlich für „Megablast", wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird!
Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft



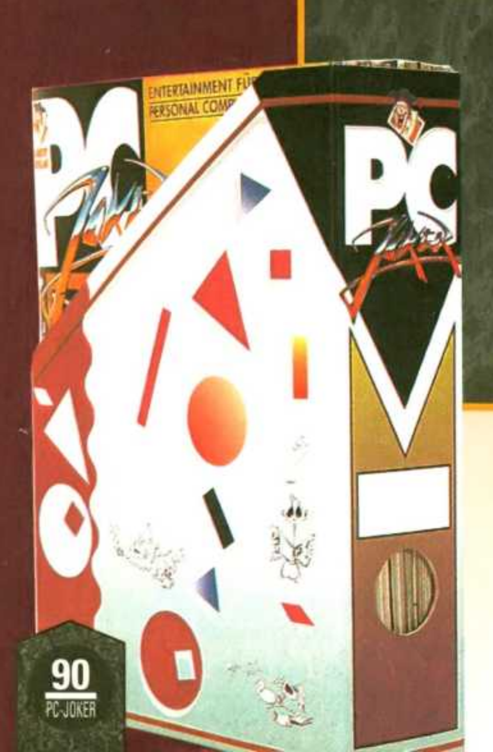
Nr. 90009
Joker-Shirt – Das Kleidungsstück für den PC-Freak von Welt! In schickem Schwarz mit todschickem (farbigem) Transferdruck und selbstredend aus 100% Baumwolle. Für Damen und Herren gleichermaßen geeignet, erhältlich in den Größen S, M, L und XL.
Man geht nicht mehr ohne!
Bereits für kleidsame
DM 24,–

NEU!

WHALE'S VOYAGE SOUNDTRACK



Nr. 50003
Exklusiv-Edition – Nur bei uns und nur in streng limitierter Auflage gibt's den heißen Sound von „Whale's Voyage" auf CD und ein passendes Rollenspiel-Buch samt Komplettlösung; beides vom Komponisten bzw. Autor handsigniert!
CD: DM 15,– Buch: DM 39,– CD & Buch: DM 50,–



Nr. 900008
Sammelordner – Dieser schicke Sammelordner wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht aus stabilem Spezialkarton, ist standfest und rundum farbig bedruckt, faßt mehr als einen Jahrgang und hat ein praktisches Griffloch. Einfach klasse, das Teil!
Stilvolle Ordnung für ordentliche
DM 15,–



NEU:
JETZT NUR NOCH
39,- DM

Nr. 90003
Zeitgeist – Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch" genannt. Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert nur für Joker-Leser!!!
Erhältlich in den zeitlosen Farben Schwarz oder Weiß für zeitlos günstige
DM 39,– pro Uhr



Nr. 500002
Mousepads – Wer dem Joker schon immer mal übers Maul fahren wollte, wird mit unserer exklusiven Mausmatte glücklich: eine vierfarbig bedruckte Zierde für jeden Computertisch, ein Vergnügen für jeden Digi-Nager!
Für gut abgerollte DM 15,–









Nr. 100000
Horizonterweiterung – Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblinzeln will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker" aufzuschlagen!
Für DM 7,– pro Heft

Nr. 300000
Joker-Sammlung – Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind: Beim Schwestermagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt! Für die gewohnten DM 7,– pro Ausgabe



Nr. 60001
Ghost-Mütze – Selbst wer im Kopf nur wenig Geist hat, kann jetzt einen auf dem Kopf haben: Das exklusive, sommer- und wintertaugliche Käppi mit unserem exklusiven, sommer- und wintertauglichen Ghost ist da!
In Rot oder Weiß für gespenstisch günstige DM 6,50 pro Kopfschmuck

Her damit

Waaahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu – wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. MERKE: Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle ○ per Nachnahme ○ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung
○ per Vorauskasse (Geld oder Scheck liegt bei). WICHTIG: DM 5.– (Ausland DM 10.–) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

Artikelnr.	Artikelbezeichnung	Ausgabe, Größe, Farbe
100000	Amiga Joker	☐ 11/91 ☐ 12/91 ☐ 4/92 ☐ 5/92 ☐ 7/92 ☐ 9/92 ☐ 10/92 ☐ 11/92 ☐ 12/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 5/93 ☐ 7/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94 ☐ 3/94
200000	Sonderheft	☐ Strategie
300000	PC Joker	☐ 6/92 ☐ 1/93 ☐ 2/93 ☐ 3/93 ☐ 4/93 ☐ 6/93 ☐ 8/93 ☐ 9/93 ☐ 10/93 ☐ 11/93 ☐ 12/93 ☐ 1/94 ☐ 2/94
400000	Megablast	☐ 1/92 ☐ 4/93 ☐ 1/94
500002	Mousepads	☐ Stück
50003	Whale's Voyage Exklusiv	☐ CD ☐ Buch ☐ CD & Buch
60001	Ghost-Mütze	☐ rot ☐ weiß
700001	Turrican Exklusiv-CD	☐ Stück
90003	Joker Watch	☐ weiß ☐ schwarz
90009	Joker Shirt	☐ S ☐ M ☐ L ☐ XL
900008	Sammelordner	☐ Stück

Name

Straße/Hausnr.

PLZ/Ort

Datum/Unterschrift

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM: POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!

IMPRESSUM

Herausgeber
Michael Labiner (verantw.)

Chefredakteur
Oskar Dzierzynski (od)

Redaktion
Manfred Duy (md)
Brigitta Labiner (bl)
Richard Löwenstein (rl)
Max Magenauer (mm)
Joachim Nettelbeck (jn)
Werner Ponikwar (wp)
Steffen Schamberger (st)
Waltraud Schmidt(ws)
Michael Schnelle (mic)
Monika Stoschek (ms)

Freie Mitarbeiter
Carsten Borgmeier

Redaktionsassistenz
Dorothea v. Pronay

Joker Shop
Christine Rothmeier

Abo-Verwaltung
Petra Laubenberger

Layout
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Illustration
Werner Regnet

Fotografie
Manfred Duy
Oskar Dzierzynski
Richard Löwenstein
Monika Stoschek

Comic
Werner Regnet

Titel
Ikarion

Anzeigenverkauf
Carsten Borgmeier
Tel.: 04221/120004
Fax: 04221/17789

Anzeigenverwaltung
Regine Nellissen
Tel.: 089/4605822

Produktionsleitung
Brigitta Labiner

Reproduktion
Prolit Studio GmbH
85630 Grasbrunn

Druck u. Gesamtherstellung
Druckerei Gerstmayer
A-3105 St. Pölten

Vertrieb
Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß-, Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland

Aktuelle Auflage IV/93
Druck: 75.833
Verbreitung: 60.898



Erscheinungsweise
PC JOKER erscheint 10 x jährlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8

Abonnement
Jahrespreis (10 Ausgaben): DM 63,– / Ausland: DM 75,–. Bestellungen bitte über die Verlagsanschrift. Das Abonnement gilt für mindestens ein Jahr. Es verlängert sich automatisch um ein weiteres Jahr, falls es nicht gekündigt wird (jederzeit zum Ende des Bezugsjahres möglich). Einzahlungskonto: Postgiroamt München, Kto.Nr. 444 714-806, BLZ 700 100 80

Manuskripte
Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einsendung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.

Verlag und Redaktion
Joker Verlag, Inh. Michael Labiner
Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn
Tel. Verlag: (089) 463700
Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822
Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion.
Telefax: (089) 4604977



THOMAS PFISTER SPIELEVERSAND

TEL.: 0561/577-110 od. 577-510 FAX: 0561/57 64 21

PC 3,5"

Titel	Preis
10 Intell.Str.Game	78,- H
1869	78,- D
3D Construct. 2.0	117,- D
A-Train	90,- D
-Consturction Set	42,- D
AA - War i.t.skies	84,- H
Aces of T. Pacific	66,- H
- Mission Disk I	19,- E
Aces over Europe D	74,- D
Air Combat Class.	78,- E
Air Warrior	90,- H
Airbus A 320	66,- D
Airbus A 320 Amer.	84,- H
Alien Breed	54,- H
Alone in The Dark	84,- D
Ambush at Sorinor	84,- H
Anstoss	**66,- D**
A.McLeans Pool Bi	60,- H
Archon Ultra	* 78,- D
Aufschwung Ost	**66,- D**
B 17 Flying Fortr.	90,- H
Balance	36,- D
Ballistic Dilpoma.	49,- D
Bards Tale Trilogy	69,- H
Battle Chess	25,- H
Battle Chess 2	60,- H
Battle Chess 4000	66,- H
Battle Isle 2	* 78,- D
Battle Team	72,- H
-Battleisle Data 2	48,- H
Bazooka Sue	* 78,- D
Betrayal at Kondor	75,- D
Big Sea	* 66,- H
Bitmap Brothers I	54,- H
Bloodwych	19,- H
Blues Brothers	27,- H
Body Blows	54,- H
Budokan	32,- H
Bug Bomber	60,- H
Bund.Man.Prof 2.0	66,- D
Burning Steel	78,- D
-Data 1 America	36,- D
-Data 2 Superschl.	36,- D
-Scenery	36,- D
Burntime	78,- D
Buzz Aldrin	84,- H
Campaign	78,- D
-Mission Disk I	42,- H
Cannon Fodder	* 60,- H
Captive	28,- H
Carriers at War	78,- E
-Construction Kit	66,- E
Castles 2	66,- H
Chessmaster 3000	60,- E
Christoph Kolumbus	* 78,- D
Chuck Y.Air Combat	66,- D
Civilization	90,- D
Clash of Steel	72,- E
Classic Power Comp	79,- D
Comanche	84,- D
-Mission Disk I	48,- D
-Mission Disk 2	54,- D
Combat Classics	66,- H
Companions o.Xanth	66,- E
Compl.Chess System	78,- D
Confict Europe	19,- H
Conquestador	66,- D
-Data	36,- D
Cool World	72,- H
Crazy Cars 2	22,- H
Crazy Sports Footb	66,- H
Cruise f.a.Corpse	59,- D
Curse of Enchantia	60,- H
Cyber Race	79,- D
Daily Cov.Girl Pok	29,- H
Dark Queen o.Krynn	78,- D
Darkseed 1.5	49,- D
DSA	78,- D
DSA 2 Sternenschw.	* 78,- D
Das Stundenglas	44,- D
Death Knig.o.Krynn	78,- D
Del.Paint 2 Enh2.4	* 186,- E
Der Patrizier	78,- D
Die Schöne u.Biest	75,- D
Die Siedler	* 78,- D
Discovery	29,- H
Dogfight	90,- H
Dune 2	60,- D
Dungeon Hack	66,- E
Dungeon Master	59,- D
Dyna Blaster	66,- H
Dynatech	66,- D
Eco Quest	39,- H

PC 3,5"

Titel	Preis
Eishockey Manager	78,- D
Electro Body	33,- D
Elite 2	66,- H
Elysium	66,- D
Empire Deluxe	78,- E
Epic	66,- H
Erben des Throns	72,- D
Excellent Games	66,- H
Eye of Beholder I	79,- D
Eye of Beholder 2	78,- D
Eye of Beh 3 Dtsch	78,- D
F 117A Nighthawk	90,- H
F 15 Str. Eagle 3	90,- H
F-19 Stealth Fight	49,- H
Fairy Tales	29,- H
Falcon 3.0	90,- D
-Mission Disk I	54,- H
-Miss.Disk 2 MIG29	54,- H
Fallen Empire	84,- D
Fantastic Worlds	69,- H
Fantasy Empires	* 69,- E
Fields of Glory	90,- H
Fire And Ice	54,- H
Flashback	66,- D
Flugsimulator 5.0	126,- D
Football Manager 3	69,- D
Forgotten Castle	* 78,- D
Formula One GP	90,- H
Freddy Pharkas DV	63,- D
Front P.S.Footb.93	66,- E
Fury o.the Furries	60,- H
Games - Summer Cha	69,- H
Games - Winter Cha	69,- H
Gateway 2	60,- E
Gateway t.saf.Fron	79,- D
Go Simulator	79,- H
Goal !	59,- H
Gobliiins	60,- D
Gobliins 2	84,- D
Gobliins 3	78,- H
Greatest Comp.	60,- D
Gunship 2000	90,- H
Gunship 2000 Data	54,- H
Hannibal	78,- D
Hardball 3	66,- E
Hattrick!	* 78,- D
Heart of China	39,- D
Heimdall	34,- D
Hexuma	79,- D
High Command	79,- E
Hired Guns	87,- D
History Line 14-18	66,- D
Hook	29,- D
Human Race Standal	49,- D
Humans	40,- H
Inca	89,- D
Inca 2	84,- D
Incredible Deluxe	72,- D
Incredible Machine	66,- D
Indiana Jones 3	39,- D
Indiana Jones 4	84,- D
Indy Car Racing	78,- D
Inferno	* 84,- H
Innocent un.caught	* 84,- H
Intern.Open Golf	69,- H
Ishar	66,- D
Ishar 2	60,- D
Jack Nicklaus Golf	32,- H
Jimmy White Snook.	69,- H
Jonathan	79,- D
Jordan in Flight	79,- H
Jurassic Park	66,- D
King of Chikago	19,- H
Kingmaker	* 66,- D
Kings Quest 6	77,- D
Krustys Fun House	54,- H
Lands of Lore DV	59,- D
Laura Bow 2	66,- D
Leg.of Kyrandia 2	* 66,- D
Legend o.Kyr. 2 EV	69,- E
Legend of Valour	79,- D
Legends o.Kyrandia	66,- D
Legends of Myra	69,- H
Leisure S. Larry 5	66,- D
Leis.S. Larry 6 DV	*** 74,- D**
Leis.S. Larry 6 EV	**66,- E**
Lemmings 2	78,- H
Les Manley Lost LA	39,- D
Lethal Weapon	66,- H
LHX Attack Chopper	39,- H
Links	33,- H
Links 386 Pro	89,- H
-Banff Spr.(386)	42,- H
-Bay Hill Club	36,- H
-Belfry Wish.(386)	42,- H
-Bountifull	36,- H

PC 3,5"

Titel	Preis
-Firestone 2 (386)	45,- H
-Hyatt	36,- H
-Innisbrook (386)	42,- E
-Mauna Kea (386)	42,- E
-Pebble Beach(386)	45,- E
-Pinehurst (386)	42,- H
-Troon North	36,- H
Locomotion	59,- H
Lord of The Rings	66,- H
Lord of The Ring 2	66,- H
Lords of Power	78,- D
Lost in Time	84,- D
The Lost Viking	78,- D
Lothar Matthäus	* 66,- D
Lotus 3	60,- H
M I Tank Platoon	32,- H
Mad News	* 79,- D
Mad TV	39,- D
Magic of Endoria	*** 78,- D**
Maniac Mansion 2	**84,- D**
Master of Orion	89,- H
Maupiti Island	25,- H
McDonald Land	54,- H
Might and Magic 3	78,- D
Might and Magic 4	78,- D
Might and Magic 5	84,- D
Monkey Island 2	78,- D
Monopoly	79,- D
Mortal Kombat	*** 60,- H**
NFL Coach Cl.Footb	79,- H
NHL Hockey	78,- H
Nick Faldo Golf	84,- D
On The Road	60,- D
One step beyond	48,- H
Oxyd Magnum	48,- D
Pacifik Island	66,- D
Pacifik Strike	*** 84,- H**
-Speech pack	* 39,- H
Patton strike back	39,- E
Penthouse Hot Numb	36,- D
Penthouse Deluxe	60,- D
Perfect General	78,- D
-Data Disk	42,- H
Pinball Dreams	59,- H
Pirates Gold	89,- D
Pirates!	32,- H
Pizza Connection	* 79,- D
Police Quest 3	66,- D
Pools of Darkn.DV	39,- D
Popul.+Promis.Land	39,- H
Populous 2	72,- H
Powermonger	66,- H
Premier Manager 2	60,- E
Prince of Persia I	32,- H
Prince of Persia 2	67,- H
Privateer	84,- H
Privateer Speeach	39,- H
-Special Oper. I	*** 39,- H**
Prophecy	* 67,- H
Protostar	72,- H
Quest for Glory 3	66,- D
Quest for Glory 4	69,- E
Railroad Deluxe	79,- H
Railroad Tycoon	39,- E
Railway Challenge	66,- D
Reach f.t.skies	45,- H
Red Baron	66,- D
-Mission Disk I	48,- E
Return o.t.Phantom	90,- H
Return to Zorc	78,- H
Rex Nebula	39,- H
Ringworld Revenge	66,- H
Risky Woods	59,- H
Rocket Ranger	19,- E
Ryder Cup Golf	66,- H
Sam + Max DV	**84,- D**
Sam + Max EV	**72,- E**
Schatz i.Silbersee	84,- D
Secret Monkey Isld	78,- D
Sensi.Soccer 92/93	54,- H
Seven Cit.o.Gold 2	66,- E
Shadow o.t. Comet	84,- D
Shadowcaster	78,- H
Sherlock Holmes	78,- D
Shuttle	39,- H
Silverball	* 54,- H
Sim Ant	**39,- D**
Sim City 2000 DV	*** 84,- D**
Sim City 2000 EV	*** 78,- E**

PC 3,5"

Titel	Preis
Sim City Deluxe	78,- D
Sim Earth	**39,- H**
Sim Farm	78,- D
Sim Life	84,- D
Simon the Sorcerer	**84,- D**
Sindbad+Thr.o.Falc	19,- H
Skat 92	60,- D
Space Hulk	84,- H
Space Legends	72,- H
Space Qu.1-4 Comp	79,- E
Space Quest 4	56,- D
Space Quest 5	66,- D
Special Forces	39,- E
Spelunx	* 69,- E
SSN-21 Seawolf	* 79,- H
Star Trek	79,- D
Star Trek 2	79,- D
Starbyte N.2 Coll.	79,- H
Starlord	* 89,- H
Steel Empire	59,- H
Steigenbg. Hotelm.	54,- D
Stormovik	24,- H
Street Fighter 2	59,- H
Strike Commander	84,- H
-Speeach	42,- H
-Tact.Operation 2	39,- H
Striker	66,- D
Strip Poker 2	29,- H
Stronghold	66,- E
Stunt Island	89,- D
Subwar 2050	89,- H
Syndicate	78,- D
-Data Disk I	39,- D
Take a Break Pinb.	66,- D
Task Force	90,- H
Terminator 2	29,- H
Terminat.2(Virgin)	54,- H
Terminator 2029	72,- E
-Operation Scour	45,- E
TFX	**84,- H**
The Kristal	29,- H
The Manager	* 49,- D
Theatre of War	59,- H
Tornado	79,- H
Transarctica	54,- D
Triple Action je	35,- H
Tri.Pursuit deLuxe	66,- D
Trivial Pursuit	32,- H
Trolls	45,- H
Turrican 2	* 66,- H
TV Sports Football	19,- H
Twilight 2000	84,- D
UGH !	29,- H
Ultima 7	78,- D
Ultima 7-2 Serp.Is	78,- H
-Data Silver Seed	42,- H
Ultima 8	* 79,- H
-Speeach Acc.Pack	* 39,- H
Ultima Trilogy 2	69,- H
Ultima Underworld	72,- H
Ultima Underw. 2	72,- H
Unlimited Adventu.	60,- E
V for Victory	69,- E
V for Victory 2	69,- E
V for Victory 4	69,- E
Veil of Darkness	79,- D
Victory at Sea	* 78,- E
Viking Fields	79,- H
Wall Str. Manager	79,- D
War in the Gulf	75,- H
Warlords 2	78,- E
Waterloo	19,- H
Waxworks	59,- D
Whales Voyage	72,- D
Willy Beamish	66,- H
Wing.Comm Edition	84,- H
WC 2 + Speeach	66,- D
WC 2 Sp.Op 1+2 zus	49,- H
Wing Com.Academy	63,- H
WWF Wrestling	29,- H
WWF Wrestling 2	**39,- H**
X-Wing DH	84,- H
-Mission B-Wing	42,- D
X-Wing Upgrade Kit	53,- D
Xenobots	72,- H
Xmas Lemmings	36,- H
Yo! Joe!	59,- H
Zeppelin	*** 77,- D**

PC CD – ROM

Titel	Preis
7th Guest	126,- H
Alone in the Dark	89,- D
BAT 2	* 79,- D
Battle Isle 2	* 78,- D
Battlechess	90,- H
Blue Force	66,- H
Burning Steel	84,- D
Burntime	79,- D
Carmen USA DELUXE	* 109,- E
Chessmaster Pro	97,- H
Comanche Compil.	* 89,- D
Co.Girl Strippoker	66,- D
D-Gener+Mario Miss	39,- H
Der Patrizier	84,- D
Eye o.Beholder 1-3	84,- D
Freddy Pharkas	* 79,- H
Gobliins 2	90,- H
Gobliins 3	96,- D
Golden 7 Comp.	90,- D
Herbert Grönemeyer	37,- D
History Line	60,- D
INCA	108,- D
INCA 2	108,- D
Iron Helix	* 79,- H
Jones in fast Lane	39,- H
Jurassic Park	66,- H
Kings Quest 5	59,- H
Kings Quest 6	84,- H
Lands of Lore	* 79,- D
Legend of Kyrandia	78,- E
Lemmings 1 Doublep	* 66,- H
Lollypop	* 66,- H
Lord of the Rings	90,- H
Lost in Time	96,- H
Lucas Art Classic	78,- D
Man enough	**79,- E**
Maniac Mansion 2 D	* 89,- D
Microcosm	* 84,- H
Might+Magic 3-5	**85,- D**
Protostar	66,- H
Rebel Assault	**78,- E**
Return to Zorc	89,- H
Ringworld	66,- E
Ryder Cup	66,- H
Secr.o.Monkey Isl.	69,- H
Secr.Weapon of LW	69,- E
Spellcast.Partypak	66,- E
Star Trek	* 96,- H
Stronghold	79,- D
Super Strike Comm.	**84,- H**
TFX	* 96,- H
Turrican 2	* 60,- H
Ult.Underworld 1+2	84,- H
Wing Com.1 Edition	96,- H
Winter Olympics	75,- H
Zeppelin	* 84,- D

Hardware PC

Titel	Preis
Soundblaster 16	329,- H
Soundblast.16 ASP	429,- H
Soundblaster 2.0	135,- H
Waveblaster	429,- H

KAMPFPREISE!

THOMAS PFISTER • SPIELEVERSAND • DORMANNWEG 48 b • 34121 KASSEL

Händleranfrage erwünscht - Ladenpreise können abweichen

* bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar E = englische Version D = Spiel ganz in Deutsch H = Handbuch in Deutsch R = Restposten• Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten • Preisliste (für Amiga, PC und C64) gegen frankierten Rückumschlag. Versandkosten: 7,-. Ab 250,- ohne Versandkosten. Ausland (nur Vorkasse) 12,-. Ab 400,- ohne Versandkosten • Lieferung per Vorkasse: Bar, EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck. Bei V-Scheck Lieferung erst nach Gutschrift • Nachnahme zusätzlich 5,- Nachnahme-Gebühr + 3,- Zahlkartengebühr •

Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:
34121 Kassel, Dormannweg 48 b, Tel. 0561-577-110 od. 577-510

Ladenverkauf in Bielefeld: Infodata Computer,
Am Kesselbrink,Tel. 05 21-17 93 55 o. 01 72-5 20 18 68

A3 Vertriebs GmbH

bestellen unter 089 - 32909981

Fax: 089 - 329 099 90

PC CD-ROM

Nr.	Titel		Preis
26156	Air Warrior	a	83,85
26186	Alone In The Dark	d	94,85
34446	Backroad Racers	a	94,85
26406	BAT 2 - The Coshan Conspiracy	d	83,85
26426	Battle Chess 1 SVGA	a	94,85
25056	Battle Isle 2	d	83,85
28836	Blue Force	a	69,85
26566	Burning Steel + Mission Disks	d	89,85
25226	Burntime	d	83,85
26536	Chessmaster Pro	a	104,85
25956	Comanche + Mission 1 & 2	d	94,85
25826	CyberRace	d	89,85
26986	Darkseed	e	83,85
27016	Das schwarze Auge 1: Schick.	d	69,85
28186	Day Of The Tentacle (Maniac 2)	d	89,85
27066	Der Patrizier	d	89,85
30106	Dracula Unleashed	a	89,85
27196	Eco Quest	e	83,85
34456	Entity	a	69,85
25966	Eric The Unready	e	62,85
26736	Eye Of The Beholder 1-3 Trilogy	d	89,85
25566	Freddy Pharkas	a	83,85
25616	Gabriel Knight	e	83,85
27496	Goblins 2	a	94,85
34126	Goblins 3	d	104,85
27536	Golden 7 (7er-Sammlung)	d	94,85
25796	Hannibal & 200 Shareware-Games	d	62,85
34466	Hightec Aircraft	a	94,85
27696	History Line 1914-1918	d	62,85
26876	Humans 1 & 2	a	76,85
27756	Inca	d	118,85
25376	Inca 2 - Wiracocha	d	118,85
27786	Indiana Jones 4	a	89,85
30466	Iron Helix	a	83,85
26206	Jurassic Park	a	69,85
27906	King's Quest 5	a	83,85
27926	King's Quest 6	a	89,85
34476	Labyrinth Of Time	a	76,85
25046	Lands Of Lore - Throne Of Chaos	d	83,85
27986	Legend Of Kyrandia	v	83,85
28036	Lemmings 1 - Double Pack	a	69,85
30356	Lollypop	a	69,85
25366	Loom	e	83,85
30006	Lost In Time 1 & 2	d	89,85
34006	Lucas Arts Classic Adventures	d	104,85
25286	Mario Is Missing + City Disk	e	89,85
34026	Microcosm	a	89,85
28206	Might & Magic Trilogie (3,4,5)	d	89,85
25336	Napoleonics	a	83,85
34386	Oscar	a	62,85
28256	Protostar	a	69,85
25396	Rebel Assault	d	94,85
30076	Return To Zork	a	89,85
25746	Ringworld - Revenge Of The Pat.	e	69,85
29086	Shuttle	a	89,85
34486	Sink Or Swim	a	76,85
29226	Space Quest 4	a	83,85
34506	Space Shuttle	e	83,85
34516	Space Shuttle f. Windows	e	83,85
29266	Spellcasting Party Pak	e	69,85
34496	Star Wars Chess f. Windows	a	125,85
29396	Strike Commander + SAP + TacOp1	a	89,85
34786	Stronghold	d	83,85
30416	T.F.X	a	94,85
26136	The 7th Guest	a	125,85
34176	The Lawnmower Man	a	104,85
34526	Tony LaRussia Baseball 2	a	83,85
25186	Tornado	a	94,85
30436	Turrican 2	a	62,85
29606	Ultima Underworld 1 + 2	e	89,85
25686	Whale's Voyage	a	69,85
25466	Winter Olympics	a	76,85
34536	Wolfpack	a	83,85
26306	Zeppelin - Giant Of The Sky	d	89,85

PC (1,44 MB)

Nr.	Titel		Preis
26003	1869	d	83,85
28013	3D Construction Kit 2.0	a	125,85
26013	A-Train	d	94,85
29413	A-Train Construction Set	d	41,85
26053	Aces Of The Pacific + Mission	a	69,85
28813	Aces Over Europe	d	83,85
26113	Air Commander	a	69,85
34253	Air Force Commander	a	69,85
26153	Air Warrior SVGA	a	94,85
26163	Airbus A320 Edition Europa	a	69,85
26893	Airbus A320 Edition USA	a	89,85

PC (1,44 MB)

Nr.	Titel		Preis
27133	Alien Breed	a	55,85
26183	Alone In The Dark	d	89,85
25193	Ambush At Sorinor	a	89,85
26223	Ancient Art Of War In The Skies	a	89,85
27203	Anstoss	d	69,85
26273	Archer McLean's Pool Billard	a	62,85
30253	Archon Ultra	d	83,85
34543	Armored Fist	a	89,85
30503	Aufschwung Ost	d	69,85
26333	B-17 Flying Fortress	a	94,85
28333	Ballistic Diplomacy	d	49,85
26393	Bard's Tale Trilogy (1-3)	a	76,85
26403	Bat 2	d	83,85
34553	Batman Returns	a	62,85
25053	Battle Isle 2	d	83,85
25573	Battle Isle Data Disk 2	a	49,85
29913	Battle Team (Isle 1 + Data 1)	a	76,85
29923	Battlechess 4000 SVGA	a	69,85
29833	Bazooka Sue	d	89,85
26233	Betrayal At Krondor	d	83,85
34053	Big Sea	a	69,85
25553	Bloodstone	a	62,85
28833	Blue Force	d	83,85
25663	Body Blows	a	55,85
26523	Buck Rogers 2	d	39,85
26543	Bug Bomber	a	62,85
26553	Bundesliga Manager Profess. 2.0	d	69,85
26563	Burning Steel	d	83,85
27913	Burning Steel Data Amerika	d	39,85
34563	Burning Steel Data Editor	d	39,85
28003	Burning Steel Data Schiffe	d	39,85
25223	Burntime	d	83,85
25833	Buzz Aldrin's Race Into Space	a	89,85
25233	Caesar's Palace	a	55,85
26593	Campaign	d	83,85
25243	Campaign Data	d	41,85
30533	Cannon Fodder	a	62,85
25763	Captive 2	a	83,85
26613	Car & Driver	a	76,85
26643	Carriers At War Constr. Kit	e	69,85
26663	Castles 2	a	69,85
25253	Chessmaster 3000	e	62,85
34573	Chessmaster 4000 f. Windows	e	69,85
30273	Christoph Kolumbus	d	83,85
26743	Chuck Yeager's Air Combat	d	69,85
34583	Civilian Aircraft Flighttrainer	a	69,85
26753	Civilization	d	94,85
26073	Clash Of Steel	e	76,85
34593	Cogito f. Windows	e	62,85
26763	Comanche	d	89,85
27053	Comanche Mission Disk 1	d	49,85
34603	Comanche Mission Disk 2	d	55,85
29903	Conquestador	d	69,85
29963	Conquestador Data Disk	d	39,85
26793	Contraptions	e	39,85
26843	Creepers	a	83,85
26883	Curse Of Enchantia	a	83,85
25823	CyberRace	d	69,85
26973	Dark Queen Of Krynn	d	83,85
30093	Dark Sun - Shattered Lands	e	69,85
30283	Darklands	d	83,85
26983	Darkseed 1.5	d	76,85
27013	Das schwarze Auge 1	d	83,85
34183	Das schwarze Auge 2: Sternen.	d	83,85
27023	Daughter Of Serpents	d	76,85
28183	Day Of The Tentacle (Maniac 2)	d	89,85
34343	Death Knights Of Krynn	d	39,85
34613	Deja Vu 1 & 2 f. Windows	a	62,85
34623	Delta V	d	83,85
27063	Der Patrizier	d	83,85
25633	Der Planer	d	83,85
30303	Der Schatz im Silbersee	d	89,85
25023	Die Schöne und das Biest	d	83,85
28473	Die Siedler	d	83,85
25813	Dogfight	a	94,85
30103	Dracula	a	83,85
27143	Dune 2 - Battle For Arrakis	d	62,85
34643	Dungeon Hack	d	83,85
27153	Dungeon Master	d	69,85

PC (1,44 MB)

Nr.	Titel		Preis
27173	Dynablaster	a	69,85
27183	Dynatech	d	69,85
25323	Eight Ball Deluxe	a	62,85
25803	Eishockey Manager	d	83,85
34653	Elder Scrolls	d	83,85
30063	Elite 2 - Frontier	d	69,85
27223	Elvira 2: Jaws Of Cerberus	d	49,85
27233	Elysium	d	69,85
34673	Empire Deluxe	d	69,85
34683	Empire Deluxe f. Windows	d	69,85
34453	Entity	a	69,85
29983	Erben des Throns	d	76,85
25963	Eric The Unready	e	62,85
34693	Evidence	a	83,85
34303	Eye Of The Beholder 1	d	39,85
27303	Eye Of The Beholder 2	d	83,85
27633	Eye Of The Beholder 3	d	83,85
27313	F-117A Nighthawk 2.0	a	94,85
27333	F-15 Strike Eagle 3	a	94,85
27353	Falcon 3.0	a	94,85
27363	Falcon 3.0 Campaign Disk 1	a	55,85
27043	Falcon 3.0 Mission MIG-29	a	55,85
25583	Fallen Empire	d	89,85
34703	Fantasy Empires	d	83,85
25033	Fatty Bear	e	66,85
28083	Fields Of Glory	d	94,85
27403	Fire & Ice	a	55,85
27413	First Samurai	a	62,85
28513	Flashback	d	69,85
26903	Flies - Attack On Earth	a	83,85
25263	Football Manager 3	d	83,85
27263	Forgotten Castles	a	83,85
27433	Formula One Grand Prix	a	94,85
25563	Freddy Pharkas	d	69,85
27443	Front Page Football Pro '93	e	69,85
28923	Gateway 2: The Homeworld	e	62,85
34313	Genesia	a	76,85
34713	Global Domination	a	69,85
28063	Goal!	d	62,85
27483	Gobliins 1	d	62,85
27493	Gobliins 2	d	89,85
34123	Goblins 3	d	83,85
27523	Grand Prix Unlimited	a	62,85
25533	Grand Slam Bridge 2	e	83,85
27553	Gunship 2000	a	94,85
27563	Gunship 2000 Scenario Disk	a	55,85
34733	Hand Of Fate (Kyrandia 2)	d	69,85
25793	Hannibal	d	83,85
34723	Harpoon 2	a	83,85
27623	Harrier Jump Jet	a	94,85
26103	Hattrick!	d	83,85
27673	Hexuma	d	83,85
25273	High Command	e	83,85
27683	Hired Guns	d	89,85
27693	History Line 1914-1918	d	69,85
26873	Human Race	d	69,85
27723	Humans	a	27,85
27753	Inca	d	94,85
25373	Inca 2 - Wiracocha	d	89,85
27763	Incredible Machine	a	69,85
25473	Incredible Toons	e	68,85
27773	Indiana Jones 3	d	39,85
27783	Indiana Jones 4	d	89,85
30243	Indy Car Racing	d	83,85
25413	Innocent Until Caught	a	89,85
27803	Ishar - Legend Of The Fortress	d	69,85
28523	Ishar 2 - Messengers Of Doom	d	62,85
25783	Jonathan	d	83,85
25773	Jordan In Flight	a	76,85
26203	Jurassic Park	a	69,85
30113	Kasparov's Gambit	a	83,85
27863	KGB	d	62,85
27923	King's Quest 6	d	83,85
30323	Kingmaker	d	69,85
30333	Krusty's Fun House (Simpsons)	a	55,85
25043	Lands Of Lore - Throne Of Chaos	d	62,85
27943	Laura Bow 2 - Dagger Of Amon Ra	d	69,85
34363	Legend Of Fairghail	d	39,85
27983	Legend Of Kyrandia	d	76,85

PC (1,44 MB)

Nr.	Titel		Preis
30343	Leisure Suit Larry 6	d	83,85
28033	Lemmings 1	a	55,85
28043	Lemmings 2 - The Tribes	a	83,85
34893	Lemmings Christmas Edition	a	39,85
28113	Links 386 Pro	a	94,85
28124	Links Banff Springs	e	45,85
28135	Links Belfry Wishaw	e	45,85
34033	Links Firestone SVGA	e	45,85
28136	Links Innisbrook Copperhead	e	45,85
28121	Links Mauna Kea	e	45,85
25623	Links Pinehurst SVGA	e	45,85
34743	Litil Divil	a	69,85
28143	Locomotion	d	62,85
30353	Lollypop	a	76,85
25363	Loom	d	39,85
30003	Lost In Time 1 & 2	d	89,85
26143	Lost Secrets Of The Rainforest	e	62,85
26033	Lothar Matthäus Fußball	d	69,85
28173	Lotus 3 - Ultimate Challenge	a	62,85
28193	M1 Tank Platoon	a	31,85
26263	Mad News	d	83,85
28213	Mad TV	d	39,85
28243	Magic Candle 3	e	39,85
34373	Maniac Mansion	d	39,85
34753	Mario Is Missing City Disk	e	49,85
29933	Mario Teaches Typing	d	62,85
25283	Mario wird vermisst	d	76,85
25483	Master Of Orion	a	94,85
25753	McDonald Land	a	49,85
28303	Mega Lo Mania	a	76,85
25513	Mephisto Genius	d	118,85
25603	Mephisto Genius 2.0	d	139,85
25523	Mephisto Gideon	d	83,85
28393	Might & Magic 3	d	83,85
28413	Might & Magic 4	d	83,85
28203	Might & Magic 5	d	89,85
28433	Monkey Island 1	d	39,85
28443	Monkey Island 2	d	83,85
27503	Monopoly	d	76,85
27283	Mortal Kombat	a	62,85
25333	Napoleonics	a	83,85
27073	NFL Coaches Club Football	a	83,85
28223	NHL Hockey	a	83,85
25883	Nick Faldo's Championship Golf	d	89,85
28763	Nicky Boom 2	d	62,85
28483	Nigel Mansell's World Champ.	a	55,85
28403	On The Road	d	62,85
27573	One Step Beyond	a	49,85
34383	Oscar	a	55,85
34063	Oxyd Magnum	d	49,85
26443	Pacific Strike	a	89,85
30293	Pacific Strike Speech Pack	a	39,85
34763	Paperboy 2	d	62,85
28533	Patriot	a	83,85
27293	Penthouse Hot Numbers Deluxe	d	55,85
28553	Perfect General Data Disk	a	49,85
28563	PGA Tour Golf Courses	a	39,85
28583	PGA Tour Golf Plus	a	69,85
28593	Pinball Dreams	a	62,85
25113	Pirates Gold	d	94,85
28613	Pirates!	a	31,85
34093	Pizza Connection	d	83,85
28643	Police Quest 3	d	69,85
29133	Populous 1 & Sim City	a	69,85
28683	Populous 2	d	76,85
34013	Premier Manager 2	a	69,85
25063	Prince Of Persia 2	a	69,85
26503	Privateer	a	89,85
34863	Privateer Special Operations 1	a	39,85
30013	Privateer Speech Pack	a	39,85
28753	Prophecy Of The Shadow	d	49,85
28253	Protostar	d	76,85
25403	Quarter Pole	d	69,85
28803	Quest For Glory 3	d	69,85
25503	Quest For Glory 4	e	69,85
25073	Ragnarok	d	89,85
26583	Railroad Tycoon Deluxe	a	83,85
28843	Rampart	a	62,85
28853	Reach For The Skies	a	62,85

PC (1,44 MB)

Nr.	Titel		Preis
26023	Red Baron + Mission Disk 1	d	83,85
30073	Return To Zork	a	83,85
25743	Ringworld - Revenge Of The Pat.	a	69,85
25133	Robocod - James Pond 2	a	62,85
28973	Rome AD 92	a	66,85
34413	Rules Of Engagement 2	a	83,85
30373	Sam & Max hit the road	d	89,85
28983	Scenario	d	69,85
30143	Seal Team	a	83,85
28993	Secret Weapons Of The Luftwaffe	e	39,85
29003	Secret Weapons: DO-335	e	39,85
29013	Secret Weapons: HE-162	e	31,85
29023	Secret Weapons: P-38	e	31,85
29033	Secret Weapons: P-80	e	31,85
29043	Sensible Soccer 92/93	a	55,85
27083	Seven Cities Of Gold	e	66,85
27093	Shadow Caster	a	83,85
25943	Shadow Of The Comet	d	89,85
34773	Shadowgate	d	62,85
29073	Sherlock Holmes	d	79,85
29093	Siege	e	62,85
29943	Siege: Dogs Of War (Data Disk)	e	41,85
29103	Silent Service 2	a	39,85
34103	Silverball	a	55,85
29123	Sim Ant	d	83,85
34273	Sim City 2000	e	76,85
25003	Sim City Deluxe	a	83,85
29173	Sim Earth	d	89,85
30023	Sim Farm	d	76,85
29183	Sim Life	d	89,85
30053	Simon The Sorcerer	d	89,85
34483	Sink Or Swim	a	62,85
28263	Skat '92	d	62,85
25723	Space Hulk	a	83,85
29223	Space Quest 4	d	69,85
29233	Space Quest 5	d	69,85
27513	Spaceward Ho! f. DOS	d	83,85
25933	Spaceward Ho! f. Windows	d	83,85
29253	Special Forces	a	89,85
30383	Speed Racer	a	69,85
29263	Spellcasting 301: Spring Break	e	62,85
30153	Spelljammer - Pirates Of ...	d	83,85
25143	Spelunx	e	73,85
34153	SSN-21 Seawolf	a	83,85
29303	Star Control 2	a	69,85
29313	Star Legions	e	69,85
29323	Star Trek - 25th Anniversary	d	83,85
25443	Star Trek 2 - Judgment Rites	a	83,85
34493	Star Wars Chess f. Windows	a	94,85
27103	Starlord	a	94,85
29353	Steel Empire	a	69,85
29993	Steigenberger Hotelmanager	d	55,85
29383	Street Fighter 2	a	62,85
29393	Strike Commander	a	89,85
25703	Strike Commander Speech Pack	a	39,85
27113	Strike Commander Tactical Op. 1	a	39,85
25453	Strike Squad	a	89,85
34133	Striker	d	69,85
34783	Stronghold	d	83,85
25983	Stunt Island	d	94,85
30393	Subwars 2050	a	94,85
29423	Summer Challenge	a	62,85
34793	Summoning	d	83,85
34223	Surf Ninja	a	62,85
28963	Syndicate	d	83,85
30403	Syndicate Data Disk	d	39,85
30413	T.F.X.	a	89,85
27663	Take A Break - Windows-Pinball	d	62,85
29453	Task Force 1942	a	94,85
34423	Terminator 2	a	55,85
26633	Terminator 2029	e	76,85
26733	Terminator 2029: Operat. Scour	e	41,85
34803	Terminator Rampage	e	69,85
34813	The Blue & The Grey	a	76,85
34823	The Cartoons	a	62,85
25923	The Complete Chess System	d	83,85
30423	The Even More Incred. Machine	d	69,85
29463	The Legacy	a	94,85
25213	The Lost Vikings	d	83,85

PC (1,44 MB)

Nr.	Titel		Preis
30163	The Shadow Of Yserbius	e	69,85
29493	Their Finest Hour	a	39,85
29503	Their Finest Hour Mission	a	31,85
25183	Tornado	a	83,85
25693	Transarctica	d	55,85
25973	Trivial Pursuit Deluxe	d	69,85
34833	Troddlers	a	55,85
29533	Trolls	a	49,85
30433	Turrican 2	a	69,85
25083	Twilight 2000	d	89,85
29553	Ultima 7 - Die schwarze Pforte	d	76,85
25733	Ultima 7/2 - Serpent Isle	a	83,85
25343	Ultima 7/2: Silver Seed (AddIn)	a	39,85
30443	Ultima 8 - Pagan	a	89,85
30453	Ultima 8 - Pagan Speech Pack	a	39,85
29583	Ultima Trilogy 2 (4,5,6)	a	76,85
29593	Ultima Underworld	a	76,85
29603	Ultima Underworld 2	a	76,85
34843	Uninvited f. Windows	d	62,85
30173	Unlimited Adventures	d	83,85
29623	V For Victory	e	69,85
25913	V For Victory 2 - Velikiye R.	e	69,85
26803	V For Victory 4	e	73,85
34853	V-10 Formular 1 Simulator	a	83,85
27793	Veil Of Darkness	d	83,85
34163	Victory At Sea	a	83,85
26933	Wallstreet Manager	d	83,85
30033	War In Russia	e	83,85
25093	War In The Gulf	d	76,85
25293	Warlords 2	e	83,85
29673	Waxworks	d	62,85
29693	Wayne Gretzky Icehockey 3	e	83,85
25683	Whale's Voyage	d	69,85
34433	When Two Worlds War	a	76,85
25103	Where In Space Is Carmen	e	69,85
29763	Wing Commander 1 Deluxe	a	89,85
29773	Wing Commander 2 + SAP	d	69,85
27653	Wing Commander 2 Spec.Op. 1 & 2	a	45,85
28293	Wing Commander Academy	a	66,85
29783	Winter Challenge	a	62,85
25463	Winter Olympics	a	69,85
26363	Wizardry 6: Bane Of The Cosmic	d	49,85
29803	Wizardry 7: Crusaders Of Dark	d	89,85
28093	Wordtris	d	69,85
25203	Worlds Of Legend	e	49,85
25993	WWF European Rampage	a	69,85
29853	X-Wing	a	89,85
26413	X-Wing Mission 1: Imperial P.	a	41,85
30263	X-Wing Mission 2: B-Wing	d	41,85
26913	X-Wing Upgrade d + Mission 1	d	55,85
25673	Xenobots	a	76,85
26963	Yo! Joe!	a	62,85
29863	Zak McKracken	v	39,85
26303	Zeppelin - Giant Of The Sky	d	83,85
29883	Zool	a	55,85
29893	Zyconix	a	49,85

e=engl.; d=dt; a=dt.Anleitung

Liefer-/Zahlungsbedingungen

Inland: Lieferung gegen Nachnahme oder Vorauskasse (Euroscheck), Stammkun-den gegen Rechnung. Transportkosten bis 2 Spiele DM 10,50; ab 3 Spielen DM 17,-. A/CH: nur Vorauskasse, Transport DM 17,-. Druckfehler und Irrtum vorbehalten, Preis-änderungen ohne Vorankündigung möglich. Details? Infodisk mit 2000 Produktdaten / Buchinhaltsangaben gegen DM 3,- in Briefmarken anfordern! Preislisten auch per Abruffax: 089/329 099 -12. -14. -18.

A3 Vertriebs GmbH

Schleißheimer Str. 92

D - 85748 Garching

Tel.: 089 - 329 099 81

Fax: 089 - 329 099 90

KLEINANZEIGEN

Biete Hardware

Verk. C64, Floppy, Datasette, 2 Joysticks, dazu eine Menge Originalspiele, z.B. Rings of Medusa, Transworld, USS-Young, Sim City, Starbyte Super Soccer, alles zusammen für nur DM 300. Tel: 0345/504387 Torsten.

Verkaufe A500 mit 2,5 MB, Monitor, zweitem Diskettenlaufwerk, GVP-Controller (für Fest- oder Wechselplatte), viel Software, 2 Jahre alt. NP 3500 DM, für 1700 VHB. Tel: 0611/305855

Verk. Mega Drive II, 1 Controlpad, Aladdin, Street Fighter II. Alles Topzustand, Quittung vorhanden, zus. nur 325 DM, NP 460 DM. Tel: 02365/36712 (Marcel), Di.u.Do. 13.45 Uhr-16.15 Uhr.

286/16 zu verkaufen, 53 MB, 1,44 MB, Monitor, 7 Top-Spiele (Orig.), Maus, Joyst., (digital), Soundblaster, Leerdisketten, über 25 PC-Zeitschriften und Computertisch (schwarz). Tel: 03344/5429

Sonderangebot! Verkaufe CD-ROM, Laufwerk Mi + Sumi Crmcluo 05 S/, 4 Monate alt, für nur 200 DM. Gratis dazu gibt es Tennis Cup 2 auf CD-ROM. Ruft an unter 06642/222.

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Verkaufe Soundblaster 2.0 mit dt. Handbuch + Software in Originalverpackung für 120 DM. Wittig Tilo, Karl-Liebknecht-Str. 3, 02788 Hirschfelde.

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Verkaufe A500, 1 MB, Farbmonitor, ext. Laufwerk, Maus, Joystick, Maus Bücher, über 10 Originalspiele (Dog Fight, Tornado, Eishockey Manager), 900 DM. Heinz Gutscher, Rennbahnstr.12, 13086 Berlin.

Verk. SVGA-Karte 65 DM, Soundblaster 2.0 90 DM, 5,25"-HD-Laufwerk + 30 Disks 90 DM, suche Sound Wave 32 bis 400 DM. Tel: 02433/85282

386 DX/33,2 MB RAM, 95-MB-HD, 3,5" + 5,25" LW, Minitower, Tastatur, SVGA-Karte + Monitor, MS-DOS + diverse Spiele (A-Train, Airbucks...). VHB 1400 DM. Tel: 02203/34400 ab 19 Uhr.

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Neue *Soundkarten* Neue *CD-ROMs* Superbillig! Hier!Tel: 02624/6435

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Neue *Soundkarten* Neue *CD-ROMs* Superbillig! Hier! Tel: 02624/6435
Original-Software zu Billigstpreisen! Spiele + Anwender! Auch CD-ROM! Tel: 02624/6435

Billige Festplatten! Für PC und Amiga. Tel: 02624/6435

Biete OAK VGA 256 KB Grafikkarte und Logi Pilot-Mouse mit Handbüchern und Disketten (Treiber) für je 30 DM plus Porto. Andreas Uhde, Goethestr.17 a, 65812 Bad Soden, Fax: 06196/641470

PC und Amiga aller Art, Hard-und Software zu Billigstpreisen, neue und gebrauchte Geräte. Erfragt die aktuellen Tagespreise. Tel: 02624/6435

Verkaufe Amiga 500, 1 MB RAM, 2. Laufwerk für 400 DM. Anfragen an: Sebastian Schmidt, Dr.-Th.-Neubauer-Straße 12, 98646 Hildburghausen, Tel: 03685/701070

Billige Festplatten! Für PC und Amiga. Tel: 02624/6435

Verk. 386DX/33 MHz, 4 MB RAM, 120-MB-Festplatte, SVGA-Karte + Monitor, 5,25" + 3,5"-HD-LW, Joystick, Maus, SB-Pro, DOS 5.0, 10 Orig.-Spiele! VHB: 1555 DM! Tel: 08841/8816

Amiga 4000/030 4 MB RAM, 213-MB-HD, 4 MB Merlin-Grafikkarte. Scandoubler, 15 Zoll Multisymoni und Cinema 4D für 3500 DM. Tel: 05751/5143 nur ab 18 Uhr.

Verk. CD-ROM CM205 von Philips 200 DM. Suche defekte Spiele, nur original! Suche 100% o.k. Blue Force (nur auf CD). Tel.: 05237/5273, verlangt nach Jakob.

Verk. 386DX/40, 4 MB RAM, 2 LW 3,5 + 5,25, mit ET 4000 HI Colorkarte + SVGA-Mon., HD 107 MB, DOS 5.0, Win. 3.1 kompl. VB 1650 DM. Tel.: 08142/18219 (priv), Fax: 08142/49879 (priv.). Alles im Minitower.

Verkaufe PC-Originale: Gobliins 2 (dt) und Simon the Sorcerer (dt), je 50 DM oder zusammen für 100 DM. Thomas Weitzel, Steinkamp 8, 17379 Ferdinandshof

Original-Software zu Billigstpreisen! Spiele + Anwender! Auch CD-ROM! Tel: 02624/6435

Verkaufe/Tausche TFX, Indy Car, SQ 5 (dt), Inca 2, Terminator Rampage, Maelstrom, Empire Deluxe, Privateer, Car + Driver, uva., je 50 DM, suche Subwar 2050, Ultima 8, Rally und andere Spiele. Tel: 07551/61920

Original-Software zu Billigstpreisen! Spiele + Anwender! Auch CD-ROM! Tel: 02624/6435
Vk. Wing Com. 2 + Spec.Op. 1+2, Historyline, Falcon 3.0, Monkey Isl. 1, Dogfight, ATAC, PG A Golf, Test Drv. 2 Coll., F117 A, Rampart u. mehr. Liste bei B. Middelborg, Graf-v.-Luckner-Stieg 10, 23683 Scharbeutz

486er-Board mit CPU-SX25, 128 KB Cache, SVGA-Grafikkarte + Controllerkarte 250 DM. Verk./tausche Freddy Parkas, X-Wing, SQ 5, KQ 5, Lands of Lore, Alone in the Dark u.a. CD-ROM, nur Orig.! Wirth Maik, Am Anger 1, 39393 Ausleben

Verkaufe: DOS 5.0 50 DM, Windows 3.1 50 DM, Birds of Prey 30 DM, North and South 50 DM, Mad TV 50 DM, Monkey Island 2 50 DM, Mac's Opera 45 DM, Windows: Lernen und anwenden 100 DM. Tel: 06002/6078 Patrick verlangen.

Verk. PC-Originale: Underworld I+II 50/60 DM, Empire Deluxe 50 DM, Populous 2 60 DM, Ambush at Sorinor 65 DM, Syndicate 65 DM, Stronghold 55 DM, Star Legions 40 DM. Tel: 08057/453

PC-Originale: Inca, Schatz im Silbersee, Flashback. Alles komp. deutsch je 50 DM. Die Kathedrale, Les Manley Lost LA. Alles kompl. deutsch je 30 DM. Tel: 05175/7606 ab 18 Uhr Susanne.

15 DM für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones IV, Maniac Mansion 2 und vieles mehr (ca 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrisserg. 2, A-8773 Kammern

99 Schilling für jedes PC-Original. Ich verkaufe meine Softwaresammlung wie Strike Commander, Indiana Jones IV, Maniac Mansion 2, und vieles mehr (ca 50 Spiele). Garantierte Antwort und Gratisliste bei Roland Sochor, Steinrisserg. 2. A-8773 Kammern

Verk. PC-Originale: Police Quest 2 (25 DM), Willy Beamish (20 DM). Tel: 0391/5615310

PC-Orig.: Priv.+ Speech, DA 80 DM, Freddy Ph., DV, Day of Tent., DV, Burntime, DV je 50 DM, Eish. Man., DV, Lands of Lore, DV je 40 DM, alles originalverpackt. Tel: 033762/71896

Verk. Syndicate, EOB 2, Eishockey Manager, Burntime, Cyber Race, Comanche + Missiondisk 1, Lands of Lore, NHL Hockey, Body Blows. Alles Originale mit Verpackung, je 40-60 DM. Tel: 03681/420656 tausche auch!

Beste Shareware zu Top-Preisen (0,50 DM/Programm), Riesenauswahl (6000 Programme) aus Graphic, Sounds, Tools etc... Schickt 2 3,5-HDs mit RP für Katalog an M. Becker, J.-Schehrstr. 3 d, 06766 Wolfen

Biete neueste Software für PC und Amiga!! Call: 08141/92958 (Martin)

Verk: Fields of Glory 60 DM, Xenobots 40 DM, Empire Deluxe 40 DM, TF 1942 50 DM, Super Space Invader 20 DM, suche: Die Siedler. Tel: Berlin 5083834 Erno Bretfeld

Verk. CD-Compilation: All American Sports (Test PC Joker 10/93 super!) für 60 DM + NN oder tausche gegen CD-Versionen von Leg. of Kyrandia, Eye of the Beholder 1-3, Patrizier. Tel: 08341/40141

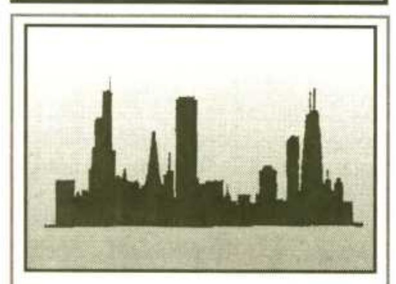
Verkaufe Orig. Indy IV deut. 50 DM, Eishockey Manager 50 DM, Fields of Glory deut. 50 DM + Porto. Tel: 0561/518798

KLEINANZE

Biete Software

Biete folgende Spiele: Doom (sagenhafte) 50 DM, Links Pro + Mauna Key 70 DM, Elvira 2 15 DM, Maupiti Island 15 DM, Demomaker PC 30 DM!! Suche Käufer für 486DX/33, Soundblaster Pro, alles kompl. Tel: 088415456

Ca. 30 PC-Originale aller Art für 8-50 DM, z.B. Creepers, Dune, DSA, Elvira 2, Eternam, Indy IV, Enchanted Pinb., Larry V, Loom, Mad TV, Space Quest 5, Inca, Special Forces, Ultima, Stellar 7, Buck Rogers. Olpe Kurt, Feldrain 18, 47228 Duisburg



Chip-Multimed 20 DM, CD Chip-55 Spiele 40 DM, CD nagelneu-kpl 50 DM, 500 PCX-Graf. (4 Disk.) 40 DM, Windows-Spiele auf 1 Disk. 15 DM, alle Originalprod., alles kpl. für 90 DM. Olaf Gäbler, Margaretenstr. 40, 09131 Chemnitz

Verk. folg. org. PC-Sp., kompl. DV: KQ 6; Steigb. Hotelmanager; Mad TV; Lure of Temptress; Sherl. Holmes; Legend of Kyrandia; Darkseed; KGB; F15 III (DA). Preise von 25 DM bis 45 DM. Tel: ab 18 Uhr 0221/4973190

Verkaufe UU 2 (40), SW 2050 (40), Wizardry VII (30), B.I. Data 2 (20), Wonderland (30), Eric (30). Tausche gegen F1 GP, Shadow o.t. Comet, Silverball, Doom, Indy Car Racing, Another W. Tel: 09123/4276 (Andi).

Verk/tausche/PC: Lands of Lore, Ultima 6, SQ 5, Fun Family, Venegeance of Excalibur, Populous, Day of Tentacle/A500 Elite 2; Preise 20 DM - 45 DM zzgl. 5 DM Porto/keine Nachnahme! Tel: 07821/37179

Verkaufe dt. Originale! Simon the Sorcerer, Cyberrace, Elite 2, Sam + Max je 65 DM, Sprachpacks zu Wing Commander 2 + Privateer je 35 DM, X-Wing Upgrade-Kit (DV) 50 DM. Tel: 0951/29313 ab 18 Uhr (Stefan).

Verk. 688 Attack Sub, Indianapolis 500, Falcon, TV Sports Football, Carrier Command, Gunship, Kult, Realms, Goldrush, Savage Empire, M1 Tank Platoon, LHX Attack Chopper je 25 DM. Tel: 0421/2239229

Verkaufe günstig PC-Originale: Maniac Mansion 2, Shadow of the Comet, Ween, Legend of Kyrandia, Quest for Glory 3. Preis VB. Alle Spiele komplett in Deutsch! Tel: 069/446846

Neueste PC und Amiga PD-Soft. Liste gratis anfordern. Franz Thursa, Postfach 532, A-1100 Wien

Verk. folg. PC-Orig.: Eye of the Beholder 3, Shadowcaster, Elite 2, Strike Commander, Buzz Aldrin, Might & Magic 5, Lemmings 2, Protostar, Burntime. Tel: 05232/79116 zw. 19 u. 22 Uhr.

Verkaufe oder tausche Another World, Kyrandia mit Blue Force (CD), suche defekte Spiele, nur Originale! Tel.: 05237/5273, verlangt nach Jakob.

Hand of Fate 50 DM, Lands of Lore, Legacy, Strike Commander je 45 DM, Gateway, Icredible Machine, M & M 5, Quest for Glory 3 je 40 DM, Battle Isle, Elite Plus, Pools of Darkness, Ult. 7 Serpent Isle je 35 DM. Tel.: 08106/33203.

Verk. PC-Orig.: The Lost Vikings 50 DM, Day of the Tentacle 55 DM, Ultima 7 55 DM. Alle Programme in Deutsch, inkl. NN. Tel.: 02242/7789.

Nur PC-Originale: Prince 2, Goal, Body Blows, Lotus, Comanche + Data 1, Stronghold, Zool, Lost Vikings. Pinball Dreams u.a. Tel.: 09561/99066, nur am Wochenende.

PC-Orig., je Spiel 30 DM, 2 Spiele 50 DM, 3 Spiele 60 DM: Kyrandia 1, Ishar 1, Dark Seed, Castles, Matrix Cubed, Shadow Sorcerer, Heroquest, Wizardry 6, Lure of the Temptress und andere. Tel.: 08341/5528, 20-22 Uhr.

PC-Originale: Eye of the Beholder 1 30 DM, EOB 3, MM 5 je 45 DM. Bernd Marciniak, Am Ümminge Hang 23 b, 44892 Bochum, Tel.: 0234/294774.

Suche Hardware

Suche DoubleSpeed CD-ROM, ögl. ein Mitsui Dbl.-Speed oer ein Matsushta CR-562 (B. Angebote an 6192/24666, nah Dominic fragn.

Suche Software

Suche Rollenspiele, nur komplett englisch. Liste und Preise an: Delbol Alex, Am Hang 4, 58511 Lüdenscheid

Tausche

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen. Alle Konsolen und Computer. Keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerklub, Hagenerallee 70, 22926 Ahrensburg

Biete Indy 4, Simon t. S., Q63, Wing Com. 2, F-15 3, Ultima 7 Serpent Isle u. EOB 2. Suche X-Wing, Day of Tentacle, Lemmings 2, Privateer, Return of Zork, King's Quest VI (nur Originale). Tel: 02552/60719

Habe folg. Orig.: Burntime, Pinball D., Elysium, Sens. Soccer, Siege, Hardball 3, Elf, Legend, B. M. Prof. u.a.; suche Schw. Auge 2, Anstoß, Siedler, Fant. Emp., Mad News, Quest for Glory 4. Tel: 09721/802865

Tausche Cyberace, KGB, Strike Commander, KQ 6, Indy 4 und F19 gegen Stunt Island, Jonathan, F55, EM, Wall Street Manager, Blue Force, Alone in the Dark, Freddy Pharkas u.a. Tel: 07195/67556

Tausche: TFX, Civilization, Strike Commander, Dune II, Underworld 2, Reach for the Skies, Kyrandia, Body Blows, Jurassic Park, Comanche Mission Disk 1, Elvira. Suche Subwar, Doom, War in Russia. Tel: 02362/63134 ab 18 Uhr

Patriot, Burntime, HQ Command, Lands of Lore, Empire Deluxe, Doom, Anstoß, Civ. for Windows, Indy Car R..., Comp. Pro PC. Suche Strategie und Neues. Tel: 06022/23633 nur von 16.30 Uhr - 18 Uhr

Suche: Links 386 Pro, Great Courts II, Der Schatz im Silbersee, Jonathan. Biete: KQ 6, Mad TV, KGB, F15 III (DA), Darkseed, Sherl. Holmes, Lure of Temptress, Steigb. Hotelmanager, Leg. of Kyrandia. Tel. ab 18 Uhr: 0221/4973190

Tausche/verkaufe Pinball Dreams, EM 3, Aces over Europe, Humans, Stronghold, Pirates Gold, Burning Steel, Stunt Island, u.a. gegen Anstoß, Indy Car Racing, Die Siedler, Subwar 2050, Der Planer, Inca 2, Zeppelin. Tel: 02441/4194 ab 20 Uhr

Suche Tauschpartner (nur Originale), der mein TFX oder F15/3 oder F1 GP gegen sein Tornado tauscht. Tel.: 07071/72703, nach Albrecht fragen.

Kontakte

Ich, 27 J., suche computerinteressierte Amazone. wenn Sie sowohl Wingfrau als auch Wingcommanderin sein können, dann melden Sie sich bitte. Tel: 08141/41653

IGEN

Suche Tauschpartner: Habe Stronghold, Cyberrace, Wall Street M., Aufschwung Ost, Alone in the Dark 2. Suche NHL Hockey, TFX, Terminator Rampage. Ruf doch mal an bei Kai unter: 06103/42357

Der PC-Computerclub „Club 2000" sucht noch weitere Mitglieder! Wir bieten eine monatliche Clubzeitschrift und Clubdiskette mit (spielbaren) Demoversionen von aktuellen PC-Spielen. Das Magazin beinhaltet einen Workshop mit verbilligter Software, kostenlosen Kleinanzeigen, Erfahrungsaustausch, allgemeinen Hilfestellungen u.v.m. Kostenlose Informationsunterlagen schicken wir Dir gerne zu! Schreibt an D. Weisbrod, E.-Geck-Str. 16 b, 76189 Karlsruhe.

Umsonst könnt Ihr Spiele nur bei uns bekommen. Alle Konsolen und Computer,keine Raubkopien, nur Originale. Schickt einen frankierten Rückumschlag an: CKS Computerklub, Hagenerallee 70, 22926 Ahrensburg

Monty Python-Fanclub sucht Mitglieder. Wer Lust auf englischen Humor hat, schreibt an: Monty Python-Fan Club, Throadwobbler Mangrove, Säntisstr. 46 a, 12107 Berlin. Bitte 1 DM Rückporto.

Verschiedenes

Wer hat Lust, meinen Atari Lynx2 zu kaufen oder ihn gegen seinen Game Boy zu tauschen? Preis VB! Biete außerdem das Amiga-Total-Buch (NP 50 DM) für 20 DM! Habe auch PC-Spiele zum Tauschen (original). Kinzler Robin, Grafenberger Allee 361, 40235 Düsseldorf.

Hi Freaks! Ihr habt Probleme bei Spielen, ich, der Meister, kann Euch (unerfahrenen Jünglingen) helfen. Schickt 3 DM an mich, und Ihr bekommt eine Infoliste mit über 200 Lösungen. Habe auch mehr als 1000 Cheats usw. T. Hiltl, Andechser Str.8, 92260 Ammerthal

Verk. Cheats, Tricks, Tips und Lösungen auf 3,5"-Disk für nur 7 DM, für PC-Spiele. Nur gegen beigefügten frank. Rückumschlag. Verk. außerdem Mad TV auf CD-ROM. Hollbach Stephan, Mühlberg 4 a, 06108 Halle/Saale

Habe Hunderte von aktuellen Cheats, Lösungen, Tips und Tricks ab 1 DM mit super Mengenrabatt. Große Liste für 1 DM (bar oder Briefm.) bei: Matthias Fiedler, Tieckstr. 40, 10115 Berlin, Rückantw. 100%!

Verk. viele PC-Joker, Power-Play, ASM, Sonderhefte, PC-Bücher etc. Auch noch einige originale MS-DOS-Spiele. Hefte 50% vom Preis, Spiele spottbillig! Tel: 07744/6461

Verk. PC-Joker 6/91-12/93 zus. 70 DM inkl. Porto + Nachn., Battlehawks, 1942, Def. of Rome, Realms je 25 DM; Bandit Kings of A. China 30 DM, Wing Com. 30 DM, Austerlitz 20 DM. Tel: 0421/2239229

Lösungen: Monkey Island 1+2, Indy 3+4, Elvira 1+2, Gobliins 1+2, Heart of China, Kyrandia, Hexuma, Ultima 7, Eco Quest 1+2, Darkseed je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr.50, 50354 Hürth

Ihr wollt Euch besonders günstig Hard- bzw. Software für Euren PC zulegen? Ich ermittle im PC-Versandhandel den niedrigsten Preis (z.B. HP Deskjet 310=460 DM!), bitte legt 10 DM bei! Schenkling Gerhard, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau

Verk. BMP 2.0 für 50 DM, Flight of t. Intruder 45 DM, Railroad Tycoon 40 DM, Centurion 40 DM, Tetis-Superpack mit 5 x Tetris 25 DM (u.a. Colorstax). Suche Tauschp., Eish. Man.-Demo 10 DM alles + Porto u. N.N.-Gebühr. Treimer Marco, Birkenweg 2, 23769 Neue Tiefe

Habt Ihr bei irgendeinem Spiel Probleme? Nicht mehr lange! Ich habe Komplettlösungen, Cheats und Tips zu allen PC-Games. Superbillig und Superservice, einfach Liste anfordern: Moser Andreas, Kolping Str.12, 92260 Ammerthal

Verkaufe meine komplette PC Joker-Sammlung (komplett seit Erstausgabe). Ruft an: 08067/1416, Constantin.

Hard- und Software besonders günstig? Niedrigstpreisermittlung im PC-Versandhandel! Sony CD-ROM Double Speed 333 DM, Fujitsu Breeze 100 Tintenstrahl 359 DM uvm! Bitte legt 10-DM-Schein bei! Gerhard Schenkling, Hückelhovener Ring 12, 15745 Wildau.

Schummler V 1.0 verändert Spielstände selbständig. Tel.: 0781/780866, Alex.

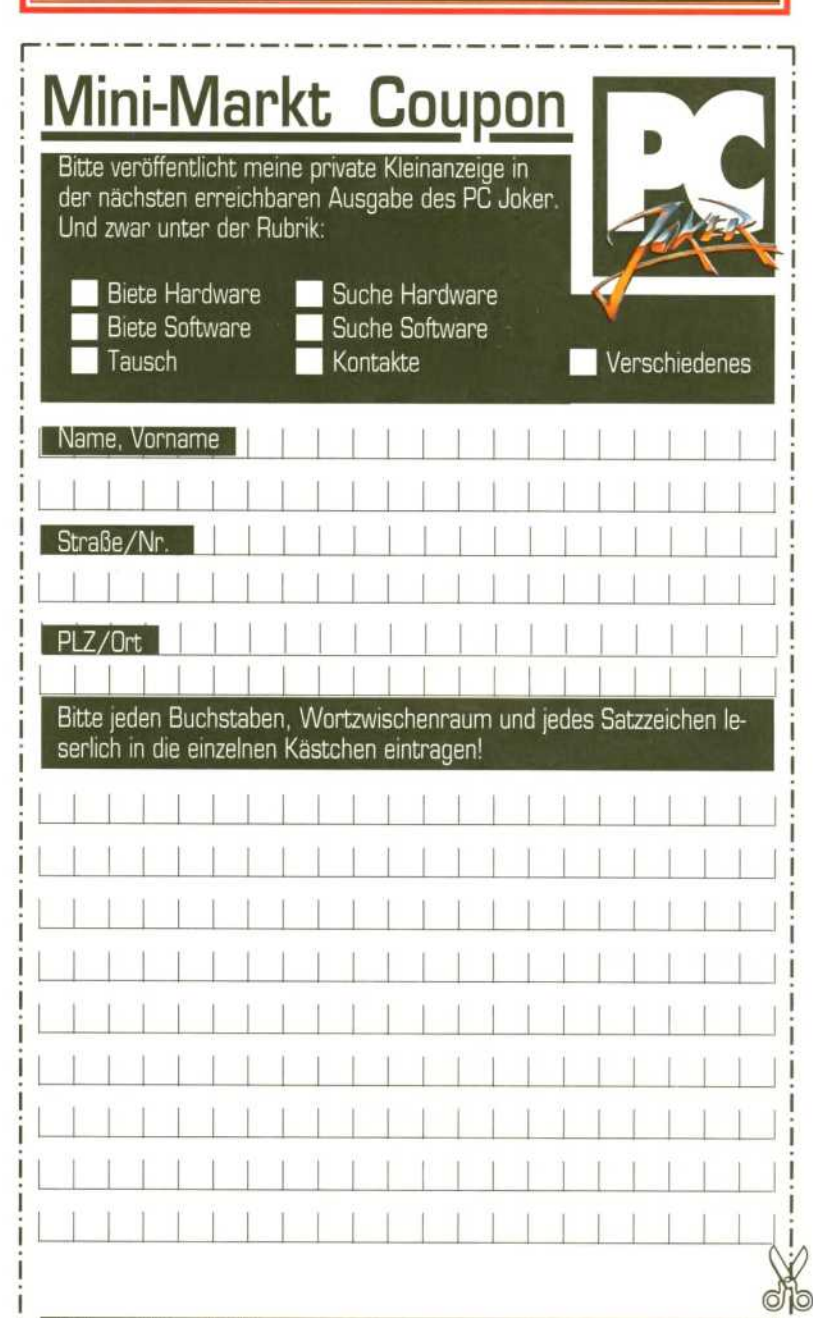


kostet

Deine private Kleinanzeige im PC-Joker. Einfach Coupon ausfüllen, **Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen (kein Scheck, keine Briefmarken)** und einsenden an:

Joker Verlag
Kleinanzeigen
Bretonischer Ring 2
85630 Grasbrunn

WICHTIG!! Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!



Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- Biete Hardware
- Suche Hardware
- Biete Software
- Suche Software
- Tausch
- Kontakte
- Verschiedenes

Name, Vorname

Straße/Nr.

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

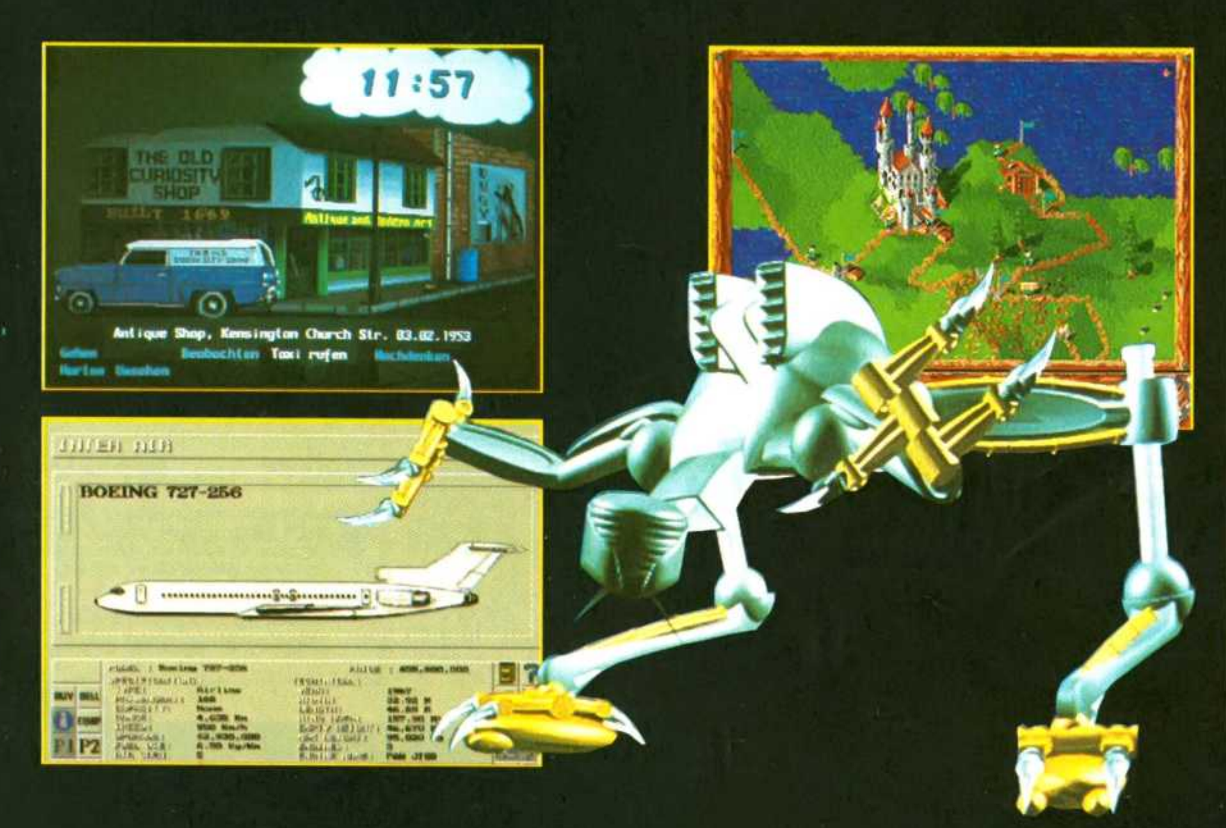
Datum, Unterschrift

Der April macht, was er will... wir machen ein neues Heft: Ab 19. März ist es am Kiosk!

CAMPS

Und was macht Ihr? Na, erst mal freut Ihr Euch hoffentlich auf einen neuen Joker mit heißen Previews und coolen Tests, speziellen Specials, einem Mega-Preisausschreiben (**COMPUTER-FERIEN IM GESAMTWERT VON ÜBER 5.000 MARK ZU GEWINNEN!**) und hilfreichen Lösungshilfen. Und weil Vorfreude angeblich die schönste Freude ist, hier eine kleine Vorschau auf Erfreuliches:

Unsere Testabteilung freut sich auf Blechsalat beim kampfbetonten **RISE OF THE ROBOTS**, taucht ab in den **CYBERSPACE** und das **DREAMWEB**, sucht den Clou bei **DER CLOU** und lüftet die Wirtschaftswolken um die **AIRLINES**. Für Endzeit-Abenteuer wird **BENEATH A STEEL SKY** sorgen, und für strategischen Hochgenuß sind die Umsetzungen der Amiga-Hits **DIE SIEDLER** und **CANNONFODDER** zuständig. Augenmenschen dürfen sich auf **NEUE PC-DEMOS** freuen, Sängerknaben auf **KARAOKE-CDs**, Witzbolde auf unsere traditionellen **APRILSCHERZE MARKE JOKER** und Raubkopierer gar nicht – denn es wartet ein Special zum Thema: **MICROSOFT SAGT DER SOFTWARE-PIRATERIE DEN KAMPF AN**. Wir freuen uns also darauf, Euch ab 19. März am Kiosk begrüßen zu dürfen. Noch erfreulicher wäre allerdings eine Abo-Bestellung, denn dann dürft Ihr Euch für weniger Geld auf einen schnelleren Joker samt Prämie freuen – und wir uns über einen neuen Stammleser...



INSERENTENVERZEICHNIS

Der Abo-Auflage liegt ein Prospekt der Firma COM-BTX bei, wir bitten um freundliche Beachtung.



PAPST FORDERT:

Computerspiele sofort verbieten!

Vatikanstadt (mpa) In seiner traditionellen Ansprache zum 11. Februar, dem Gedenktag des Heiligen Hinz, forderte der Papst eine sofortige Vernichtung aller Computerspiele sowie eine Exkommunizierung der dafür verantwortlichen Programmierer. Das Kirchenoberhaupt machte Computerspiele unter anderem für die sittliche Verrohung der Jugend und die wachsende Kinderlosigkeit verantwortlich.

MAD NEWS kommentiert:

Software ist eine Glaubensfrage!

ACH, SIE GLAUBEN UNS NICHT?
Sie glauben nicht, daß Sie demnächst Ihre eigene Zeitung produzieren?
Sie zweifeln am ganz speziellen Humor und der Langzeitmotivation dieses Programms?
SIE KÖNNEN UNS GLAUBEN!

MAD NEWS ist irrwitzig, charmant, motivierend, hinreißend, schrill, komisch, abgedreht, fesselnd, verrückt, unwiderstehlich, lebenswichtig...

MAD NEWS – Die etwas andere Simulation

Ikarion Software GmbH • Postfach 1760 • D-52019 Aachen IKARION Telefon (0241) 911 971 • Fax (0241) 911 911